+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DR@AM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Avril 1995 - n°17

CD Dream
L'univers des consoles CD 32 bit.



La Doom-mania arrive sur Amiga !

Labo
GoldEd 2.1.1, Easy calc, Studio professional 2

Jeux
ATR, Base jumpers, Whizz, Dawn patrol...

DSS 3 : le logiciel commercial de musique !



Escom rachète Commodore !

Bons plans :
gagnez jusqu'à 100 fois le prix du magazine.

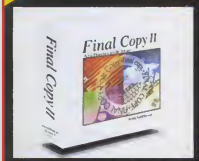
Soluce Bloodnet

Mensuel - 10,95 Scan - 265 FL - 11 FS - 255 FB

L 2306 - 17 - 35,00 F-

AMIGA DIRECT

Des prix incroyablement DIRECTS



FINAL COPY 2 vf. Logiciel de traitement de texte avec correcteur orthographique et grammatical français. Nécessite 1 Mo de mémoire, deux lecteurs de disquettes et le WB 1.3 3 ou supérieur.

FINAL COPY 2
~~590FF~~ **390 FF**



LIGHTWAVE 3D vo. Le nec plus ultra en image de synthèse, toutes plateformes confondues, est enfin disponible en Europe. Encensé par la presse, utilisé de façon professionnelle par des milliers de producteurs, LightWave est un outil unique... et exclusivement disponible sur Amiga

LIGHTWAVE 3D 3.5
~~4990FF~~ **3990 FF**



DELUXE PAINT 5 vf. la toute nouvelle version du plus mythique des logiciels de dessin et d'animation est enfin arrivée. Nouveau mode TrueColor 24 bit, port ARexx® avec fonctions d'enregistrement et de restitution dynamique, simulation de mouvements caméra permettant de réaliser des zooms et des panoramiques en arrière-plan, animation de 2 à 16,7 millions de couleurs avec contrôle de la palette et de la vitesse d'affichage image par image, amélioration de la table lumineuse...

DELUXE PAINT 5
~~990FF~~ **699 FF**

NOUVEAU!

NOUVEAU! MM 400

Scala MultiMedia MM400. vf. Logiciel de présentation multimédia Gestion très évoluée des fichiers graphiques (plus de 10 formats), des polices de caractères, des morphismes audio et vidéo, 8 nouveaux effets pourhes. affichage des shutters en couleur...

SCALA MM400
~~2590FF~~ **1990 FF**

SCALA MM211 vf. Pour le titrage vidéo et la présentation : 80 effets de transition, 15 polices de caractères, 60 fonts d'écran, 90 symboles...

SCALA MM211
~~1690FF~~ **790 FF**

Scala VideoTitler. vf. Logiciel de titrage vidéo livré avec 4 polices, 34 effets de transition dont un panoplie d'animation et une bibliothèque de symboles.

SCALA VideoTitler
~~390FF~~ **199 FF**

PHASE



CALIGARI 24 vf. un modeleur en perspective pour rendre la création d'images et d'animation de synthèse intuitive et naturelle. Des rendus rapides pour s'adapter à la puissance de chaque Amiga et dotés de nombreuses options pour une qualité d'image irréprochable.

CALIGARI 24
~~990FF~~ **490 FF**



SCENERY ANIMATOR vf. Voyages virtuels dans des paysages imaginaires ou des sites prestigieux. De merveilleuses animations à calculer suivant votre fantaisie, en intégrant des objets en 3D, de la végétation, des mouvements nuageux

SCENERY ANIMATOR
590 FF
Livré avec 3 Disquettes de paysages d'une valeur de 270 FF

BRILLIANCE 2.0 vf. exploite toutes les possibilités graphiques de l'Amiga, et même plus avec TrueBRILLIANCE et ses 16 millions de couleurs. Aussi rapide dans la sélection des outils de dessins que dans leur utilisation. Doté du module d'animation le plus performant avec fondus, morphing, accélération... BRILLIANCE rend l'Amiga incomparable

BRILLIANCE 2.0
~~690FF~~ **490 FF**

CineMorph vf. Logiciel d'animation métamorphique. Produisez des effets de morphing hallucinants avec votre Amiga.

CINEMORPH
~~390FF~~ **290 FF**

FAX / MODEM / MINITEL 14400 BPS pour tout AMIGA. Livré avec alimentation et câble série.

FAX/MODEM 14400 BPS
~~1390FF~~ **990 FF**

HD 340 Mo. Disque dur 2 1/2 340 Mo pour A1200 et A600. Livré avec vis, câble et logiciel.

HD 340 Mo pour A600/A1200
~~2950FF~~ **1990 FF**
Livré avec le logiciel de morphing CINEMORPH

Quantités limitées

ArtDepartment Pro 2.5 vo. La référence en traitement d'images sur Amiga, des possibilités et une qualité hors du commun.

ArtDepartment Pro 2.5
~~1590FF~~ **990 FF**

VIDEODIRECTOR vf. Pour réaliser des montages vidéo simplement et efficacement, archiver les meilleures séquences, insérer des pistes graphiques. Livré avec Smart Cable pour connexions Atari et HI8 (compatible LANC / ControlL) et tout magnétoscope à télécommande infrarouge.

VideoDirector
~~990FF~~ **790 FF**

HOLLYWOOD FX vo. Générateur d'effets spéciaux qui permet, par le pilotage du logiciel LightWave 3D de réaliser des effets complexes : volets 3D (style Alt-Tab), rouleaux, noirs de page, mosaïques à sources.

HOLLYWOOD F/X
~~2990 FF~~ **1990 FF**

SPARKS vo. Module d'animation de particules pour LightWave. Format de rendues des effets de dispersion pour les explosions, feux d'artifices, jets d'étincelles...

SPARKS
~~1490 FF~~ **990 FF**

NOM, PRENOM :
ADRESSE :
VILLE : C.P. : Tél :

REGLEMENT PAR CHEQUE A LA COMMANDE
FRAIS DE PORT : 40 FF POUR LES LOGICIELS, 60 FF POUR LE MATERIEL SAUF ÉCRAN (150 FF)
ENVOI CONTRE REMBOURSEMENT (+60 FF)
GRATUIT POUR TOUTE COMMANDE SUPÉRIEURE À 5 000 FF

DESIGNATION	QTE	MONTANT
	MONTANT TOTAL	
ADirect 04-95	PORT	
	À PAYER	

BON DE COMMANDE À RETOURNER À : PHASE, 93 AVENUE DU GI. LECLERC 75014 PARIS • TEL 45 45 73 00

Caractéristiques techniques, tarifs et modalités susceptibles de modifications sans préavis. Offre valable dans la limite des stocks disponibles. Amiga Direct est une marque déposée de Phase 93. Les produits cités sont des marques déposées de leurs fabricants et éditeurs respectifs. Le produit et tous ses visuels originaux protégeables et le produit est livré en version en français.

OFFRE SPECIALE



Ca vous a plu ?

Vous en voulez encore plus ??

DREAM et CiS vous proposent le manuel français de DSS 3.0 et 2 disquettes de Datas à 99 FF !!!

Je souhaite profiter de l'offre speciale Amiga Dream. Je renvoie le bon de commande ci-dessous lisiblement rempli ainsi que mon règlement à: **CiS / Offre DREAM, 14, Avenue HERTZ, Europarc, 33600 PESSAC**

❑ Je souhaite recevoir la documentation DSS 3.0 comprenant 2 disquettes DATAS et le manuel français du logiciel **au prix préférentiel de 99 FF + 30 FF de frais de port et d'emballage.**

NOM _____

PRENOM _____

ADRESSE _____

_____

CP _____ VILLE _____

Je choisis de régler par :

❑ Chèque bancaire *(à l'ordre de CiS)*

❑ Carte Bleue

N° ____/____/____/____ Date d'exp. ___/___

Signature obligatoire

Ce bon peut être photocopié. Offre exclusivement valable pour la France métropolitaine et modifiable sans préavis.

DREAM sommaire

Dream, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs. Siège social : 9 rue Neuve Saint Germain 92100 Boulogne.
Représentants légaux : Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux : Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Directeur de publication : Francis Poulain.
Tél : (16-1) 48 87 53 15.
Directeur commercial : Romain Canonge.
Tél : (16-1) 48 87 54 69.
Responsable abonnements et boutik : Valérie Ambrosio.
Tél : (16-1) 48 87 60 11.
Télécopie : (16-1) 48 87 51 23.
Rédaction (16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef : Christine Robert.
Secrétaire général de la rédaction : Yann Serra.
Ont collaboré à ce numéro : Stéphane Anguetil, Bioman, Carole de Landsthеer, Frédéric Joignant, Mister B., Sébastien Lubrano, Vincent Oneto, Valérie Robert, Rod, Stéphane Schreiber, Wim Sical.
Directeur artistique : Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95.
Rédactrice graphiste : Catherine Paire
Illustrateurs : Weg.
Bande dessinée : Christophe Bardon.
Fabrication
Photogravure : Osmose, Saint-Ouen.
Impression : Berger-Levrault Graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Diffusion : MLP.
Dépôt légal : avril 1995.
N°ISSN : 1259-1165.
Commission paritaire : n° 75364.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1994. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

POSSE PRESS

Voici en cinq points, le "petit guide du savoir bien vivre le 1er avril". Vous pouvez nous dire merci.
- Première règle : rayez de votre agenda cette journée, profitez-en pour repenser le calendrier et pourquoi pas en inventer un nouveau !
- Deuxième règle : restez cloîtré chez vous en ce jour maudit. Evitez de toute urgence de mettre le dos dehors, et si vous êtes absolument obligé d'aller chercher le pain, rasez les murs.
- Troisième règle : ne vous habillez pas ! Evidemment, c'est très risqué de contredire le dicton "en avril ne te découvres pas d'un fil", ceci n'est qu'un conseil, vous en faites ce que vous voulez. En tenue d'Adam, vous éviterez à coup sûr le ridicule du poisson collé dans le dos.
- Quatrième règle : ne soyez étonné de rien. Si on vous annonce que Guy Béart vient de sortir le tube de l'été, à la réflexion : "c'est impossible !", préférez "ça ne m'étonne pas puisque tout baigne dans l'eau vive pour cet homme français".
- Cinquième règle : appliquez les règles ci-dessus, et vous serez, en ce 1er avril, comme un poisson dans l'eau.
Christine Robert

6 *Disquette*

DSS 3 : le logiciel commercial de musique !
en bonus le jeu Welltrix



8 *Actualités*

Coup de théâtre : Commodore racheté par Escom !

14 *Bande dessinée*

15 *Bons plans*

16 *Dossier*

La Doom-mania arrive sur Amiga !

24 *Reportage*

Découvrez les messages secrets du Workbench

28 *Jeux*

All terrain racing p. 32
Base jumpers p. 34
Whizz p.36
Dawn patrol p. 38
Soccer superstars p. 40



All terrain racing.



Base jumpers.

66 *En pratique*

Le Shell pour tous !

70 *Forum lecteurs*

Dream's bootik P.72

Abonnements P.74

75 *CD Dream*

44 *Astuces*

La soluce de Bloodnet

48 *Espace lecteurs*

52 *Démos*



Honey com. par Trsi.

54 *Domaine public*

Des utilitaires, des jeux...

58 *Labo*

La carte Squirrel, GoldEd, Studio professional 2, Easy calc, Hypercache...





Dossier page 16

La Doom-mania arrive sur Amiga



Illustration de couverture : Damien Bigini.



Dream ne vous a jamais autant gâtés ! Après la première version du Dss de CIS/Gvp, parue sur le premier numéro de Dream, voici la version 3, sortie dans le commerce il y a moins de 6 mois. La version complète s'il vous plaît !

Dss 3

MUSIQUE



Dss 3 de Gvp et CiS en version complète.

Dss est prêt à l'emploi. Vous pouvez l'utiliser sur la disquette tel quel ou le copier sur votre disque dur en faisant glisser sur son icône le tiroir Dss-3 qui se trouve sur la disquette. Le programme d'installation ne vous servira que si vous commandez les disquettes de modules et de samples (voir offre en page 3). Dans ce cas, n'oubliez pas qu'il vous faut booter de votre disque dur pour que l'installation se fasse correctement.

Le tracker

Lancez *Dss* en cliquant sur son icône. Vous vous trouvez sur l'écran principal du programme. Nous allons dans un premier temps tester le tracker. Cliquez sur l'icône tracker (1). Allez dans le menu Projet en haut de l'écran et sélectionnez "Charger chanson". Allez chercher dans le tiroir adéquat l'exemple "guitartime.run". Attention, il se peut que vous n'ayez pas assez de mémoire pour accéder à cet exemple. Dans ce cas, passez directement au paragraphe suivant sur la composition. Notez que vous pouvez tout de même écouter cet exemple en cliquant directement sur son icône à partir du Workbench. Bref, une fois le module chargé, vous pouvez sélectionner "Ecoute" (2).

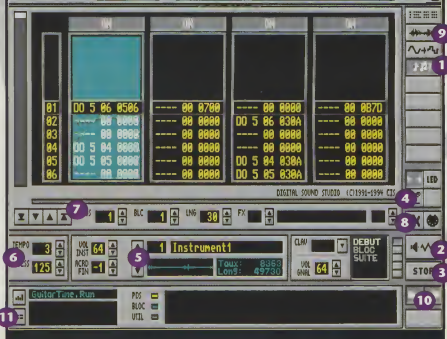
La composition

Arrêtez le défilement de la musique en appuyant sur "Stop" (3). Sélectionnez dans le menu "Projet" l'option "Nouveau", puis dans ce même menu l'option "Charger instrument". Choisissez dans le répertoire "Samples" un des sons que nous vous offrons (la basse par exemple). Vous pouvez d'ailleurs choisir les sons qui se trouvent dans le répertoire de *Welltrix* et qui fonctionnent aussi avec *Dss*. Bien, vous avez maintenant un son en mémoire. Si vous appuyez sur toutes les touches du clavier vous vous apercevrez que celui-ci fait figure de piano. Le tracker est en fait un ensemble de quatre pistes pouvant comprendre jusqu'à 64 notes. Cliquez sur l'icône "écriture" (4). Appuyez sur P, puis 3 fois sur retour, puis sur P, puis 3 fois sur retour... jusqu'à la 64e ligne. Vos notes sont enregistrées. Maintenant, appuyez sur l'icône "écriture" (4) pour sortir de ce mode et cliquez sur "écoute" (2). Voilà, vous avez les bases de votre premier rythme. Cliquez, dans la fenêtre instrument sur la flèche de choix d'instrument (5). L'instrument 2 ne doit pas encore être attribué. Chargez un nouvel instrument par le menu Projet (clavecin par exemple). Appuyez sur "écriture" (4), sélectionnez la piste 2 et, de la même manière, appuyez deux fois sur P, 6 fois sur "retour", deux fois sur P, etc. Bref, écoutez la nouvelle version en sélectionnant "écoute". Étonnant non ?

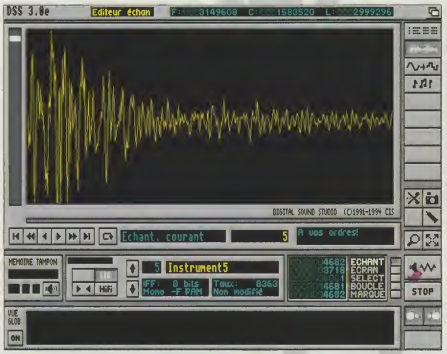
Les fonctions

La fenêtre rythme (6) permet de modifier le tempo et la vitesse. La fenêtre tracking (7), vous permet d'agir sur les blocs. "Pos" indique la position dans la partition du bloc actuel. "Blc" donne le numéro du bloc actuel et "Lng" offre le nombre maximal de "Pos". En appuyant sur

L'interface de travail des samples.



L'interface du tracker : (1) tracker, (2) écoute, (3) stop, (4) écriture, (5) choix instrument, (6) rythme, (7) tracking, (8) effets spéciaux, (9) échantillon, (10) canaux, (11) visualisation blocs.



L'échantillonnage sous Dss 3.

"FX" (8), vous obtiendrez une sélection d'effets spéciaux. Dernière chose importante, le menu "édition" vous permet le "Couper/coller/copier" de pistes, blocs ou notes de manière assez simple... n'hésitez pas à l'utiliser.

L'échantillonnage

Le menu Échantillon est également une superbe fonctionnalité de *Dss*. Cliquez sur son icône (9) et sélectionnez un instrument. Vous pouvez l'écouter en appuyant sur "écoute" (2). Mais vous pouvez également le travailler. Avec la souris, sélectionnez toute la représentation graphique du son. Puis allez dans le menu "traitement" pour sélectionner "retourner". Votre son, n'est plus le même, vous pouvez le ré-écouter, puis l'enregistrer sous un autre nom, cela vous fera un instrument de plus. N'hésitez pas à tester les autres effets. Souvenez-vous également que les sons dans le domaine public sont très nombreux et qu'ils sont généralement compatibles avec *Dss*.

Voilà, vous disposez des bases techniques pour rapper, jazzer ou rocker. Maintenant, à vous de jouer, il ne vous reste plus qu'à faire preuve d'un peu de créativité. N'hésitez pas à nous envoyer vos oeuvres... Et ne ratez pas le mois prochain la rubrique "En pratique" consacrée à *Dss 3*.

Welltrix

JEU

Cerise sur le gâteau, Dream vous offre ce mois-ci un excellent petit jeu du domaine public. Inspiré du *Welltris* paru chez Spectrum holobyte, *Welltrix* est un casse-tête de style *Tetris*, doublé d'un jeu d'action. Votre but : faire tomber des pièces en 3D dans un puits afin de créer des lignes ou des colonnes. C'est a priori plus difficile que vous ne pensiez... Restez calmes.



Welltrix, oh well...

Ne soyez pas cave !

• *Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.*

• *Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.*

• *Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).*

• *Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.*

• *Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible :*
Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

en hausse

▲ Bien présenté
Le Crédit Lyonnais de Denfert-Rochereau, dans le quatorzième arrondissement de Paris, dispose d'une borne d'information avec trois écrans muraux pilotés par un Amiga sous *Scala*. A défaut d'être un exemple de moralité financière, on peut au moins leur reconnaître un bon goût technique.

▲ Budgets
Les softs budgets ont la cote. Après le succès de la gamme *Hit squad* d'Ocean et *Kixx* d'Us gold, c'est au tour d'Electronic arts de sortir sa propre gamme de produits *EA classics*.

▲ Gametek
Gametek a le vent en poupe. Plus de 60 titres, dont une bonne poignée pour Amiga, sont prévus d'ici juin 1995 !

Escom rachète Commodore !

OUI MAIS...



Ne nous emballons pas ! Escom a racheté la marque Commodore et son logo mais pas encore l'Amiga. Résumons les faits depuis l'épisode précédent. Après que la Cour des Etats-Unis eut fini de statuer au mois de janvier sur le sort et la valeur des différentes filiales de Commodore, l'affaire est retournée devant la Cour des Bahamas d'où elle était partie fin avril 94. L'acteur favori du rachat était alors David Pleasance, leader du groupe anglais Commodore Uk. Puis les choses ont encore traîné avec une nouvelle surenchère de la société Cei. Le 16 février dernier, le juge américain James L. Garrity déposait une motion visant à suspendre provisoirement la vente des filiales. Le 1er mars, le liquidateur Frank Wilson - celui qui ne veut pas vendre l'Amiga- rencontrait Escom à New York pour une nouvelle offre. Quelle ne fut pas sa surprise en apprenant qu'Escom avait racheté en douce depuis le 16 février le logo et la marque Commodore à Trustee Bernard Hemback, représentant de l'ex-Commodore Allemagne, pour 1,4 millions de dollars ! Officiellement, Escom entendait jouir du prestige de la marque pour vendre ses Pc en terre germanique. Les choses ont alors été très vite. Le juge Garrity a voulu faire payer à Hemback et à Commodore Allemagne une amende de 5 000 dollars par jour jusqu'à ce que la vente à Escom devienne, par un moyen ou un autre, caduque. En effet, Wilson redoutait de ne plus pouvoir rien vendre après un coup pareil : comme le lui ont gentiment fait remarquer Cei et Commodore Uk, 32 % du chiffre d'affaires de Commodore se faisait sur le territoire allemand en 1992. L'un des deux acheteurs potentiels aurait même menacé de revenir sur son offre si la situation n'évoluait pas. Malheureusement il a été prouvé que le nom de Commodore et son logo ont toujours appartenu à Commodore Allemagne, lequel est légalement intouchable par la loi américaine dans son pays. Comme par hasard, Escom a alors proposé le 11 mars dernier à un Wilson paniqué de racheter la totalité de Commodore. L'intéressé euphorique a d'emblée déclaré que l'affaire serait cédée fin mars au groupe allemand, deuxième plus gros fabricant d'ordinateur outre-Rhin après Vobis. David Pleasance s'est déplacé le 14 mars dernier pour entamer les négociations avec Helmut Jost, grand ponte d'Escom qui, soit dit en passant, fut aussi le vice-président de Commodore international et le président de Commodore bueromaschinen Gmbh. Le leader anglais annonce plutôt une date de rachat définitif pour la fin avril 95. Suite au prochain numéro...



Es com(modore).

En pleine évolution

ON N'EST PAS DES DP

L'Informatique évolutive, spécialiste de la pièce détachée à prix d'usine et du matériel neuf et d'occasion, se dardait déjà d'être le dernier spécialiste Amiga et Atari de tout le sud de la France. Elle rajoute aujourd'hui à son catalogue la distribution des meilleurs logiciels freeware et shareware existants. On y trouve entre autres des cours en *Assembleur* et des utilitaires destinés à la programmation, les meilleurs jeux shareware, les meilleurs utilitaires graphiques et musicaux, ainsi que les meilleurs programmes destinés au compactage, aux virus, à la bureautique, à l'éducation, etc. Il est même prévu de fournir les toutes dernières previews et astuces des jeux commerciaux. Le tout sera disponible sur disquettes, sur CD-Rom et sur CD bi-format Amiga et Pc. Que du bon !

Vous savez quelque chose que nous ignorons ? N'hésitez pas à nous appeler au (33-1) 48 87 57 30 ou à nous passer un petit fax au 48 87 51 23.

Amiga show 95

DEPECHEZ-VOUS !

La troisième manifestation Amiga belge se déroulera le 6 et le 7 mai 1995 au centre culturel de Rhode St-Genèse dans la banlieue de Bruxelles. Un concours de dessins et d'animations 2D et 3D y sera organisé avec de nombreux lots de valeur à la clé. Le sponsor officiel n'est autre que Digital précision, magasin belge dédié exclusivement à l'Amiga. Il sera possible de trouver sur son stand toute la gamme Amiga AGA avec plusieurs configurations possibles pour le 1200, le 4000/30 et 40 et la CD-32. Outre la possibilité de trouver de nombreux softs AGA et ECS à un prix salon, le matériel, le domaine public et l'occasion seront aussi de la partie. Le meilleur est pour la fin : tous les lecteurs de Dream pourront rentrer GRATUITEMENT en présentant le coupon qui se trouve page 23 de ce même magazine. A ne pas manquer !

Télé-importation

UNE PROFUSION DE PRODUITS

France festival distribution se porte décidément bien. La société importe ce mois-ci toute la gamme de produits Hisoft et vient d'ouvrir à cette occasion une section Hisoft sur son service Minitel 3615 Ffd. En vrac, on trouvera désormais le *High speed pascal* (compatible *Turbo pascal 5.0*), le *Hisoft basic 2* et *Devpac 3* adaptés aux machines AGA, ainsi que *GameSmith*, le nouveau système de développement qui rend enfantin la réalisation de jeux professionnels. Au niveau matériel, on appréciera les digitaliseurs audio *Megasound* (8 bits) et *Aura* (8, 12 et 16 bits), l'interface *Pro midi* et la carte *Squirrel SCSI*. Pour les pros de la bureautique, les célèbres *Superbase 4* et *Twist 2* conviendront parfaitement à la réalisation de bases de données.

Les durs à cuire

INDETRONABLES

Pire que Microsoft, ils font parler d'eux tous les mois. La seule citation de leur nom sert de repère géographique au lecteur endormi qui s'exclame alors "*Damned, je suis encore dans la rubrique Actualités d'un magazine Amiga*". Ils sont partout. Un de nos confrères aurait même décidé de suspendre momentanément sa publication pour ne pas céder à l'envahissement. "Ils" signifie bien entendu Les Films du Genièvre qui proposent des stages d'infographie, de mulitimédia et de PAO. Les prochaines sessions auront lieu du 19 au 23 juin 1995. Rappelons que le programme de chaque participant est fait à la carte en fonction du niveau, des besoins ou des projets professionnels des stagiaires. L'encadrement est assuré par cinq formateurs spécialisés avec les meilleurs logiciels et interfaces. L'hébergement est assuré (dans le Midi-pyrénéens) et le financement est possible pour les chômeurs. Peut-être bientôt les Films du Genièvre en couverture du magazine ?

Reçu 5/5

VIDEO

Au temps de l'arrivée de l'Amiga en France, les frères Bogdanoff, présentateurs à l'époque de l'émission de SF *Temps X*, faisaient découvrir notre magnifique machine au travers d'une cassette vidéo. Une pièce de valeur pour les collectionneurs. Atol reprend aujourd'hui ce principe et propose une vidéo de quatre-vingt cinq



minutes intitulée *Comprendre son Amiga*. Le concept est très simple : expliquer toutes les fonctions du système ou Workbench de l'Amiga. Il s'agit d'un substitut au livre de base fourni avec la machine. L'avantage est un support visuel et une explication très intuitive que l'on peut se passer plusieurs fois jusqu'à la compréhension de la fonction étudiée. Bien évidemment, toute la vidéo a été réalisée sur Amiga.

en baisse

▼ Boulette
Un représentant de Dataquest qui aurait mieux fait de se taire à déclaré récemment que si l'Amiga était en déclin, c'est parce qu'il utilisait un type de microprocesseurs trop spécifique : la famille des 68000. Et le Mac, les imprimantes laser, les stations de travail bas de gamme et les appareils de téléphonie sont trop spécifiques aussi ?

▼ Bad Trip
Trip Hawkins, le Pdg de 3DO ne sait plus comment expliquer les mauvais résultats de sa société : 9 millions de dollars de pertes au cour du troisième trimestre 1994. D'après lui, 3DO aurait dépensé trop d'argent en matière de publicité pour Noël dernier... pas très convaincant comme explication.

TOP 5 AMIGA

Chaque mois retrouvez la sélection des jeux coups de cœur de Dream.

Canon fodder 2
(tous les Amiga)



Bloodnet
(Amiga 1200)



All new world of lemmings
(tous les Amiga)



Mortal kombat II
(tous les Amiga)



Alien breed tower assault
(Amiga 1200)



Une Époque Formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

● Bonne blague

Bokono Saïdé est sportif. Parti en voyage aux Etats-Unis, il est revenu dans son village de Bulki en Ethiopie avec la satisfaction inimaginable d'avoir battu Carl Lewis au 100 mètres au cours d'une rencontre amicale ! Pour prouver son succès aux habitants incrédules et peu informés de sa bourgade, il montre à qui le demande une preuve de choc : un exemplaire du *New-York times* avec sa binette en couverture. En 6 mois Bokono devient l'homme le plus important de Bulki : il se fait offrir une voiture, s'amuse avec les filles du coin et contracte un prêt pour construire une villa. Jusqu'au jour où Bokono disparaît, avec la voiture, les filles et le prêt... Trop tard pour s'apercevoir que l'exemplaire du *New York times* n'était qu'un faux, imprimé dans une boutique new-yorkaise spécialisée dans ce genre de canular.

● Linge sal

Jennifer Sheppard a demandé à la Cour suprême de New-York de divorcer de son mari pour mauvaises odeurs. D'après la jeune femme, son époux ne se lavait pas et portait les mêmes vêtements depuis des semaines. L'homme n'a pu que se défendre en assurant que c'était elle-même qui dégageait ces odeurs. Le juge a donné raison à la demoiselle. Doit-on dire qu'il a eu du flair ? ■

Le retour de l'enfant prodige

DELUXE PAINT V

La cinquième version de *Deluxe paint*, le logiciel phare de l'Amiga, arrive le mois prochain ! Attendu depuis plus d'un an, la toute dernière mouture du must des programmes de dessin propose plus de trente nouveautés depuis sa précédente sortie. Outre un support Arexx,



La cinquième version de Deluxe paint.

Dpaint peut désormais travailler et animer des images 24 bits, gère un débit d'images variable au sein d'une même animation, déplace lui-même sa caméra et fait des zooms, permet de régler la luminosité de la table lumineuse et imprime l'animation sous forme de storyboard. Les fonctions de dégradés et de translucidité ont été améliorées et l'interface de sélection des couleurs repensée. Quand on pense qu'un jeu vidéo est la plupart du temps dessiné sur Amiga, on ne peut que saluer l'événement.

Emulateur CD-32

CHOUETTE

CDBoot est un nouveau logiciel de la société Stefan ossowski schatzruhe RFA (allô ?). Il transforme simplement un lecteur CD-Rom SCSI ou AT en CD-32. Avec un A1200 ou A4000 et n'importe quel driver



La présentation de la CD-32.

CD, *CDBoot* est extrêmement facile, même pour les débutants. *CD Boot* ne devient actif qu'à l'insertion d'un disque CD-32 et n'altère aucunement le fonctionnement du CD comme lecteur classique. L'éditeur annonce un taux de compatibilité de 98% avec les jeux CD-32. Mais bon, l'utilisation d'un joypad est quand même recommandée.

Du nouveau chez les éditeurs

DES JEUX !

La société US gold France, installée depuis septembre 94 à Clichy, élargit ses activités : elle prend en charge la communication des produits édités par 21st century qui sont disponibles en France. Rappelons quand même que le groupe 21st century comprend quatre divisions dont la société Spidersoft Ltd qui a pour charge le développement des produits. Grand spécialiste des jeux de flippers, 21st Century a obtenu de nombreux prix pour les titres *Pinball dreams* et *Pinball fantasies* qui ont battu des records de ventes : plus de 500 000 exemplaires ont été vendus à travers le monde.



Pinball fantasies.

FANZINES ET RTC

◆ Wild graphics

Voici venu le huitième numéro de cette "newsletter" créée bénévolement il y a un an par des passionnés. Au sommaire, de l'image et encore de l'image. Dans ce numéro, vous apprendrez par exemple comment réaliser un effet dit de "plasma". Et les roto-zooms, c'est pour quand ?

Draco arrive en France

COMPATIBLE AMIGA

Le *Draco* est un clone allemand d'Amiga basé sur un processeur 68060. Conçu comme la plate-forme d'excellence pour les applications vidéo (montage direct, numérisation d'images, son 16 bits, etc.), il remplace avantageusement les chipset AGA par la carte *Retina Z3*. *Draco* sera vendu en France fin avril par DeltaGraph'X, dans l'Essonne, aux environs de 23 000 francs avec un lecteur de CD-Rom triple vitesse, la carte *Retina 24 bits*, 4 Mo de Ram et un disque dur. Une carte processeur RISC sera proposée en option et une émulation AGA devrait voir le jour avant la fin de l'année. Inutile de rappeler que cette station Amiga haut de gamme est attendue comme le messie par les professionnels de l'image informatique.

Amiga direct

UN RETOUR ATTENDU

Avec l'association de deux compétences bien connues, celle de l'importateur CiS et celle du vépéciste Phase informatique, l'enseigne Amiga direct élargit la gamme des produits proposés à un prix incroyablement "direct". En effet, CiS a re-négocié auprès des principaux constructeurs et éditeurs du monde Amiga pour obtenir des tarifs très attractifs sur les logiciels les plus performants du marché : *Scala, Brilliance, Caligari, Final copy*, etc. Le fonctionnement général d'Amiga direct sera assuré par Phase informatique pour les renseignements divers et le traitement des commandes. On ne peut que se réjouir de ces efforts et ces optimisations de coût dont bénéficieront directement tous les utilisateurs Amiga.

Encore plus de vidéo

MISE A JOUR

Le logiciel de digitalisation *Frame machine* a été revu et passe à la version 2.5 AGA. De nombreuses améliorations ont été apportées, notamment dans la fonction Picture-in-picture. A part le *Vlab-motion* de Macro systems, *Frame machine* est la seule carte de digitalisation vidéo 24 bits d'une seule passe et permet le mixage de deux sources vidéo en plus de l'image de l'Amiga simultanément. La société Delta graph'x envoie à tous les utilisateurs en France cette mise à jour gratuitement sur simple demande. Ceci est valable pour tous les utilisateurs qui ont acheté Frame machine, sans discrimination aucune, même s'ils ont acquis leur matériel auprès des revendeurs non-agréés soit en France, soit à l'étranger.

France-Festival-Distribution

Le Seul Emulateur Windows Disponible Pour Tout Amiga

PCTask3.1VF

L'accès au monde Windows et aux tous derniers MSDos directement sur tout Amiga! Pour seulement 990 FF TTC

Windows3 demande au moins 1,5 Mo de Ram

Accédez aux plus prestigieux logiciels Windows tel que Page-Maker, Word, MicroSoft-Excel, Aldus-FreeHand ainsi qu'aux jeux PC et CDRome. PCTask3.1 est si puissant qu'il vous permet même d'en lancer plusieurs simultanément! Tout ceci sans aucune extension ni modification matérielle de votre Amiga. Libre on effet pendant l'emploi de tout vos périphériques existants: Ecrans, disques durs, mémoires, CDRom, Processeurs, imprimantes, Cartes graphiques 24 bits

Entièrement plus rapide et puissante cette nouvelle version de PCTask offre l'accès au monde PC directement dans une fenêtre de votre WB ou dans tout écrans de votre choix! Grâce au tout nouveau Hard-File-System vous pourrez même accéder directement à vos fichiers disques durs depuis le WB! Copies de fichiers, Backup de votre partition PC en sont ainsi grandement facilités. Logiciel et Manuel en Français sous licence exclusive F.F.D. Prix Public 990 FF TTC.

Le Gestionnaire de fichiers le plus puissant sur Amiga!

DirWork 2.1 VF

Mégas Satisfactions Garanties Pour Tous!

Faites vous plaisir de 20 configurations! Avec DirWork2.1 il y a toujours une configuration adaptée à vos besoins!

DirWork2.1 VF: «De très loin le plus puissant pour facilité vraiment l'utilisation de votre Amiga" d'après ses Amiga-Dream! "Un excellent programme pour vraiment s'éclater et tout faire" d'après test Amiga-News! "Plus rapide, plus intuitives concurrents, permet de prendre littéralement son pied avec la fonctionnalité de fonctions qu'offre le programme prétendant au titre de champion du monde de gestion de fichiers" test Amiga-Revue!!! Absolument tout les journaux sont d'accord et FFD vous le garantit depuis des mois. DirWork2.1 VF est si puissant que vous allez vraiment découvrir les ressources cachées de votre Amiga et ainsi réellement gagner du temps dans votre travail en maîtrisant plus facilement tous les éléments de votre système Amiga. De la visualisation d'une image y compris 24 bits, GIF ou JPEG, à l'édition d'un texte, de la décompression d'une archive LHA à l'écoute d'un fichier Musical, par simples clics de souris DirWork 2.1 s'occupe de tout automatiquement en vous délivrant rapidement de tout le superflu pour ne laisser que l'essentiel de votre travail!

A.B.E VF 3.6: 690 FF

La Référence pour tout réparer, protéger,modifier,comprendre. Unique pour toute réparation de Disquettes ou de Disques durs!

Décollages VF: 340 FF

Idéal pour apprendre le dessin, les collages, les coloranges, les puzzles à vos jeunes enfants! Pour Amiga 500, WB2.0 ou 3.0!

OctaMED Pro 5.4 VF: Le plus complet et célèbre des éditeurs de Musique sur Amiga (Jusqu'à 8 canaux audio simultanés et 64 canaux Midi) passe ce mois-ci à la puissance du 16 bits avec cette nouvelle version 5.4 supportant en plus du Midi, les 16 bits «Aura» de MicroDeal pour laquelle il a été spécialement adapté. Réalisé avec la technologie PCMCIA (pour Amiga 600 ou 1200) cette carte apporte enfin au grand public la puissance du son sur 16 bits à moindre coût. OctaMED 5.4 reste bien sûr toujours utilisable en mode 8 bits pour tout Amiga

Tutoriel OctaMED VF: Destiné aussi bien à ceux qui désirent débuter en musique qu'aux professionnels pour se perfectionner, ce tutoriel est un guide d'apprentissage étapes par étapes sur plus de 200 pages de l'édition Musicale sur Amiga via le logiciel OctaMED 5.0 ci-dessus. Un Tutoriel avec ses 3 disquettes d'exemples 450 FF TTC sans OctaMED ou bien 850 FF TTC avec le logiciel OctaMED Pro 5.4 décrit ci-dessus. Manuel entièrement traduit par les spécialistes de F.F.D afin de vous offrir les traductions les plus minutieuses possibles.

AMIGA VF: Convertisseur Universel de Format Musicaux. Indispensable pour tous les musiciens. 290 FF TTC.

DIGITALISEUR 8-12-16 BITS STEREO AURA VF: 1240 FF TTC

Cette carte apporte par le port PCMCIA (Amiga 600/1200) la qualité Hi-Fi avec un enregistrement et une restitution des sons jusqu'à 66KHz en 8, 12 bits stéréo avec aussi toutes les combinaisons intérieures (12 & 8 bits). Multiples possibilités d'enregistrement dont le Direct-To-Disk avec plus de 60 effets spéciaux en temps réel: Echos, Métamorphoses, Multi-Pitching, Remplacement, Tunnel, Nombreux et puissants filtres paramétrables avec spectrographes à F.F.T. Fonctionnement manuel et 150 pages entièrement français par F.F.D

Plus de 60 Effets Sonores et le Direct-to-Disk en 16 Bits Stéréo!!!

Kit C VF: Kit de référence pour débuter en C sur 10 disquettes toutes en français avec tous les compilateurs et utilitaires nécessaires. Inspiré à l'époque pour tout Amiga par mon mentor du nom de Peu sont les 500 FF.

C-Tutor VF: Ouvrage pédagogique sur la norme C-ANSI. Sur 14 chapitres il passe en revue toutes les bases essentielles du C et devient le compagnon idéal à votre Kit-C. 200 pages en VF pric: 300 FF.

GoldED 2.0 VF: Le plus puissant et convivial des éditeurs de textes actuels en VF-compilet: 340 FF

PowerCopy 3.0 VF: Copieur Ultra-Sophistiqué avec module électronique pour tout copier: 800 FF.

Diavolo 1.22 VF: Réalisé par une équipe composée des 10 plus prestigieux développeurs Amiga Diavolo est devenu la référence des logiciels de sauvegarde de disques durs. Il est en effet incomparable sur le plan de la rapidité et de l'ergonomie. Faites vos Backup jusqu'à 10 fois plus rapidement et facilement!!! VF intégrale: 580FF.

Ortho 3.0 VF: Super Kit de correction orthographique Français. Vient d'être adapté à GoldEd! 180 FF.

EdiCale VF: Excellent tableur jusqu'à 100 colonnes et 18000 lignes avec fonctions scientifiques: 180 FF.

Le MultiFractals à La Portée de Tous

ART&FRONTIERES

Découvrez des Mondes Infinis et Majestueux!

Le Seul à Pouvoir Vous en Offrir Autant par Simples Clics!!!

Le Multi-Fractals porte enfin un nom sur Amiga: Ce logiciel Art&Frontières vous offre en effet l exploration des ensembles suivants: Mandelbrot Classique, Mandelbrot 3 à 7, Mandelbrot Cubique Feuillu, Mandelbrot Bulle, Fractales de Quad, Phoenix, Eagle et bien d autres encore avec pour chacune l'accès à son palais correspondant par simple clics de souris. Une recoloration en 256 couleurs AGA automatique et adaptive à chaque type de fractales, une fonction Undo illimitée, de puissantes fonctions de calculs automatiques d'animations, Modes d'écrans et résolutions au choix. Entièrement développé en langage C, Art&Frontières allie rapidité, souplesse d'utilisation et Fiabilité en vous permettant d'explorer par simples clics de souris ces fabuleuses fractales dont certaines, tels les Mandelbrot Cubiques Feuillus ou Bulle: renouvellent totalement le genre de par leur richesse de formes et d effets vraiment Majestueux. Les images ci-dessus ont été obtenues en quelques minutes sur un Amiga 1200. Art&Frontières vous combleras indéniablement par ses richesses et l'exploration sinoles!

ART&FRONTIERES VF: 350 FF (4 Disques pour A1200 ou 4Mo)

ADRESSE:

COMMANDE:

Rayez les Options Inutiles sauf les frais de Gestion obligatoires. Vous pouvez aussi commander par Minitel

GESTION: +40 FF | Recommande: +30 FF Eurochèque: +50 FF | Traitement Prioritaire d'Urgence: + 100 FF | TOTAL:

France-Festival-Distribution: 3 Rue A.France 13220 Châteauneuf-Lès-Martigues

Tél de 13H30 à 16H30: 733.40.515 Fax: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD

AGENDA

- **Amiga ultras festival**
  21 au 23 avril 1995
  Le festival exclusivement consacré à l'Amiga
  Arbas (31), France
- **Amiga show 95**
  6 au 7 mai 1995
  L'Amiga s'expose en Belgique
  Centre culturel de Rhode-St-Genèse, Belgique
- **Electronic entertainment expo**
  11 au 13 mai
  Le 1er salon international des jeux vidéo et du multimédia
  Los Angeles, Usa
- **Virtual reality world'95**
  22 au 25 mai 1995
  San Jose convention center, Californie, Usa

Saturn party 3

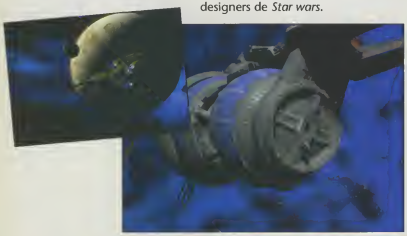
DEMO-PARTY

La Saturn party 3 aurait dû se dérouler au mois d'avril au Parc floral de Paris. Malheureusement, pour des problèmes de meeting électoral et d'organisation administrative, la party est reportée à une date ultérieure inconnue du commun des mortels. Une chose est sûre cependant : elle aura lieu. Les lots et toutes les autres caractéristiques précédemment annoncées restent inchangés. A priori, la manifestation ne se déroulera pas à l'endroit habituel, mais quand même sur Paris et, a priori également, au début de l'été.

L'Amiga sur Canal plus

SERIE TELE

Depuis le 14 mars dernier, Canal plus diffuse sur ses ondes *Babylon V*. Cette série de science-fiction diplomatique jouit d'effets spéciaux en images de synthèse entièrement réalisées avec *Lightwave* sur Amiga !
Si le scénario des épisodes privilégie plus la philosophie des relations entre les peuples extra-terrestres que l'action stellaire à coups de laser, il n'en reste pas moins vrai que les maquillages sont particulièrement paufinés et que les interventions des images de synthèse sont fréquentes. Le détail des vaisseaux spatiaux est élevé et ceux-ci s'avèrent être un véritable travail d'architecte que n'auraient pas renié les designers de *Star wars*.



Les images de synthèse de Babylon V ont été réalisées avec Lightwave sur Amiga.

C'est beau la Normandie !

SALON

Corsaire productions Normandie organise du 11 au 15 août 1995 une exposition sous la forme d'un salon. Celui-ci a pour but de présenter les activités de l'association axées sur la technique et la recherche vidéo et informatique, tels que l'imagerie, le son, etc. L'association recherche des sponsors et des réalisations vidéo et musicales fabriquées en priorité à partir de l'Amiga. En échange, Corsaire production diffusera votre logo dans ses applications de synthèse, animations et autres.

Pixel art 1995

CONCOURS

Il vous reste jusqu'à la fin du mois de mai 1995 pour envoyer vos réalisations graphiques et musicales au concourt Pixel art. Rappelons que cinq personnes seront choisies pour participer à la finale qui aura lieu le 24 juin à Tours en direct. Les récompenses ne seront dévoilées qu'à l'issue du concours et les frais de transports des finalistes leur seront intégralement remboursés. Pour les graphistes, les participants seront tenus de n'utiliser QUE leur souris et tapis de souris. Les musiciens sont totalement libres au niveau du thème choisi. Seuls sont imposés une taille inférieure à 300 K et la compatibilité avec *Protracker 2.1*. Les séquences entièrement digitalisées sont interdites. La durée totale de la finale sera de sept heures plus une heure pour le repas et le jury sera entièrement composé de membres de Pixel art âgés de 18 à 81 ans.

Mieux vaut tard que jamais

ENFIN !

La maison d'édition de jeux vidéo Flair software était jusqu'à présent connue pour ne publier qu'un ou deux jeux par an. Voilà qu'elle nous annonce en même temps la sortie imminente de trois nouveaux jeux sur Amiga ! *Whizz*, (voir test page 36), est annoncé comme "*la révélation longtemps attendue par le marché*". Ce jeu de plates-formes en 3D isométrique met en scène un apprenti magicien au milieu de multiples bonus et puzzles. Dans *Rally championships* le joueur incarnera un pilote de rallye. Six différentes voitures en images de synthèse et de nombreux terrains et conditions climatiques sont proposés. *Soccer superstars* (voir test page 40), est un jeu de football disposant d'animations en 3D, de 32 équipes et d'un mode "fantaisie". Le nouveau directeur des ventes de Fair software n'est autre que Colin Stokes, tout droit venu de Gremlin et Ocean, ceci expliquant peut-être le nouveau dynamisme.

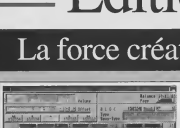


Édition A.D.F.I.

La force créatrice en action.

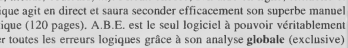
A.B.E. vf 3.060

Le médecin de référence de vos disquettes, de vos disques durs et de leurs protections.

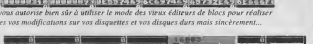


Réparation ici en mode manuel interprété (tout se fait à la main et est traduit en direct). Pour le mode automatique il suffit de faire Amiga C.

Avec A.B.E. la réparation et la modification d'un support de données ou de ses protections deviennent vraiment évidentes. Plus jamais de suites incongrues ($E 5574 696C...). Tout apparaît en clair, interprété (par exemple 13:04 pour l'heure) et selon vos propres choix de configurations (textes, menus, couleurs, ...). Mieux encore, son aide en ligne, textuelle et graphique agit en direct et saura seconder efficacement son superbe manuel didactique (120 pages). A.B.E. est le seul logiciel à pouvoir véritablement réparer toutes les erreurs logiques grâce à son analyse **globale** (exclusive) du support. 690 FF*.



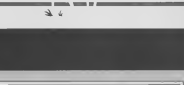
A.B.E vous autorise bien sûr à utiliser le mode des virus éditeurs de blocs pour réaliser toutes vos modifications sur vos disquettes et vos disques durs mais sincèrement...



... n'est-ce pas plus facile en mode interprété ? (it's agit ici exactement des mêmes données l'une en mode éditeur ancien, l'autre en mode éditeur manuel A.B.E.) !

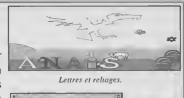
Décollages

Le logiciel éducatif des collages à tout âge.



Lettres et reliages.

Avec Décollages tu vas pouvoir décoller en dessin sur ton ordinateur. Imagine un peu tout ce que tu vas faire. Tu vas pouvoir recolorier des puzzles, tracer des reliages, créer de nouvelles images, coller des figurines et des miniatures sonores sur tous tes dessins et bien d'autre choses encore. Normal : c'est encore un nouveau logiciel multimédia et ultra puissant A.D.F.I. 340 FF*.



Le plein d'outils.

Un sélecteur de fichiers très étudié.

Voilà ce qu'il faut dire à tes parents : le logiciel éducatif Décollages se sert du dessin pour apprendre aux enfants mille choses sur les objets, le vocabulaire et l'orthographe. Grâce à son système exclusif de choix des tampons graphiques et sonores (brosses IFF doublées de sons IFF digitalisés), votre enfant va pouvoir non seulement réaliser des collages, des coloriages, des reliages, des puzzles mais aussi apprendre encore et encore grâce à de nombreux thèmes pédagogiques régulièrement édités.

Et **votre nous**, qui d'autre que Décollages sait le dire *"Bonjour"*, *"Bon anniversaire"* et reconnaître ton prénom ? Qui a une mascotte rigolote et une aide en ligne complète se parlant si gentiment sur tout ? Qui est compatible avec toutes tes images et sons IFF ? Qui sait retracer tes dessins sous tes yeux et sait tout défaire et refaire indéfiniment ? Qui possède un manuel pédagogique de 100 pages parfaitement illustrés et avec un chapitre spécialement conçu pour toi ? Qui a été créé à 100% sur Amiga ?

Nouveaux thèmes.	1) L'espace.	2) Lettres, chiffres & symboles.
supplémentaires.	Disquette de tampons. 80 FF*.	Disquette de tampons. 80 FF*.

Logiciel pédagogique se servant de l'infographie. Âge recommandé de 3 ans ½ à 12 ans : 2 logiciels en 1. Nécessite une ROM 2.0 ou plus et 2 mégaoctets de mémoire ou plus dont 1 graphique.

Plus que quelques Genlock GST A4240 Satellite Télévision Occasion état neuf (07-94) ~~2190 FF~~ 1540 FF*

Les cours A.D.F.I.

Tous nos cours sont en français et nécessitent la possession d'un Amiga et du langage sur lequel porte le cours.

Jennifer Amos : le cours pour tout savoir et tout comprendre sur l'Amos. 5 disquettes de sources d'utilitaires, de jeux et de démonstrations abondamment commentés pour passer du niveau débutant au niveau professionnel. 240 FF*.

Mise à jour Amos Pro : la dernière mise à jour qui précède le compilateur Pro. Une mise à jour indispensable si vous utilisez Amos Pro 1.0. 60 FF*.

La bible corrigée : l'importante correction du codage du livre Amiga. Une correction indispensable si vous possédez le livre Amiga la bible. 90 FF*.

Annabella GFA : le cours pour tout savoir et tout comprendre sur le GFA. 8 disquettes de sources d'utilitaires, de jeux et de démonstrations abondamment commentés pour passer du niveau débutant au niveau professionnel. 390 FF*.

WorkBench & Système : le cours multimédia pour tout savoir sur l'Amiga. Ce cours multimédia utilise AmigaGuide (sur A500+, 600, 1200 et 4000 : à préciser à la commande). Interface, écran, WorkBench, fenêtre, menus, AmigaGuide, réglage des écrans, création de liens, création d'icônes pour des fichiers ne supportant pas d'icône, recherches d'occurrence ou de fichiers, trucs et astuces, ... avec de nombreux sources et conseils. 190 FF*.

Pao, flashage, image de synthèse.

Tous travaux Amiga disponibles comme cette publicité **100% Amiga** et toutes nos créations (logiciels, manuels, coffrets, catalogues, publipostages, animations multimédia, images de synthèse, illustrations graphiques, flashage, duplication, ...). Nous consulter pour un devis.

Avril 1995

Gestion Lente 30 FF. France économique.	**Normale** 40 FF. France ordinaire : lettre/colissimo.	**Urgente** 100 FF. Contre-remboursement.
Étranger mandat 50 FF.	**Étranger** chèque 100 FF.	**Étranger** urgent 115 FF.

Merci de préciser votre configuration matérielle pour mieux vous servir. Matériel nous consulter.

Mise à jour A.B.E. 3.060 : 3.056 à 3.059 = 90 FF + gestion + sous téléphoner. 3.000 à 3.055 = 220 FF + gestion + disquettes originales. 2.000 à 2.099 = 320 FF + gestion + original complet.

Les sélections A.D.F.I.

** Grâce à nos achats en très grandes quantités nous sommes en mesure de ne sélectionner que des matériels et des logiciels de qualité. Nos logiciels sont ainsi les toutes dernières versions officielles et sont en français.*

GoldEd 2.1 nouvelle version 320 FF*.

PCtask 3.1 970 FF*.

Émulateur PC pour Window 3.11 et MSDos 6.2. Window nécessite 1,5 MO. A500 et A600 1 MO : vor la version 2.03.

TYPE*smith* 2.5 1470 FF*.

Nouvelle version encore plus puissante du plus célèbre créateur et convertisseur de fontes, dont les trues types (.ttf).

Amos Pro	650 FF*.
Aura audio carte 16 bits	**1220 FF*.**
Diavolo	560 FF*.
DirWork	670 FF*.
GPFax	740 FF*.
OctaMed avec tutoriel	890 FF*.
PageStream + support logiciel	**2970 FF*.**
PCTask 2.03 (pour MSDOS)	590 FF*.
PowerCopy	790 FF*.
User Interface Kit (UIK)	550 FF*.
KGB, Populous ou Dune	250 FF*.

Fax/Modem/Minitel USRobotics®

Nouvelle ROM : encore plus puissant !

Le vrai USR garanti 5 ans, classe 2 V34, 28 800 bauds, compression à 115 200. France Télécom limite les télécopies (fax) à 9600 bauds mais... ce modem est si puissant qu'il va de 300 à 115 200 bauds, livré déjà configuré. Il reconnaît notamment toutes les normes usuelles : V34, V-FC, V32, V32 bis, V29, V27, V25, V23, V22, V22 bis, V21, V17, V42 MNP 2-4 error, V42 bis MNP 5, Fax groupe III. 2490 FF*.

Tandis que les USR 14400 agréés continuent à baisser. 1390 FF*.

Imprimante Panasonic.

Une marque prestigieuse au service de l'Amiga, livrée prête à l'emploi.

kxp-1150	Noir et blanc 9 aiguilles	80 colonnes 192 cps 1290 FF*.
kxp-2023	Noir et blanc 24 aiguilles	80 colonnes 192 cps **silencieuse** 1790 FF*.
kxp-2123	**Couleur** 24 aiguilles	80 colonnes 192 cps 2090 FF*.
kxp-3626	Noir et blanc 24 aiguilles	**136** colonnes **240** cps **silencieuse** 5090 FF*.
kxp-5400	**LED Adobe PostScript**	**4PPM 2/PLC4 Ram 2 mo** 7490 FF*.

ÉDITION A.D.F.I. résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, F-63000 Clermont-Ferrand.
Ouverture du lundi au vendredi 10 H - 17 H **Téléphone** 73 93 77 31 **Fax** 73 34 07 57


Charles, Paul, Mathieu et Thomas.
Maman, une sainte...
2ans. Papa dans le casque de l'armée à papa.
5ans. Mon anniversaire. Chacun son gateau "perso".
FCQR
EZ
7ans. 1er jour de l'école après que Suda m'ai tabassé.
LÀ, J'AI DIX ANS, MÊME HISTOIRE AVEC SUDA, SAUF QUE J'AI TENDU L'AUTRE JOUE ...
16 ANS. PREMIÈRES... HUM, HUM... CIGARETTES.
Kermesse au camping des Flots sur l'eau...
ET LA, ON METTRA MA PHOTO DE MORT, JUSTE SUR CETTE CROIX...

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Acheter à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :

- lorsque vous achetez directement en boutique, présentez le magazine lors de votre achat ;

- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).

Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 24 avril, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

● Afiv
2 disquettes gratuites pour 10 disquettes achetées.
Possibilité de scannérisation A4 couleur 600 DPI sur place.
Afiv, 10 rue de Lépante, 06000 Nice, tél : (16) 93 92 15 00.

● Artiodactyl France informatique
Le Fax/modem/minitel USRobotics 28 800 V34 bauds à 2 480 francs au lieu de 2 890 francs. Pour les lecteurs de Dream ce modem est livré avec les meilleurs logiciels Pc et Amiga.
GoldEd nouvelle version 2.1 Vf 310 francs au lieu de 340 francs.
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, 63000 Clermont-Ferrand, tél : (16) 73 93 77 31.

● Ascii
100 disquettes 3"1/2 double densité pour 240 francs.
Deluxe Paint IV AGA VF pour 199 francs + 1 jeu offert.
Disque dur 850 Mo Ide 3"1/2 pour 1 990 francs.
Digital Wordworth Aga VF pour 199 francs + 1 jeu offert.
Ascii, 10, rue Lépante, 06000 Nice, tél : (16) 93 13 08 66.

● Cuda
Un modem 2 400 bauds gratuit avec l'achat d'une carte M-Tec (offre valable en fonction des stocks disponibles).
10 % de réduction sur la nouvelle interface "Squirrel" SCSI pour A600/A1200.
Cuda informatique, 31, rue Trévise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

● Delta graph'x
A l'occasion de notre anniversaire, pour 4 CD (jeux ou autres) achetés, nous vous offrons un CD à choisir sur notre liste de 265 titres !
Photogenics + PCTask 3, les 2 ensembles en pack pour 1 111,11 francs.
Photogenics + PCPCTask 3 + lecteur haute densité 1.76 Mo interne, les 3 ensembles en pack pour 1 777,77 francs.
1 000 francs de réduction Sur Vlab-Motion (offre limitée à 1 achat par famille).
500 francs de réduction sur Frame Machine/Prism 24. (offre limitée à 2 achats par famille).
Delta graph'x 4, rue Gracchus Babeuf, 91180 St Germain les Arpajon, tél : (1) 60 84 16 14.

● Fbi
Overdrive+ 170 Mo à 1 190 francs au lieu de 1 490 francs.
Overdrive+ 420 Mo à 1 590 francs au lieu de 1 990 francs.
Overdrive+ 560 Mo à 1 790 francs au lieu de 2 190 francs.
(Offre valable dans la limite des stocks disponibles).
Fbi, 99, rue d'Amblainvilliers, 91370 Verrières le Buisson, Tél : (1) 60 13 12 23.

● Fds
1 disquette gratuite (sauf SH) pour 8 commandées.
3 disquettes gratuites (sauf SH) pour 15 commandées.
1 CD "surprise" gratuit pour 3 achetés.
Fds, Bp 134, 59 453 Lys Lez Lannoy cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

● France festival distribution
Le film vidéo de deux heures MandelBrot et Julia : 280 francs au lieu de 300 francs (format Secam VHS ou Beta au choix).
Gpfax 2.3 VF : 720 francs au lieu de 750 francs.
Ginseng collection (6 disquettes musicales de modules et jingles professionnels) : 380 francs au lieu de 400 francs.
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 93 14 16 65.

● Ifa
Pour plus de 300 francs d'achat, les frais de port sont gratuits.
Ifa, 508 route Nationale, 59680 Cerfontaine, tél : (16) 27 65 58 11.

● Informatique évolutive
3 % de réduction sur toute la gamme de nos produits Amiga.
3 % de réduction pour paiement comptant sur place ou sur commande.
Pour l'achat d'un disque dur, 30 Mo de domaine public vous est offert.
Pour tout type d'achat, nous vous offrons l'installation sur Amiga 500/500+/600/1200.
Les 40 disquettes achetées sont au prix de 99 francs TTC.
Informatique évolutive 8, rue Corcomaire, 30000 Nîmes, tél : (16) 66 21 74 89.

● Jessico
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris + 1 jeu Amiga offerts.
Attention, les frais de port ne sont pas inclus !
Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

● New tech video
Pour tout achat d'un disque dur, les nappes sont gratuites.
New tech video, 34, rue de Malte, 75011 Paris, tél : (1) 43 57 60 06.

● Phoenix DP
10% de réduction sur les CD pour Amiga hors promotion.
Phoenix DP, BP 801, 64008 Pau cédex, tél : (16) 59 82 95 00.

● Premier mail order
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

● Quartz informatique
Une version de démonstration de notre logiciel Astrologie offerte pour toute commande.
Quartz BP 27, 74401 Chamonix cédex, tél : (16) 50 53 82 62.

● Someware
Presque 20 % de réduction soit 400 francs au lieu de 490 francs pour Praxitel 1.5.
Hypercache 2.0 nouvelle version, 280 francs au lieu de 320 francs.
Texture heaven (300 textures 24 bits) : 600 francs au lieu de 670 francs.
Someware, 27, rue Gabriel Péri, 59186 Anor, tél : (16) 27 59 62 57.

● Turtle bay direct
La CD-32 est au prix de 1 290 francs (frais de port gratuits) !
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.
Pour chaque Amiga 1200 acheté, 1 joystick offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Adfi p. 13, Afiv p. 51, Ascii p. 51, Cis p. 2,3,Cuda p. 83, Delta graph'x p. 59, Digital precision p. 23, Fbi p. 65, Fds p. 41, Ffd p. 11, Fnac p. 79, Futur télématique p. 29, Generation micro p. 7, Ifa p. 26, 27, Informatique evolutive p. 63, Jessico p. 31, Newtech p. 23, Phoenix p. 47, Posse press p. 39, p. 47, Quartz micro p. 41, Someware p. 69, Turtle bay direct p. 25, p. 51, Villarg tronic p. 84.

PUBLICITÉ

Amiga Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs

Just Doom it !

YANN SERRA

Incroyable ! On commençait à s'imaginer que les Pc Pentium et 486 avaient le monopole de la 3D mappée, et voici qu'un an après la sortie du jeu Doom, l'Amiga annonce une résurrection en fanfare avec Fears, Alien breed 3D et autres Poom. Comment ça marche ? A quoi doit-on s'attendre ? Dream lève le voile sur la nouvelle génération des jeux Amiga.

Souvenez-vous, c'était il y a deux ans. Le Pc se ridiculisait avec des jeux d'arcade pitoyables et seuls les jeux d'aventure en 256 couleurs auraient pu convaincre un public ludique rallié à la cause de l'Amiga. Puis *Wolfenstein 3D* est sorti. Inspiré de *Castle wolfenstein*, sur Apple II, *Wolfenstein 3D* apparaissait comme un shoot'em up en trois dimensions où le but était de s'évader d'un château nazi en tirant sur tout ce qui bouge. Si le plafond et le sol restaient inexistants, les murs se dardaient par contre de textures déformées en temps réel et suivant l'orientation du joueur. Pour la première fois, on voyait un jeu aussi rapide sur Pc 386dx et 486sx (32 bits simples, équivalents à l'A1200). Il avait été dit alors qu'un émule ne devrait pas tarder à sortir sur Amiga. Mais rien ne s'est passé. Le 10 décembre 1993, à minuit, les premières béta-versions de *Doom* ont commencé à envahir les réseaux et ce fut... l'apocalypse. Plafonds et sols mappés, fenêtres au travers desquelles on apercevait le reste du décor, escaliers permettant d'atteindre un plateau surélevé, balcons, lacs d'acides et autres monstres extra-terrestres ont fait de ce jeu un must. Certes, le programme demande une configuration musclée avec au minimum un 486dx2 (dont la puissance est égale au 68040 de l'A4000) mais quelle qualité dans le rendu de l'animation. Un nouveau pas venait d'être franchi dans le domaine du ludique. Les possesseurs d'Amiga commençaient alors à se demander comment un ordinateur de bureau vieux de treize ans pouvait ainsi souffler leur machine, qu'ils croyaient être la meilleure en matière de jeu ? Ecrasées par le rouleau compresseur commercial de Microsoft et d'Intel, les mentalités ont très vite changé. Si le CD-Rom a réussi à faire croire aux acheteurs qu'un écran noir avec un petit "C:\>" était multimédia, *Doom* n'aura pas eu trop de mal à persuader le quidam qu'un Pentium boggué était nécessaire à l'image de synthèse en temps réel.





Doom reste la référence d'une fantastique épopée du jeu vidéo.

Un problème d'affichage

"Supercherie !" ont crié certains, à juste titre d'ailleurs, car *Doom* n'est finalement que de la bidouille en deux dimensions (déformations de brosses) pour faire croire à un effet de perspective. Il n'utilise que des fonctions arithmétiques simples et exécutables par la calculatrice du premier collégien venu. Mais alors pourquoi demander une telle puissance de calcul et surtout pourquoi ne pas pouvoir réaliser facilement un équivalent sur Amiga ? Tout est en fait un problème d'affichage. L'affichage, c'est l'écran sur lequel se jouent les jeux vidéo. Similaire à un téléviseur, les images qu'il diffuse sont formées d'une multitude de petits carrés colorés appelés pixels. Sur un téléviseur, les pixels sont le résultat d'un signal analogique (ondes) envoyé par l'antenne. Dans le cas des jeux vidéo, le signal est émis par le micro-ordinateur. Le composant permettant d'en trans-

former les signaux numériques, appelés octets, en signaux analogiques, les pixels, est le co-processeur graphique. Ce dernier envoie cinquante fois par seconde à l'écran les octets que contient une zone de l'ordinateur reconnue sous le nom de "mémoire graphique". Dans un ordinateur standard ou une console de jeux, le micro-processeur (composant souverain) est le seul capable de déplacer les octets, fournissant un mouvement d'une partie ou de la totalité de l'écran. Outre *Doom*, c'est également de ce genre d'animations dont sont pourvus les jeux d'arcade 2D où un personnage n'arrêtera pas de bouger sur un décor pour collecter des diamants ou tirer sur d'éventuels adversaires eux-mêmes mobiles. Seulement voilà, au plus les pixels sont colorés, au plus ils sont lents et pénibles à déplacer. On imagine le cauchemar des micro-processeurs lorsqu'il



TmapDemo s'adapte à votre carte graphique.

faut faire glisser un à un et cinquante fois par seconde les quelques 64 000 pixels dont est constituée la partie visible d'un décor, en n'oubliant pas de remettre à leur place tous les points masqués et démasqués par le déplacement des personnages. Lorsque l'Amiga fut créé, ses concepteurs entendaient sortir la machine de jeu la plus puissante au monde. Afin de bannir tout effet de saccades sur les animations, dû à la relative lenteur des micro-processeurs, ils inventèrent une technique inspirée des réalisateurs de dessins animés. Ces derniers avaient compris depuis belle lurette l'utilité de ne pas redessiner 50 fois la même chose pour une seconde d'animation. Chaque acteur et décor sont peints sur des transparents distincts. Ils sont ensuite superposés pour photographier une image finale. A chaque prise de vue, on fait glisser les transparents en un tour de main pour donner une impression de mouvement à une balle ou à tout un décor. L'Amiga reprend cette idée en affichant plusieurs plans transparents simultanément. Le jeu de composants graphiques est donc ici beaucoup plus complexe que sur toutes les autres machines, puisque l'Amiga ne déplace pas qu'un seul pixel à la fois, mais tout un plan pouvant en contenir des dizaines de milliers. Cette technique est appelée "bitplane" ou "planar" et se différencie de la technique "chunky pixel" communément utilisée. Une méthode qui a apparemment fait ses preuves puisqu'on constate aisément que des jeux comme *Superfrog* ou *Stardust* restent plus rapides sur un Amiga de base que sur le plus puissant des Pc Pentium. Seulement voilà, c'était sans compter sur l'arrivée de jeux 3D comme *Doom*. Perspective oblige, chaque pixel change constamment de place, indépendamment des autres, au gré des mouvements du joueur. Il n'y a donc pas d'autre moyen ici que de bouger point par point la totalité de l'écran à chaque affichage. Le badaud interloqué aurait pu se dire qu'effectivement le 68020 à 14 Mhz de l'A1200 est moins rapide qu'un 486 dx2 à 66 Mhz... Mais même à puissance égale le micro-processeur de l'Amiga met huit fois plus de temps qu'un Pc à afficher un écran 256 couleurs en chunky pixel, c'est-à-dire point par point ! La faute en incombe aux composants graphiques qui affichent, eux, de toute façon



Wolfenstein 3D fut le détonateur de la saga.





Avec Alien breed 3D, l'Amiga a enfin du répondant face au Pc.





Heretic et Dark forces, deux "clones" de Doom sur Pc.

Just Doom it !



Fears dans sa première version shareware.



Les émules de Doom s'inspirent souvent du film Alien.

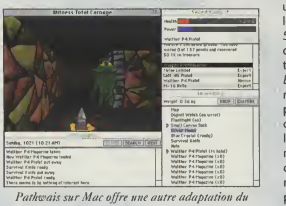
en mode bitplane. Un pixel en 256 couleurs correspond à un octet. Sur Pc, il suffit de changer la valeur de l'octet pour changer le pixel de couleur. Sur Amiga, un pixel est divisé en tranches sur tous les plans transparents affichés. Ceux-ci sont au nombre de huit pour une image en 256 couleurs, il convient donc de modifier un point sur CHACUN des huit plans pour changer la couleur d'un pixel... Voilà LA cause principale qui aura ralenti dans leur élan les développeurs voulant faire du *Doom* sur Amiga. Heureusement notre machine est pleine de ressources et il aura fallu attendre un certain temps avant que les programmeurs ne découvrent l'astuce salvatrice.

Le mapping enfin accessible à l'Amiga

Les défenseurs purs et durs de l'Amiga ont longtemps proclamé qu'il existait plusieurs solutions tant matérielles que logicielles pour faire du mapping sur cette merveilleuse machine, c'est-à-dire pour appliquer une image sur une surface en perspective. La première étant *Akiko*. Ce composant "made in" Commodore permet à l'Amiga de travailler directement en chunky pixel. Malheureusement *Akiko* ne se trouve pour l'instant que dans la CD-32. Bien qu'aucun programmeur n'ait encore pensé à l'utiliser, on imagine que la console bénéficiera à l'avenir de jeux 3D optimisés de la sorte. La seconde étant une carte graphique. Réservées aux Amiga 2000, 3000 et 4000, les cartes graphiques fonctionnent d'origine en chunky pixel. Pour peu qu'elles obéissent à la norme EGS du Workbench, vous pourrez faire fonctionner la démo du jeu *Tmap* de S. Boberg que propose Aminet sur son quatrième CD-Rom dans les répertoires Gfx/AGA, ainsi que tous les émules de *Doom* existant sur Macintosh via la carte *Emplant*. Certes, il s'agissait là de solutions élitistes et même si le Workbench et le Kickstart 4.0 possèdent effectivement une partie logicielle permettant à l'Amiga d'afficher des écrans à la manière du Pc, qui peut prétendre posséder le nouveau système que Commodore n'a pas eu le temps de publier ? Non, les programmeurs se devaient de trouver une autre solution plus viable et accessible au grand public en utilisant les ressources de l'Amiga. Les résultats de leurs cogitations s'appellent Copper et Blitter. Le Copper est le second co-processeur graphique de l'Amiga. A la base sont but était de pouvoir afficher sur un écran plus de couleurs que ne le permettait le composant graphique normal. Ainsi l'Amiga 500 ne pouvait montrer en théorie que 32 couleurs distinctes en basse résolution, or, certains de ces jeux, tels que *Shadows of the beast*, disposaient de 128 couleurs simultanées. Le principe est simple mais une fois de plus bien particulier à l'Amiga : il suffit de changer les nuances d'une couleur alors que l'écran n'a pas fini de l'afficher. Un moniteur n'est ni plus ni moins qu'une vitre balayée cinquante fois par seconde par un faisceau lumineux, éclairant les uns après les autres les pixels dont elle est composée. Alors que l'écran croit dessiner ligne après ligne, point



Avec Marathon, la carte Emplant ouvre les portes de Doom à l'Amiga.



Pathwais sur Mac offre une autre adaptation du genre en y associant un côté recherche et aventure.

après point, le rectangle bleu uni que lui envoie l'ordinateur, le *Copper* a déjà court-circuité le signal pour atténuer lui aussi point après point, ligne après ligne, la clarté du bleu original. Le co-processeur graphique de l'Amiga croit n'avoir utilisé qu'une seule couleur, alors que l'utilisateur voit s'afficher un joli dégradé bleu formé d'une trentaine de nuances. Dans le cas qui nous intéresse, il suffit de demander au *Copper* de changer le plus rapidement possible la couleur d'un pixel pour obtenir un affichage en chunky pixel et le tour est joué ! Malheureusement le *Copper* est lent et crée des pixels trois fois plus larges et deux fois plus hauts que la normale. Le *Blitter* fait également parti du jeu de composants graphiques propre à l'Amiga. Il a la particularité de pouvoir animer un nombre considérable de points en un temps record et ce même en très haute résolution. Il est l'outil principal des démomakers. Sur un A500 comme sur un A1200, le *Blitter* est capable de déformer une multitude de surfaces quatre fois plus rapidement que ne le fait le micro-processeur principal. S'il est plus véloce que le *Copper*, il reste cependant assez ignare et ne peut se passer des valeurs algébriques que calcule pour lui le micro-processeur. Il ne fonctionne pas par points mais par vecteurs mathématiques, dessinant des lignes dans tous les sens à une vitesse folle ! Par contre, la déformation en temps réel d'une texture complexe sur un objet 3D ne lui est pas attribuable car le micro-processeur perdrait un temps fou à calculer pour lui le déplacement géométrique de chaque point. Il reste cependant très doué pour animer un damier en trois dimensions, par exemple.

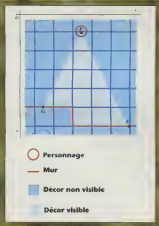


Un 486dx2 est au minimum exigé pour arriver à ce genre de résultat.

De la théorie à la pratique

Les démomakers ont été les premiers à s'intéresser au sujet. Leurs œuvres montrent en général une animation 3D avec textures murales mais l'interactivité n'est pas vraiment

Le principe de la 3D dans la Doom-mania



Pour l'ordinateur, le labyrinthe de Doom et de ses émules n'est qu'un plan d'architecte en deux dimensions. Le programmeur le considère comme un plan mathématique avec un repère et des coordonnées x et y. Un triangle est ensuite dessiné avec le point E, à la position du joueur, le point F, intersection entre la droite (E,F) et le premier mur rencontré, et le point G, intersection entre la droite (E,G) et le premier mur rencontré. L'angle du sommet E est à la convenance du programmeur et correspondant à l'angle de vue final du joueur. Si, comme pour Feors, la définition de l'écran est de 107 pixels de large, le programmeur divisera en autant de points N l'ensemble des droites correspondant aux murs qui font face au joueur. Le but de ces points est de définir les 107 distances qui séparent la caméra des murs qu'elle verra. Cette distance se trouve tout simplement par l'application du théorème de Pythagore : a^2=b^2+c^2. En l'occurence, a est la distance à trouver, b la distance perpendiculaire du joueur par rapport au mur et c le décalage à gauche ou à droite sur le mur pour atteindre le point N d'intersection entre la droite partie de E et le mur.

Le plan est lui-même divisé en carrés. Leur taille dépend de la taille des images formant la texture au sol. Pour une texture de 64x64 pixels, les carrés auront une taille de 64x64 unités. Les blocs d'images sont ensuite répétés et assemblés suivant la géographie des lieux. Le résultat laisse croire au joueur que la matière du sol s'étend à l'infini.





La dernière étape est l'affichage. Il se fait par colonne et commence à gauche de l'écran pour se terminer à droite. Les yeux du joueur se trouvant à priori alignés sur l'horizon, on considérera que ce dernier se trouve au centre de l'écran. Le dessin des colonnes se fait simultanément par le haut et par le bas. Le programme y reproduit les pixels de la texture du sol et du plafond suivant une logique adéquate à l'impression de profondeur : si les premiers points sont reproduits plusieurs fois pour paraître plus gros car plus proches, certains des derniers points seront totalement éliminés pour réduire la texture qui semble ainsi s'éloigner. D'autre part, les pixels ne seront pas recopiés verticalement sur la texture mais suivant une droite oblique dont l'angle correspond à la position du décor par rapport au joueur. Au bout d'un certain temps, un mur sera rencontré et il faudra dès lors appliquer la texture correspondante. La variable temps n'est ni plus ni moins que la distance trouvée précédemment entre le point E et le Nème point entre F et G, où N -compris entre 1 et 107- est le numéro de la colonne en cours d'affichage.

just Doom it !

de mise. L'utilisateur reste passif mais contemplatif devant des produits de qualité tels que *Motion* du groupe Bomb ou *Fullmoon* des célèbres Fairlight sur A1200 et A4000. Les possesseurs d'Amiga ECS ne sont pas en reste puisque le groupe Pearl a sorti *Doomed*, où il est possible de naviguer dans un labyrinthe 3D mappé au rythme de 50 images par seconde. A noter également l'existence de *Phobos*, réalisé par Cydonia et disposant d'une vitesse assez impressionnante. Seules les textures réagissent bizarrement aux mouvements de caméra. Les riches possesseurs de 68040 pourront se tourner vers la *Waynes engine*, certainement plus proche que ses consœurs de *Doom*... Plus intéressant encore, nous trouvons ensuite des démos suffisamment interactives pour être qualifiées de "jouables". Nous n'en sommes certes qu'aux prémices de la Doom-mania sur Amiga et la plupart des titres existant ne sont pour l'instant que des béta-versions. Même si *Poom V0.2* ne contient à l'heure actuelle aucun monstre ni aucun escalier, il reste une spectaculaire réussite visuelle. Le mapping sur le sol, le plafond et les murs est d'une finesse supérieure à ce que produit *Doom* sur un Pentium à 100 Mhz. Il conviendra tout de même de disposer de Fast Ram pour faire fonctionner le jeu en plein écran sur un A1200. On peut le trouver sur le quatrième CD-Rom d'Aminet et la version 0.3 devrait commencer à être disponible au moment où vous lirez ces lignes. A ce niveau, il convient de définir deux types de techniques employées dans ce genre de jeux. Il y a ce qu'on pourrait appeler le style *Wolfenstein*, du jeu *Wolfenstein 3D*, où seuls les murs sont mappés, et le style *Doom* avec mapping sur sols, plafonds, murs et présence d'escaliers. Ainsi si vous entendez parler sur CD-32 ou A1200 de *Dentaku26*, *Reality AGA* ou *Dogenstein 3D*, il s'agira en l'occurence de produits dérivés de *Wolfenstein 3D*. Par contre *BSP* et *TexDEMOS7*, sur lesquels il convient de s'attarder, sont deux démos jouables utilisant un décor aussi complexe que *Doom*, et pour cause ! *BSP* est en fait un programme qui ne sert à rien tout seul. Par contre, pour peu que vous arriviez à copier dans le même répertoire de votre disque dur les quelques 15 Mo du fichier Pc original et shareware DOOM.WAD, vous pourrez vous balader dans les labyrinthes de *Doom*, le vrai ! Attention cependant, même si le programme se contente en théorie d'un A500, nous vous conseillons fortement de ne le faire tourner que sur un 68030 rapide avec co-processeur arithmétique et beaucoup de mémoire. On peut le trouver dans les réper-



Une innovation de taille : les aliens marchent dans l'eau !







Alien breed 3D possède des décors aussi complexes que Doom.



Les monstres bénéficient d'un graphisme soigné.



L'affichage en plein écran de Fears est une merveille.

toires Gfx/Misc d'Aminet. *TexDemoS7* est certainement la démonstration de ce qui se fait de plus impressionnant à ce jour. Le mouvement y est fluide, les textures sur le sol et les murs sont des images de 128 pixels de large sur 128 pixels de haut, les murs ont des hauteurs variables, le rendu de la marche fait balancer la caméra de façon encore plus réaliste que *Doom*, surtout lorsqu'on se trouve dans l'eau où l'on a vraiment l'impression de nager ! Rajoutons que même les personnages sont mappés, contrairement à *Doom* où il ne s'agit que de petits blocs d'image qu'on ne cesse de grossir, laissant cet effet indésirable d'amas de pixels.

Le top du top

Mais laissons là ces produits expérimentaux, dès leur gestation terminée, ils constitueront certainement le fleuron des jeux sur micro-ordinateurs en général et sur Amiga en particulier. Des jeux totalement finis existent désormais et permettent à l'Amiga de donner une vraie réponse au phénomène *Doom* sur Pc. Frédéric Heintz est le génial développeur de *Fears*. Dans sa première version, ce jeu a connu il y a un an un succès retentissant. Distribué en shareware, son mapping se limitait alors aux murs, à la façon de *Wolfenstein 3D*. Outre une esthétique remarquable, le logiciel jouissait d'astuces techniques lui conférant plus d'intérêt que son homologue sur Pc. Pour combler un sol et un plafond sans texture, F.Heintz a eu l'idée d'utiliser le *Blitter*. Il a chargé ce dernier de dessiner un damier en perspective. Le jeu a gagné en profondeur sans perdre sur son exemplaire fluidité. On aurait juste pu lui reprocher d'avoir des ennemis immobiles. Dans un souci de qualité, le programmeur français n'a eu de cesse d'améliorer son programme pour en faire un véritable émule de *Doom*. Aujourd'hui *Fears* n'a plus rien à voir avec la version originale. La trentaine de niveaux s'affiche désormais en plein écran et les seize types de monstres sont, malheureusement pour le joueur, bien mobiles. A tel point que le projet a été racheté par un éditeur anglais pour être distribué commercialement dans toute l'Europe d'ici à un mois. Les utilisateurs enregistrés de la première mouture de *Fears* recevront néanmoins une version bridée à cinq niveaux, les autres bénéficient en exclusivité du premier niveau de ce jeu historique sur la disquette de Dream. L'histoire se déroule dans un château rempli de mutants par un savant fou. Votre but : assainir les lieux avant d'éliminer ce dément de professeur. Comme pour *Doom*, on ne peut pas dire que le jeu se distingue par la haute intelligence de son scénario, l'action restant ici l'argument majeur de ce genre de production. Les armes à votre disposition sont au nombre de quatre et comprennent une arme blanche pour le cas où les cartouches commenceraient à faire défaut. Il est bien évidemment possible de récupérer des options d'invulnérabilité, d'invisibilité, etc. D'un point de vue technique, l'affichage de *Fears* se fait désormais entièrement par le biais du *Copper*, technique désormais pleinement maîtrisée qui se traduit par un gain de vitesse optimale en regard de ce qu'aurait





Fears et Alien breed 3D ne reculent devant aucune prouesse technique pour le plus grand plaisir des joueurs sur Amiga.

Just Doom it !

pu faire le seul 68020 d'un A1200. Par contre ce qu'un A1200 gagne en vitesse, il le perd en finesse. On ne pourra ainsi guère avoir mieux qu'une définition de 107 pixels de large sur 128 pixels de haut. Une version CD-32, également prévue, disposera en plus de scènes cinématiques précalculées entre les étapes importantes. On notera qu'à l'instar de la première version, les graphismes ont été réalisés avec grand soin pour se démarquer du Pc. Autre produit phare, *Alien breed 3D* de Team 17 est attendu comme le grand manitou par la communauté Amiga. D'une part parce qu'il est le quatrième volet d'une saga populaire de jeux d'actions et d'autre part parce qu'il se darde d'être la réponse officielle de l'Amiga à *Doom* sur Pc. Le scénario et les graphismes s'inspirent ouvertement d'*Alien* : l'ancienne base humaine du satellite Osiris est désormais sous le contrôle de forces extra-terrestres hostiles et le danger de contamination est élevé. Par un manque de chance évident vous vous trouvez sur les lieux. Inutile de vous dire qu'il faudra vous échapper au plus vite de la planète avant que vous ne soyez rattrapé par un de vos hideux poursuivants. Techniquement, *Alien breed 3D* reprend le principe de *Feors* : escaliers, murs, sols et plafonds mappés, mouvements de caméra spécifiques pour une sensation de marche plus réaliste et la présence d'une multitude de monstres mobiles. La taille de la fenêtre est ici variable pour s'ajuster à la puissance de votre ordinateur et il est possible d'évoluer à ciel découvert. Ces deux jeux uniquement destinés aux machines AGA, CD-32 y compris, font figure d'une belle première étape dans le domaine des jeux d'action en 3D sur Amiga. A ce titre, on ne peut certainement pas les considérer comme concurrents car pour qu'il y est concurrence il faudrait que le marché soit saturé, ce qui est loin d'être le cas sur notre machine... pour l'instant. Notons tout de même l'existence modeste de *Trick or treat*. Du type *Wolf*, ce jeu a retenu notre intérêt car il propose un duel à deux joueurs dans un dédale hallucinant et sur tous les Amiga.



Doom ? Non... Fears !

La Doom-mania sur les autres machines

Le Pc reste la plate-forme de prédilection pour les jeux du genre. De nombreux progrès ont été faits depuis Wolfenstein 3D et de petites merveilles comme Descent voient aujourd'hui le jour. Dans ce jeu vous n'êtes plus un baroudeur solitaire croulant sous le poids des armes grotesques acquises au fur et à mesure de votre progression dans les niveaux comme le font encore Heretic et Rise of the triad. Ici, le vaisseau spatial qui vous transporte circule dans un labyrinthe où les couloirs peuvent aussi bien prendre des directions horizontales que verticales. Le Mac bénéficie lui aussi de versions atténuées. Si Wolfenstein 3D est loin d'être une réussite à cause de sa lenteur, Marathon tire par contre habilement la couverture à lui. Ce Doom reste néanmoins de qualité inférieure à l'original. Si leur manque de puissance oblige le St et le Falcon à ne jamais connaître le phénomène, Atari est tout de même fier des versions de Doom et de Wolfenstein pour Jaguar, en tous points identiques à celles qui tournent sur Pc Pentium. Wolfenstein a également été adapté sur Archimède et SNes. Les deux versions sont mauvaises et la software a juré ne plus travailler avec Nintendo après que ceux-ci les aient obligés à changer les décors et la plupart des sprites pour rentrer dans les limites de la bonne morale. Franchement, ce n'était pas forcement une mauvaise idée.



Wolfenstein 3D.

Les futurs hits

D'autres grandes productions sont en préparation. On citera parmi elles *Warp-5*, un nouvel émule de *Doom* qui saura utiliser un 68040 et une carte graphique s'ils sont présents pour une résolution et une vitesse fabuleuse. A l'instar de *Doom* les murs seront orientés dans toutes les directions pour former des pièces rondes. *Albas engine* est le nom provisoire d'un jeu qui devrait sortir cet été avec une résolution d'écran au pixel près. Il faudra quand même se munir d'un 68030 à 50 Mhz pour pouvoir jouer à douze images par seconde en plein écran. Heureusement, le logiciel saura s'adapter à un 68020 de base. Vivement que l'A2200 soit importer en France ou qu'Amiga international sorte des machines encore plus puissantes pour faire exploser ce style de jeu. En attendant, la mode chez les possesseurs d'A1200 est à l'achat de cartes accélératrices toujours plus puissantes. On ne se demande pas pourquoi. ■



AMIGA SHOW 1995

40 stands Only Amiga

SAMEDI 6 & DIMANCHE 7 MAI 1995

Entrée: 120 FB de 9h à 19h Entrée: 20 FF

Concours de démos et dessins
Vente de tous les produits Amiga à prix foire
Trouvez l'introuvable au stand occasion
Reprises sur les nouveaux modèles
Présentation des distributeurs public domaine
Collection complète des jeux pour CD32
Plus de 1000 softs jeux et utilitaires pour tout Amiga
Utilitaires Pro, Low cost, Public Domaine et Compiles
Salle moderne avec Bar & Buffet froid
Grand parking Gratuit

Centre Culturel Wauterbos
Wauterbos
1640 Rhode-Saint-Genèse
BELGIQUE

Autoroute E19 Paris-Bruxelles
Sortie 15 Alsemberg & Huizingen
Suivre les flèches AmigaShow
8 Kms de la frontière française
à droite, face à la salle

La célébrité, ça vous branche ?

Vous pouvez y parvenir en diffusant vos programmes sur la disquette de Dream. Envoyez-nous vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier vos coordonnées). Si votre œuvre est sélectionnée, vous gagnerez un abonnement d'un an à Dream et l'estime de toute la communauté Amiga francophone !

Dream - Rubrique Disquette
21, rue Notre Dame de Nazareth
75003 Paris



NEW TECH VIDEO
34, rue de Malte 75011 Paris
43.57.60.06
Métro 13 ou 9 ou 5 - Métro Oberkampf
Horaire: 14 h à partir de 14 h le Lundi
10 h à 19 h non stop - Marcel & Sandra

Plan New Tech Video
Oberkampf
Boulevard Voltaire
Rue de Malte
NTV
Rue J.P. Timbaud
Rue Ramponeau

Reprise de vos PC pour tout achat d'Amiga.

AMIGA HARD

- CD32+S-Port 1790F
- CD32+3 jeux 1490F
- AMIGA 500(OKAZ) 800F
- AMIGA 600(OKAZ) 1000F
- AMIGA 2000(OKAZ) 1500F
- AMIGA 1200(OKAZ) 1900F
- MONITEUR(OKAZ) 1000F
- SOURIS TOUT AMIGA 150F
- ALIM.A500 à A1200 ..... 390F
- 512 K SH (A500) 200F
- 512 K AH (A500) 250F
- 1 Mo SH (A500+) 300F
- 1 Mo SH (A600) 449F
- 1 Mo AH (A600) 490F
- Ext.Mém pour A500 ..... 990F
- Ext.Mém/0Mo A1200 ..... 690F
- Ext.Mém/4Mo A1200 ..... 1590F
- C Mém/8Mo A1200 ..... 2590F
- M-Tec 123042/0KoA1200 ..... 2390F
- M-Tec 123042/4Mo A1200 ..... 3390F
- Cobra 122828/0KoA1200 ..... 1690F
- Cobra 1228 28/4Ko A1200 ..... 2490F
- Cobra 1240 40/0Mo A1200 ..... 1990F
- Cobra 1240 40/4Mo A1200 ..... 2790F
- Mongoose 50/0Ko Copro 2990F
- Mongoose 50/4Mo Copro 3790F
- SIMM 4Mo 1000F
- SIMM 8Mo 2500F
- change kickstart manuel 199F
- ROM 1.3 ..... 199F
- ROM 2.0 ..... 199F
- communicator lite 590F
- Kit développeur 3.1 ..... 150F
- I 1230 Matri Commodore 790F
- Icouleur ExccJett IIc 2490F
- CarteSCSIA2000 ..... 490F
- Lecteur 3 1/2 externe 430F
- CD Rom A690 (A500,+) 1490F
- Genlock GST40 AYC 2490F
- Filtre Electronique DG40 ..... 990F
- Interface SCSI A4000 ..... 990F
- Carte PCMCIA SCSI A600,A1200 ..... 600F
- Kit 3.1 F pour A1200 ..... 830F

DISQUES DURS AMIGA

- 80Mo 2 1/2 ..... 990F
- 120Mo 3 1/2 ..... 1090F
- 250Mo 3 1/2 ..... 1290F
- 420Mo 3 1/2 ..... 1590F
- 540Mo 3 1/2 ..... 1790F
- 780Mo 3 1/2 ..... 2490F

(Nappe gratuite pour les lecteurs d'Amiga Dream)

- SCANNER 256n Gris .. 1990F
- ENCEINTES 2X25W 290F
- ENCEINTES 2x80W 490F
- AT ONCE POUR A500 ..... 600F
- SECUREKEY A2000 ..... 350F
- CD ROM for SCSI A600/A1200 1900F
- FLAMITEL II+cable 250F

SOFT

- Kick Off 50F
- Kick Off 2 + Player Manager 50F
- Great Courts 2 + Championship golf 50F
- Zool 50F
- R-Type + Time Machine + Gee Bee Air Rally + Ports of call + Super Ski 50F
- Infofile + Fusion Paint + Fighter Bomber + Shangai +Cadaver +Kick off 2 +Spindizy World 90F
- Superword + R Type 2 + Championship golf + Shangai 50F
- Deuteros 90F

UTILITAIRES

- PC TASK 990F
- AMIGA VISION 300F
- Video Titler Scala 490F
- Scala 250F
- Disk Labeler 100F
- The Works Platinium ED 450F
- Viza Write Desktop 100F
- Video Backup System 550F
- Pack de fonts 100F
- MS Backup Pro 100F
- CAO 3D 100F
- SOFT FACES V.4 ..... 100F
- True Paint 150F
- ABE 450F
- iClip Art 100F
- Diaporama 100F
- Screen Maker 100F
- Assempro 150F
- Climate 30F
- PRO VIDEO PLUS 200F
- FUN COLOR 149F
- CALIGARI 24 ..... 700F

J'ere comprendre son amiga ED le pl moche 270F

NOUVEAU

Vous possédez un Amiga 500 ou 500+ ? NTV vous installe un Disuqur Dur Interne 80 Mo + Carte Contrôleur 1890F
250 Mo + Carte Contrôleur 2190F
Autres produits pour Amiga ..... TEL
Nombreux CD Rom Amiga et CD32

COMMANDE: NEW TECH VIDEO

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : .....
N° de téléphone : ..... Machine : .....

DESIGNATION	Qté	PRIX
FRAIS DE PORT 50 Frs Poste – 100 Frs console		
TOTAL À PAYER		

CHÈQUE o * MANDAT LETTRE o CARTE BLEUE o

DATE EXPIRATION : . / . . Signature : .....

* Protégé par Chèque Service - RC : 397 476 128
Dans la limite de votre provision, les mineurs peuvent payer avec leurs parents

Annonce 400396

Les secrets de l'écran

WIM SICAL

De l'antique Atari recelant à un endroit caché de sa Rom une photo basse résolution de l'équipe de développement aux parties cachées des dernières productions des démomakers (voir d'ailleurs à ce propos l'excellent article de Vincent Oneto dans Dream n°12), l'histoire de la micro-informatique est jonchée de secrets.

L'Amiga n'échappe pas à la règle et en particulier l'Amigados. En avant pour une brève visite des secrets du système.

Workbench 1.2 et 1.3

Due à la première équipe de développement de l'Amiga, cette astuce nécessite la présence d'au moins deux personnes ou, accessoirement, d'un monstre humain possédant 3 bras et 15 doigts. Tout d'abord, vérifiez que votre machine possède bien cet ancien système (dans le cas d'un Amiga 1000 ou d'un Amiga 500, il y a beaucoup de chance). Lancez votre machine et activez l'écran du Workbench en cliquant avec le bouton gauche de la souris. Appuyez sur les touches Shift-gauche, Alt-gauche, Shift-droit et Alt-droit. Pendant que ces touches restent enfoncées, appuyez sur chaque touche de fonction et maintenez la pression. Un message différent devrait apparaître pour chaque touche. Vous pouvez également mettre une disquette dans le lecteur interne (DF0:) tout en appuyant sur tous les boutons précités. Les premières versions du système 1.2 affichent, lorsque vous éjectez cette disquette, un message assez critique des programmeurs de l'Amiga sur les méthodes de Commodore (pour la petite histoire sachez que l'Amiga a été créé par une petite équipe qui a ensuite été rachetée par Commodore International. Beaucoup des créateurs de l'Amiga ont été mécontents de la main mise de la multinationale sur leur travail. Voir à ce propos l'article sur Jay Miner dans Dream n°10). Sur les versions qui ont suivi, ce message virulent s'est transformé en compliments... "*Commodore n'a pas fait que du mal à l'Amiga*" comme le dit R.J. Mical.



Workbench 2

Comme pour la première astuce, il vous faudra être plus d'un pour découvrir les messages secrets du système 2 (généralement Amiga 500+ et Amiga 600). Lancez votre ordinateur et cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'écran du Workbench pour être sûr de l'activer. Pressez ensuite sur Shift-gauche, Alt-gauche, Ctrl, Shift-droit et Alt-droit et restez appuyé. Avec la souris, sélectionnez dans un menu du Workbench une fonction ("Version..." par exemple). Relâchez le bouton droit puis relâchez les touches du clavier. Retournez au menu du Workbench avec la souris et sélectionnez "Dernier message". Dans la barre haute du Workbench, vous devriez pouvoir lire un message surprenant. Vous pouvez recommencer l'opération en sélectionnant à chaque fois une fonction différente dans le menu du Workbench. A chaque fois, un messa-

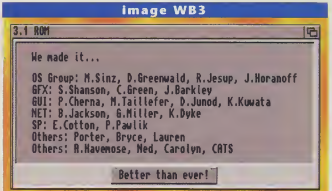
ge différent apparaît !

Workbench 3

Cette astuce sur système 3 nous a été envoyée par Simon Gris, gentil lecteur amiga-maniaque. Le système 3 est généralement cela de l'Amiga 1200 et de l'Amiga 4000. Lancez votre Amiga. Si vous avez beaucoup de gadgets qui tournent en tâche de fond (*Magic Workbench, AppIcons...*), fermez-en quelques uns. Pressez et laissez enfoncé le bouton droit de la souris. Pressez et laissez enfoncé Shift-gauche, Alt-gauche, Ctrl, Shift-droit et Alt-droit. Sélectionnez avec la souris dans le menu Workbench la fonction "Version...". Relâchez tout (la souris et le clavier). Prenez ensuite à la souris la fenêtre "version" (sans la fermer) et mettez-la sur le côté de l'écran. Recommencez alors l'opération à partir de "Pressez et laissez enfoncé le bouton droit de la souris...". Au bout d'une quinzaine d'essais vous devriez voir apparaître une fenêtre différente avec tous les noms des créateurs de l'Amiga. Étonnant non ?

Voilà ! Il ne s'agit pas là d'une liste exhaustive de tous les messages secrets de la machine. Il en existe probablement d'autres... que les créateurs ont emporté avec eux en partant de Commodore. Il ne tient qu'à vous, gentils lecteurs passionnés, de nous faire parvenir vos découvertes... ■

Image WB3



Ce message secret du 3.1 mérite quelques explications. Michael Sinz, ex-MkSoftware, était spécialiste en matière de 68040. Darren Greenwald a travaillé sur le hardware du 1200 (en particulier le PCMCIA) et a même touché à la localisation du Workbench en japonais. Randall Jesup est l'auteur des principaux drivers du port parallèle et du port série. Chris Green est l'auteur de l'interface graphique de l'AGA. Le canadien Peter Cherna s'est penché sur Intuition. Le québécois Martin Taillefer, arrivé chez Commodore pour la finalisation du Workbench 2.04, est responsable de la localisation et a développé Turbotext. David Junod a créé les principaux outils de développement sur Amiga. Jeff Porter est "le penseur" de l'Amigo, il est vénéré de tous. Bryce Nesbit a développé le WB 1.3, tout comme Eric Cotton. Allan Havemose, transfuge du service technique de Commodore Allemagne, a travaillé sur l'AGA et le triple A. Finissons par qui nous aurions dû commencer, les jeunes filles : Lauren Brawn était chargée des relations avec les développeurs. Enfin Carolyn Sheppner, présente chez Commodore depuis le C64, véritable "débogueuse en chef" était la muse du CATS (Commodore Amiga Technical Support). Elle a travaillé sur les librairies graphiques de l'Amiga. Elle a accessoirement diffusé beaucoup de sources auprès des développeurs et est l'auteur du petit (mais universel) utilitaire "More".

Remerciements à Alain, Ben, Eric, Francis et Frédéric pour leur aide.

TURTLE BAY DIRECT
L'Etang Simon .03320 Le Veurdre
Tel :70 66 44 25 / Fax: 70 66 42 20
Ouvert du Lundi au Samedi de 10 h a 12 h et de 14 h a 19 h

ACCESSOIRES
Romswitch a500/a500+/a2000(Pour installer 2 Roms) 150 F
Romswitch A600(Pour installer 2 Roms) 180 F
BOITIER HD POUR A500 ET A500+
Boitier externe+EXT Simm en 0K+emp kikstart 890 F
Boitier externe ext ram simm 2 Mo a 4 Mo 590 F

CARTES DEXTENSIONS POUR A1200
TBD 1200 0K+Emplacement copro+clk 490 F
TBD TURBO 68EC020-28 MHZ 0 Ko+emp copro+clk 890 F
TBD TOP1 :68030-28 MHZ 0K+2 emp copro+clk+option SCSI 1300 F
TBD TOP2 :68030-33 MHZ 0K+idem TOP1 1990 F
Option SCSI pour carte TOP 790 F
RAMS 32 Bits: 2 Mo 480F / 4 Mo 990 F/8 Mo 1990 F
Coprocesseur : 20 MHZ-390 F 25 MHZ-420F
33 MHZ-690 F 50 MHZ-1350 F

ACCESOIRES DIVERS
FLAMITEL CABLE MINITEL /AMIGA 99F
Rom version 7 pour A2620 pour kik 2.05 95 F
MSP 1270 imprimante a jet dencre 790 F
LECTEUR CD EXTERNE A600/1200 PCMCIA 1690 F
INTERFACE PCMCIA POUR CD ROM Mitsumi 690 f
BOITIER SX-1 1790 FTTC
CD32 +SX1 2990 FTTC DISPO
SOURIS AMIGA BLISTER 80 FRS
SOURIS AMIGA+TAPIS+SUPPORT 99 F
TAPIS SOURIS 15 F
SOURIS OPTIQUE GOLDEN 150 F
SOURIS OPTO MECANIQUE 199 F
TRACK BALL 179 F
TRACK BALL INFRA ROUGE 280 F
CRAYON SOURIS 130 F
OMNI BOOT SELECTOR 55 F

COMMUNICATOR DEUREKA
Photolite CD+ 190 F
Communicator IIILITE 499 F
Communicator III (LE TOP) 690 F

LECTEURS HD 1.76 AMIGA
Interne 1.76 Mo toutes Machines 790 F
Externe 1.76 Mo Idem 890 F
(Roms 2.04Minimum)

CD POUR LA GAMME CD 32 /CD OVERDRIVE/ CDTV
200 TITRES a 99 FRS

Informatique

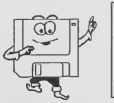
Des prix encore plus bas...

AM 072 - TILES : un superbe jeu de réflexion du type Shangai.
AM 132 - WIZZYS QUEST : Très bon jeu d'aventure arcade.
AM 138 - DIGIT DISK ONE : Chanson digitalisée de MADONNA.
AM 171 - TETRIS SEX SPECIAL : classique jeu de Tétris à caractère érotique.
AM 306 - MY FAIR: disquette pleine d'images de superbes nanas.
AM 391 - ROULETTE GAME : une excellente simulation de jeu de roulette.
AM 401 - EMERAUDE EMPIRE : un excellent jeu d'arcade.
AM 403 - BLIZZARD : un très bon jeu de tir en scrolling horizontal.
AM 414 - TETRIS GLONES DISK : contient 4 jeux de Tétris.
AM 429 - DRAGON TILES : très bon jeu de réflexion du style Mahjong.
AM 455 - DR MARIO : clone de Tétris absolument génial. Très bon jeu.
AM 458 - SPERGEBET V2.512 : un excellent jeu de plateau avec son éditeur de tableaux.
AM 462 - SCREEN PAINTER V2.5 : une superbe logiciel de dessin. En Français.
AM 473 - TWIST : voilà encore un excellent jeu de réflexion.
AM 483 - PROTRACKER v3.1 : un excellent logiciel de composition musicale.
AM 494 - CYBERNETIX : un excellent jeu d'arcade. Un must !
AM 496 - OXYD : retrouvez les boules de couleur par paires. En Français.
AM 510 - STRIKEBALL : jeu de baseball de très bonne qualité.
AM 515 - INTERLOCK : poussez des cubes sur un plateau et faites coïncider les couleurs.
AM 516 - THE MONEY PROGRAM v1.01 : un très bon logiciel de gestion familial.
AM 517 - ADRESS PRINT v2.1 : utilitaire d'impression d'adresses.
AM 519 - TRONI-CAD v1.0 : pour réaliser des schémas électroniques.
AM 521 - ASTROCHASE : vous devez abattre des monstres spaciaux.
AM 522 - ANIMATOR v1.0+ : logiciel de création d'animations.
AM 524 - VIDEOGESTIONNAIRE : utilitaire de gérer de vidéothèque.
AM 525 - STARCAT v2.0 : logiciel spécialement dédié au classement de disquettes.
AM 533A et 533B - TOTAL HOROSCOPE : logiciel d'astrologie très complet, en Français.
AM 537 - BUDGET LLSG : logiciel de gestion de budget familial.
AM 538 - ROCKY CLONE : un bon clône de Boulder Dash.
AM 541 - INTRUDER ALERT : excellent jeu du style labyrinthe.
AM 543 - THE MASTER INBUK : un jeu de golf très original.
AM 544 - ISHID-O-MATIC : un très bon jeu de réflexion graphique.
AM 545 - APPLE CATCHER : récupérez des pommes avvant qu'elles s'écrasent sur le sol.
AM 627 - MAGNUM 1.4 : pour maximiser les performances de disquette.
AM 629 - CARNAGE : un excellent jeu de course de voiture.
AM 630 - THE LOST CATACREST : jeu de labyrinthe dans le style Gauntlet.
AM 631 - CRAVE : jeu de bataille de l'espace à la Defender à affronter.
AM 632 - PAINT BOX v1.0 : petit logiciel de coloriage pour les enfants.
AM 634 - DASH DASH : assomez vos ennemis avec des pierres.
AM 634 - CHARLIE CHIMP : un bon jeu de plateforme.
AM 637 - CASTLE KUNIOUAT : un excellent jeu d'aventure action.
AM 642 - LENSES : bonne simulation de jeu de billard.
AM 643 - A BACKUP v1.6 : utilitaire de backup de disk dur.
AM 645 - GIGER TETRIS : une excellente adaptation dû célèbre Tétris. A1200 unIq.
AM 646 - SPACE INVADERS : version du jeux de space d'A500 en A1200
AM 647 - CHECKBOOK ACCOUNTANT V2.0 : gestion de budget familial.
AM 648 - QUI-TRIS : allgnez des pièces de couleurs comme dans Tétris.
AM 649 - PICTURES TILES : un jeu de puzzle à base de tableaux réalisé en Amos.
AM 650 - SIEGE OF THE BEAST : excellent jeu de réflexion.
AM 651 - DEMOLITION MISSING : vous pilotez un avion et bombardez des immeubles.
AM 652 - WORD SEARCH et WORD SEARCH 2 : jeux de mots cachés.
AM 653 - BREAKOUT : un bon casse briques équipés de son éditeur de tableaux.
AM 654 - NAUTILUS : jeu de labyrinthe sous-marin dans lequel vous devez récolter les jerres.
AM 655 - PIPELINE II : jeu de réflexion dans lequel vous devez assembler des canalisations.
AM 656 - RATTLE SNAKE : jeu de combat d'hélicoptères pour 2 joueurs.
AM 657 - TURBO TRURST : course spaciale qui se déroule dans un tunnel semé d'embûches.
AM 658 - DOUBLE SQUARES : jeu de réflexion. Éclairez toutes les pièces du plateau de jeu.
AM 659 - CONCENTRATIONS : classique jeu du style Mémory.
AM 660 - ABASE v1.33 : logiciel de gestion de base de données.
AM 661 - EASY RECALL v1.0a : un autre de puissant logiciel de gestion de nombreuses options.
AM 662 - SERENE 1 et SERENE 2 : shoot em up en scrolling vertical.
AM 663 - SUPERCUBE : une bonne adaptation du jeu de Taltzé.
AM 665 - FIGHTING WARRIORS : un jeu de combat à la manière du karaté très réalisé.
AM 666 - COLOUR IT v1.3 : un bon logiciel de coloriage destiné aux enfants de 3 à 5 ans.
AM 667 - NUMPTY DUMPTY : excellent logiciel pour commencer l'apprentissage de l'anglais.
AM 668A et 668B - 16TH HOLE : un bon jeu de golf.
AM 669 - BOMB JACKY : excellent jeu de plateau. Ramassez toutes les bombes et bonus.
AM 670 - TOWER : jeu de labyrinthe en 3D. En Français.
AM 671 - PRISONER : Évitez les tirs des gardiens de prison. En Français.
AM 672 - CRACKER : une bonne adaptation du célèbre jeu de café Frog.
AM 673 - PACMAN DELUXE v1.1a : une excellente adaptation du désormais célèbre Pacman..
AM 675 - BOMBER : nouveau clône de Tétris qui peut se jouer à deux joueurs.
AM 676 - NUMERIX : un excellent jeu d'arcade.
AM 677 - AMIGA-Q : adaptation du jeu du Solitaire.
AM 678 - LEVITATION : il faut gravir les étages sans se faire écraser par les ascenseurs.
AM 679 - CRAZY SUE 1 et 2 : deux excellentes plateformes d'une qualité exceptionnelle.
AM 684 - FRUIT SALAD : un excellent jeu de plate!rmes. Superbe.
AM 686 - PREMIER PICK : jeu de stratégie dans lequel vous gérez une équipe de football.
AM 692 - LITTLE BOULDER : nouvelle adaptation du célèbre Boulder Dash.
AM 693 - MEGABALL v2.1 : nouvelle version de ce très bon casse briques.
AM 696 - SOLITAIRE SAMPLER : compilation de cinq jeu de cartes du type réussite.
AM 699 - ROAD TO HELL : une superbe course de voiture.
AM 700 - SILVERBLADE : un excellent shoofem up en scrolling horizontal.
AM 701 - PETER'S QUEST : jeu de plate!rmes. Une excellente réalisation.
AM 702 - FIREFLY : un superbe jeu shoot em up en scrolling vertical.
AM 703 - HOT BLOX : un excellent clône de Tétris réalisé en Amos.
AM 704 - FULL HOUSE : jeu de poker bien réalisé. Simple à utiliser et beaux graphismes.
AM 705 - BLOAD RUNNER : jeu dans d'échelles. Ramassez les pièces et évitez les ennemis.
AM 708 - KARATE WORM !! : un bon petit jeu de plateformes aux niveaux très intéressants.
AM 709 - REVERSI 2 : un bon jeu d'othello au graphismes superbes
AM 710 - REBOUND : jeu dans le style de ces bons vieux jeux de café du genre ping pong.
AM 712 - GUSH : un excellent clo vous devrez reconstituer un pipeline.
AM 713 - NUMERIS : un excellent jeu éducatif basé sur le principe de Tétris.
AM 715 - MULTIPLEX : un jeu de puzzle très bien réalisé. Interface graphique impeccable.
AM 719 - AMOS DEFENSE : shoofem up en scrolling vertical pour passionnés de tir à volonté.
AM 721 - X BEAT PROFESSIONNAL v1.0 : une excellente boîte à rythme
AM 722 - X-COPY v3.10 : un bon copieur de disquettes aux nombreuses options.
AM 723A et 723B - STARBASE 13 : un excellent jeu d'aventure aux graphismes très beaux.
AM 724 - UDRAW v1.0 : un bon utilitaire de création de schémas électroniques.
AM 729 - BALLOONACY : survolez une ville en ballon et bombarder les immeubles.
AM 730 - LHA WIN V1.11 : une interface graphique pour l'archiveur LHA.
AM 731 - GNU CHESS v1.0 : un excellent jeu d'échecs, très difficile à vaincre.
AM 732 - CRAZY PIPES II : construisez une canalisation pour transférer l'eau.
AM 733 - TETRIS PRO : voilà un excellent remake de Tétris. A posséder absolument.
AM 734 - PIPEMASTER II : vous devez créer un pipelins pour que l'eau puisse s'écouler.
AM 735 - PSYCHO SANTA : le Père Noël qui lance ses cadeaux à coup de boules de neige.
AM 736 - SUPER TOMCAT : excellent shoot em up en scrolling vertical.
AM 737 - BLUE DIAMONDS : un excellent clône de Boulder Dash. Ne fonctionne pas sur 1200.
AM 740 - X-BALLS : un magnifique jeu de réflexion. Une excellente réalisation.
AM 741 - SHORT OUT : trouvez la combinaison pour désamorcer des explosifs.
AM 742 - POWERTETRIS : une excellente adaptation de Tétris en Français.
AM 743 - FUNTRIS : voilà un excellent clone de Tétris d'origine Française
AM 745 - OUVERTURES : permet d'apprendre les meilleures coups aux échecs. En Français.
AM 746 - QUANTUM : vous devez collecter des tas d'objets et vous éviader du labyrinthe.
AM 747 - ADULT PUZZLE : reconstituez de nombreuses photos de superbes nanas dénudées.
AM 748 - SCENE GENERATOR : permet de créer des images fractales de paysages..
AM 749 - PLANNING v1.1 : gestion de plannings scolaires. Entièrement en Français.
AM 750A et 750B - GEO GLANO : excellent jeu de plateformes pour 690 et 1200.
AM 752 - GALACTOIDE : un excellent shoot em up pour les mordus de jeux de tir. A voir.
AM 753 - HOTBOX : clône de Tétris dans lequel vous pourrez jouer à deux simultanément.
AM 754 - TETRENSE : un des meilleurs shoot em up de programmes graphismes exceptionnels.
AM 757 - ESCAPADE : un excellent jeu de casse briques.
AM 758 - SKEET SHOOTING : une simulation de Ball Trap très bien réalisée.
AM 759 - CHAIN REACTION : jeu de réflexion. Faites exploser les pions de votre adversaire.
AM 760 - GHAINSAW MASSACRE : jeu d'arcade inspiré du film Massacre à la tronçonneuse.
AM 761 - FREELASTER : courtez des monstres qui vous poursuivent sous dessous.
AM 762 - STARCAT : vous permettra de gérer votre collection de disquettes.
AM 763 - BUDBASE v1.2 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 764 - KUNG FU CHARLES : jeu de plateformes dans le style Kung Fu vraiment un karatéka.
AM 765 - MAYHEM 2 : un excellent jeu de type labyrinthe pour 2 è 4 joueurs
AM 766 - REBOULDIX : version prévue d'un excellent jeu dans le style de Boulder Dash.
AM 767A et 767B - MORTAL KOMBATS 2 : nouveau clône de Space Invaders.
AM 769 - BALDER'S GROVE : un nouveau clône de Boulder Dash.
AM 770 - VMORPH v1.21 : un excellent logiciel de morphing très facile à utiliser.
AM 771 - GRIFIN v2.0 : utilitaire de dessin en Français.
AM 772 - SPECTRAPAINT v3.2 : un excellent logiciel de dessin offrant un maximum d'options.
AM 773 - ARTILLERUS 2 : jeu de ballistique.
AM 774 - EASY CALC PLUS : nouvelle version de cet excellent tableur .
AM 776 - HIGH OCTANE : une bonne simulation de course de voitures.
AM 778 - MISSION X 2 : aux commandes d'un hélicoptère, éliminez les avions, mines, etc...
AM 779 - TOMCAT : shoot em up en scrolling vertical. Un excellent avion de classe...
AM 780 - PACMAN RETURN : nouvelle adaptation de ce jeu très connu.
AM 781 - FAST INTRO MAKER v2.2 : un excellent utilitaire pour créer vos intros fantaisie.
AM 782 - REBOUND : un excellent casse briques.
AM 783 - ZNYK : excellente adaptation de Columns à posséder absolument.
AM 784 - OH NO MORE YAMS 2 : clône de Boulder Dash. Un must.
AM 785 - FLAWZ THE KAT : un excellent jeu de plateformes aux graphismes très agréables.
AM 786 - ASTRO 22 PRO v3.5 : un des meilleurs logiciels d'astrologie.
AM 787 - SINOPE : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 788 - MAVERICK v5.0 : superbe copieur de disquettes comportant de nombreuses options.
AM 789 - A 1200 HARD DRIVE SETUP : utilitaire disque dur pour A1200.
AM 790 - ACES DATABASE v2.0 : logiciel de gestion de base de données
AM 791 - FMUFF : un excellent jeu d'arcade très original.
AM 792 - SPACE INVASION : clône du très célèbre Space Invaders. Du tir à volonté.
AM 793 - OBLIDOX : un excellent jeu de réflexion. Une vraie torture cérébrale.
AM 794 - MUSIC BASE v1.0 : gérez des bases de collections de cassettes audio et disques.
AM 795 - KAMIKAZI CHESS : jeu d'échecs assez spécial...
AM 796 - EXOTIC RIPPER v2.1 : récupérer des musiques dans les jeux et les démos.
AM 797 - BBASE III v1.1 : logiciel de gestion de base de données.
AM 798 - GIRL ACTION : un assez bon jeu d'arcade du style Space Invaders.
AM 799 - COMMUNICATE : apprendre le langage des signes, le braille, le morse.
AM 801 - EXIT 13 : un fabuleux jeu de réflexion aux graphismes très propres.
AM 802 - LAST REFUGE : jeu d'arcade du style Space Invaders.
AM 803 - HOI AGA REMIX : un excellent jeu de plateformes à voir absolument(AI200)
AM 805 - MUDUS : un excellent jeu de plateformes. A voir absolument.
AM 806 - SUPER OBLITERATION : Shoot em up d'enfer pour les mordus de jeu de tir.
AM 807 - HELLZONE : un excellent jeu d'arcade en scrolling horizontal.
AM 808 - TRAILBLAZER : vous dirigez une balle rebondissant sur un tapis roulant.
AM 809 - PICK A BRICK : un superbe jeu de réflexion, ça ressemble au Mah Jong.
AM 810 - TOOBZ : vous devez diriger des boules aux endroits prévus.
AM 811 - CAFEINE FREE DIET : shoofem up en scrolling horizontal.
AM 812 - INSECTOIDS 2 : vous devez abattre toute une armées d'extraterrestes.
AM 813 - BAT DOG : un excellent jeu de plateformes, rapide, à voir absolument.
AM 814 - KASELKOO : aidez une souris à dénicher les morceaux de gruyère.
AM 815 - POLLYMORF : superbe jeu de réflexion à voir absolument.
AM 816 - TEXT ENGINE v4.1 : le meilleur des logiciels de traitement de texte.



Gagnez du temps !!!
Passez vos commandes par téléphone ou par Minitel sur 3615 IFA grâce à votre Carte Bancaire.
(Envoi dans les 48 Heures)

12 Frs la Disquette



Frais de port GRATUITS pour les commandes de disquettes DP de plus de 300 Frs.

AM 817 - DERRING QO : ramassez tous les fruits et évitez les nombreux ennemis. 600 et 1200
AM 818 - GREEN FIVE : excellent jeu d'aventure-action dans le style Another World.
AM 819 - DOCTOR STRANGE : le fait des bits des jeux de plateformes. 600 et 1200.
AM 820 - TETI : un vrai casse tête qui fait un peu penser à Donkey Kong. Très réalisé.
AM 821 - TMA : aux commandes d'un vaisseau spatial vous devrez collecter divers objets.
AM 822 - PERPETUAL CRAZE : un superbe jeu de karaté. Uniquement sur A1200.
AM 823 - POPCORN : ramassez les tous popcorns pour passer aux tableaux suivants.
AM 824 - VIPER : shoot em up en scrolling vertical. Bon jeu de tir, de bonne facture.
AM 825 - PIPELINER : vous devez réunir deux endroit par un pipeline.
AM 826 - SHOOT EM UT : jeu de tir à volonté dans lequel vous devez abattre les gangsters.
AM 827 - GALAGA DELUXE II : superbe shoot em up en version AGA.
AM 828 - ULTRABALL : très bon casse briques offrant de multiples options étonnantes.
AM 829 - ASTROLOGIE v4.1 : un excellent logiciel d'astrologie, biorythmes, numérologie, etc...
AM 830 - AMITEL v1.10 : excellent émulateur minitel. Entièrement en Français.
AM 831 - CUINZEE v1.00 : jeu de Yahtzee dans lequel on joue 3 parties simultanément.
AM 832 - SNACKMAN : une nouvelle adaptation de Pacman très bien réalisée.
AM 833 - METAL MOTION : les fanas de tir à outrance vont être gâtés.
AM 834 - COOKIE : vous incarnez un chef cuisto qui doit abattre des ingrédients.
AM 835 - INCINERATOR : vous devez protéger la ville contre les attaques venus du ciel.
AM 836 - ORK ATTACK : défendez votre château en bombardant de pierres vos ennemis.
AM 837 - PEEBEE : superbe jeu de casse briques dans lequel vous incarnez une balle.
AM 838 - GRIBIT : vous incarnez une grenouille qui doit avaler tous les fruits qu'elle trouve.
AM 839 - NEBULA : combat de vaisseaux spaciaux en 3D sur une planète hostile.
AM 840 - DRIVING MANIACS : une des meilleures courses de voitures en 3D.
AM 841 - SUPER SKODA CHALLENGE : jeu de simulation de course de voitures.
AM 842 - REVES EN 16 MILLIONS : images en 16 millions de couleurs des plus belles voitures
AM 844 - SINOPE démo : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 845 - TIQ : compression d'images FF sans perte de données. En Français.
AM 846 - NAVY SLIDE : compilation d'images IFF en noir et blanc concernant le marine.
AM 847 - BEATLES MANIA : compilation de plus de 35 musiques des Beatles.
AM 848 - LA BOITE A OUTIL : doc francisée de Virus Checkers, Reklokick, Doopy et Diskseliv.
AM 851 - COCKTAIL : base de données d'environ 70 recettes de cocktails, en Français.
AM 852 - ENGLISH CAMEMORT : apprentissage de l'anglais avec synthèse vocale.
AM 853 - OPTIMDISK II : près d'une dizaine de nouvelles commandes CLI en Français.
AM 854 - SUPER CRASH : un excellent jeu du style Tron, documentation en Français.
AM 856 - YAMOS : un jeu de Yahtzee entièrement en Français.
AM 858 - TO THE DEATH : jeu de combat, graphismes sprites, souplesse, etc... Superbe.
AM 859 - MANGIAD SLIDE SHOW : compilation d'excellentes images suréalistes.
AM 860A et 860B - BIG TIME SENSUALITY : on peut appeler ça une super pin mégadémo.
AM 861 - FES BASIC : language de programmation basic complet et très performant.
AM 862 - JOEY THE WORM : un excellent jeu de réflexion
AM 864 - TETRIS PRO : c'est peut être bien la meilleure version de Tétris sur Amiga.
AM 865 - ICE RUNNER : jeu d'arcade du style jeu d'échelles d'une qualité professionnelle.
AM 866 - PROBOARD v1.1b : logiciel de création de schémas électroniques.
AM 867A et 867B - CYBERTECH CONFIGURATION : superbe jeu d'action.
AM 868 - MOTOS SLIDE 1 : collection d'images retraçant l'histoire de la moto.
AM 869 - MOTOS SLIDE 2 : collection d'images retraçant l'histoire de la moto.
AM 870 - MOTOS SLIDE 3 : collection d'images retraçant l'histoire de la moto.
AM 871 - MOTOS SLIDE 4 : collection d'images retraçant l'histoire de la moto.
AM 872 - MOTOS SLIDE 5 : collection d'images retraçant l'histoire de la moto.
AM 875 - DATA INDEX PRO v3.3f : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 876 - POPEYE : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez Popeye. 500 et 1200.
AM 877A, 877B et 877C - MAD FIGHTERS : 2 jeu de simulation de combat, karaté. A1200.
AM 878A et 878B - START OF THE ART : plus de 20 utilitaires relatifs aux Images.
AM 879 - NIHON SEI 1 : compilation de dessins érotiques.
AM 880 - NIHON SEI 2 : compilation de dessins érotiques.
AM 881 - NIHON SEI 3 : compilation de dessins érotiques.
AM 882 - NIHON SEI 4 : compilation de dessins érotiques.
AM 883 - NIHON SEI 5 : compilation de dessins érotiques.
AM 884A et 884B - NIHON SEI FINAL : compilation de dessins érotiques.
AM 885A et 885B - CLAUDIA SLIDE : collection d'images de Claudia Schieffer.
AM 896 - THE SHEPHERD : jeu style Populous dans lequel il faut défaire le peuple adverse.
AM 897 - RELOCKICK v1.42 : fait fonctionner les programmes prévus pour A500 sur A1200
AM 899 * CHEQUE MATE : logiciel de gestion de compte bancaire pour A1200.
AM 904 - QUICK FILE : gestion de base de données puissante et simple à utiliser.
AM 905 - THE PYRAMID GAME : excellent jeu de réflexion à voir absolument.
AM 906 - ZOMBIE APOCALYPSE 2 : du tir et du sang à outrance.
AM 907 - ALIEN FRENZY : jeu de combat pour deux joueurs.
AM 909 - HYDROZONE : évitez les parois et obstacles pour arriver au bout du tunnel.
AM 915 - ACCOUNT MASTER v2.12 : excellent logiciel de gestion de compte bancaire
AM 916 - LE PENDU : jeux éducatif du Pendu. En Français.
AM 917 - BAZZA RUNT : un très bon jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 920 - VIRUS WORK SHOP : archivus qui détecte et élimine plus de 200 virus. 600 et 1200
AM 921 - FORMS v1.04 : réalisez facilement vos imprimés tels que factures, bons de livraison...
AM 922 - CALORIE COUNTER DIARY v1.2: logiciel de diététique pour 600 et 1200.
AM 923 - TETRIS DUEL AGA : une nouvelle version de Tétris. Superbe. Uniquement 1200
AM 924 - AMIGANOID : un des meilleurs casse briques jamais vu à ce jour sur Amiga.
AM 925 - TOADO : aidez une grenouille à traverser la route sans se faire écraser.
AM 926 - GALAXY SO : superbe shoot'em up d'une qualité et exceptionnelle.
AM 930 - DANGER MOUSE : vous incarnez une souris agent secret qui doit délivrer ses amis.
AM 933 - GRAVITY FORCE 2 : beau jeu de combat spacial pour deux joueurs.
AM 934 - CITIZEN PRINT MANAGER : utilitaire d'impression pour imprimantes Citizen.
AM 937 - SIRD CREATOR : Créez des images stéréogrammes.
AM 942 - TETRIX : un clône de Tétris de bonne qualité. Uniquement A500.



COUP DE COEUR

AM 855- JEUX DE DES : logiciel shareware très convivial qui regroupe un Yahtzee, un Yams et un Impair, De quoi passer de longues heures devant votre machine préférée. La documentation en Français est intégrée dans le logiciel et l'on peut jouer jusqu'à six joueurs simultanément. D'autres options permettent de délinir le mode de remplissage de la grille de jeu.

Coût bas sur les disques durs externes pour A600 et A1200. Pour bénéficier des meilleurs prix appelez nous au 27-65-58-11



Bon de commande à retourner à :

IFA, 508 Route Nationale 59680 Cerfontaine
Tel : 27-65-58-11 Fax : 27-65-86-11

Nombre de disquettes ..... x 12 Frs ..... = ... Frs
Catalogue complet (20 Frs) ..... = ... Frs
Frais de port ..... = 35 Frs
Frais de port supplémentaire étranger (25 Frs) = ... Frs

Montant total = ... Frs

Règlement en :
O Chèque O Mandat O Carte Bleue

CB N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Date d'expiration : ...../..... Signature :

Nom ..... Prénom .....

N° ..... Rue .....

Code Postal ..... Ville .....

Je désire recevoir le catalogue :
O Amiga O Atari O Compatible PC

Dream'Avr95

Pizza tycoon

MICROPROSE

Les gestions économiques au niveau mondial sont à la mode. Le succès de *Theme park* semble en avoir inspiré plus d'un. L'amusement, la jouabilité et l'intérêt ont été ses maîtres-mots. *Pizza tycoon* de Microprose, semble lui aussi intégré tous ces éléments. La série des *Tycoon* est très prolifique chez Microprose (administration de trains, de transports), aujourd'hui, l'éditeur nous propose un embarquement immédiat à bord de la compagnie PanPizzas pour une suprême gestion de pizzerias à l'échelle mondiale ! Prenez contact avec un agent immobilier, établissez votre pizzeria. La carte des villes sera le lieu idéal pour espionner les concurrents et voir les desiderata des clients potentiels. Le service d'hygiène de la mairie viendra souvent voir l'état de salubrité de vos locaux. La mafia, qui s'est auto-chargée de la protection des magasins et des restaurants, confectionnera des visites pour vous "proposer" ses services. Une solution, acheter des armes. Reste à les dissimuler aux yeux de la police... *Pizza tycoon* possède tous les éléments d'un véritable chef-d'oeuvre. Des graphismes sympas et amusants, une profondeur de jeu importante. Un must en puissance que l'on attend avec impatience.



La terre est une énorme pizza !



Une dernière pizza et au lit.

FINALISATION

50%

Disponible sur : -Pc

Brutal

GAMETEK

Brutal, comme son nom l'indique, est encore un jeu de combat. Par contre, comme son nom ne l'indique pas, il s'agit d'un pur chef-d'œuvre d'humour et de divertissement. Les combattants sont des animaux. L'ambiance très cartoon est délirante à souhait. Lapin, ours, renard, chat et bien d'autres s'affronteront en usant de leurs armes respectives. Les personnages, lorsqu'ils encaissent et donnent des coups, prennent des mimiques incroyables. Ils s'allongent, se tordent, on est vraiment devant un dessin animé à la Tex Avery. Les héros de ce combat inédit symbolisent, à leur manière, différentes vertus. La ruse du renard, l'agilité du chat, la puissance de l'ours... Au début, vous ne disposerez que d'un nombre minimum de coups. Ce n'est qu'au fur et à mesure des combats que vous gagnerez des grades. Les ceintures, de plus en plus colorées, vous permettront d'enchaîner des combinaisons de coups de plus en plus délirantes. Aux giclées de sang, fatalities, et autres réjouissances, Gametek, avec *Brutal*, préfère l'humour. Qui s'en plaindrait ?



Quelques sprites.



Quand les toons deviennent Brutal !

FINALISATION

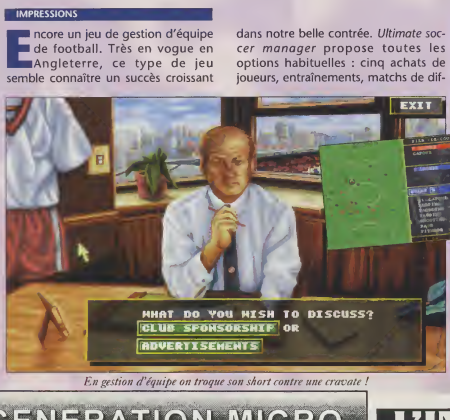
50%

Prévu sur : Pc

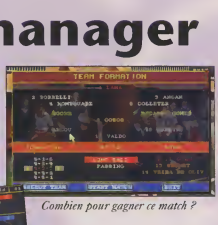
Ultimate soccer manager

IMPRESSIONS

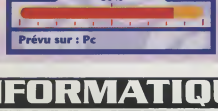
Encore un jeu de gestion d'équipe de football. Très en vogue en Angleterre, ce type de jeu semble connaître un succès croissant dans notre belle contrée. *Ultimate soccer manager* propose toutes les options habituelles : cinq achats de joueurs, entraînements, matchs de différents niveaux... Les graphismes qui permettent d'accéder aux différents panneaux de gestion sont très fins et par conséquent de bonne qualité. Grâce à ses graphismes séduisants et à sa facilité d'accès, ce produit pourra en ravir plus d'un.



En gestion d'équipe on troque son short contre une cravate !



Combien pour gagner ce match ?



GENERATION MICRO

53 rue de l'Ouest 75014 PARIS

Tél : 43 21 76 91 Métro GAITÉ

Ouvert le Lundi de 14 h à 19 h et du Mardi au Samedi de 10 h à 13 h 30 et de 14 h 30 à 19 h

LA SOLUTION OCCASION
MATÉRIELS, LOGICIELS et ACCESSOIRES

VENTES

AMIGA

A500 512 Ko:	N.C.
A500 1 Mo:	1100 F
A500+ (1MO):	1100 F
A600 1 Mo:	800 F
A1200 2 Mo:	1900 F
A1200 2 Mo HD:	N.C.
A2000 1Mo:	1500 F
A2000 1Mo HD:	2500 F
CD32	800 F
A1083S:	790 F
A1084S:	790 F
A1085S:	790 F
Ext 512 K A500:	250 F
Lecteur Ext. 3"5 :	300 F
Lecteur Ext. 5"4 :	350 F
Lecteur Int. A500:	350 F
Alimentation A500:	350 F
Disque Dur divers:	N.C.
Souris:	190 F

ACHATS

GENERATION MICRO ACHÈTE CASH:
Unité centrale A500, Unité centrale A600, Unité centrale A1200, Ecran 1083, 1084 et 1085. U.C. en panne N.C.
REPRISE AU MEILLEUR PRIX

ACHAT

VENTE

GENERATION MICRO LA GARANTIE :
Matériel garanti 6 mois pièces et main d'oeuvre. Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins.

Expédition sur toute la france. Livraison sous trois jours.

REVENDEZ VOTRE MATÉRIEL
ACHAT - VENTE - DÉPOT VENTE

L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE

Vente - Reprise - Dépot vente

Cartes accélératrices

M-Tec 1230/28Mhz	1 290.—
M-Tec 1230/42 Mhz	2 590.—
Cobra 1228/28Mhz	1 630.—
ATurbo 1220/28Mhz	890.—
Amem	32 590.—

Mémoires

Simm 1mo 70ns 8bits	270.—
Simm 2mo 70ns 8bits	580.—
Simm 4mo 32bits	1 190.—
Simm 8mo 32bits	2 490.—
Simm 16mo 32bits	4 890.—
Zip 1mo	500.—

Co-processeurs

20mhz pga/plcc	590.—
25mhz pga	690.—
33mhz pga/plcc	790.—
50mhz pga	990.—

Rom

Kickstart 1.3	190.—
Kickstart 2.1	190.—
Kickstart 3.1	490.—

Cartes controleurs

Boitier HD scsi ext	599.—
Squirrel scsi	590.—
MTech ATS00	990.—

Disques durs

Overdrive 250 Mo	1790.—
Overdrive 420 Mo	1990.—
Overdrive 560 Mo	2490.—

Lecteurs de disquettes

Ext DD	490.—
Ext HD	990.—
Int DD	460.—
Int HD 790.—	

Numériseurs

Megamix master	290.—
Aura	1220.—

Lecteur de CDRom
DV Externe
Pour tout Amiga 1 690.—

Logiciels

Praxitel 1.5	490.—
Hypercache	320.—
On the ball	370.—
Pegger 2.0	590.—
Image master RT 1.5	710.—
Take II	350.—
Disk expander	350.—
Xcopy pro	300.—
Dice pro	1290.—
Blitz basic II	790.—
Kit commodore 3.1	150.—
Sherlock	590.—
Metascope	490.—
Devpac	NC
Lattice C	NC

CDRom

Asim Cdfs	690.—
Texture heaven vol 1	670.—
Homeo CD	190.—
Master iso 4	990.—

Livres

Comprendre et bien exploiter son Amiga	270.—
The Amiga guru book	420.—
Amiga CD-32 1	190.—

Pour obtenir notre catalogue général 10F en timbre (remboursable)
Commande sur papier libre. Paiement par chèque ou mandat.
Frais de port 50 f ou 100 f en CRBT.- Revendeurs, contactez nous.

L'informatique évolutive - 8, rue Corcomaire - 30 000 Nîmes
Tél : 66 21 74 89 - Fax : 66 21 74 95
Ouvert du Lundi au Samedi de 9h à 12h30 & 14h à 19h30

Frontlines

FINALISATION
50%
Disponible sur : Pc, Pc CD-Rom

IMPRESSIONS

Frontlines, un wargame futuriste dans lequel vous dirigez des chars, fantassins, artilleurs. A vous de mener à la victoire vos quinze troupes différentes. La carte tactique vous permettra de faire évoluer vos troupes sur le terrain. La barre de choix autorisera tous les mouvements : attaque, défense, mouvements... La vue générale, comme son nom l'indique, facilitera la tactique générale de vos mouvements. La barre d'action permet de changer d'unité, un briefing rapide vous indiquera la mission à effectuer. Ensuite, le jeu consistera essentiellement à bouger ses unités. Les mouvements sont limités par unité et surtout, en fonction, du terrain. Le constructeur de scénarios vous permettra, si par hasard vous êtes lassé des scénarios fournis avec le jeu, de construire vos propres missions. Le nombre de scénarios proposés, suffisamment important pour passer du bon temps, sera l'occasion de varier les plaisirs, les attaques, destructions et pertes de troupes.



Le meilleur champ de bataille reste encore votre Amiga, surtout avec Frontlines !

Micro machines 2

CODEMASTERS





Les petits bolides sont de retour, encore plus speeds !

Speed, en français rapide, tel est le mot qui caractérise *Micro machine 2*. Il s'agit en fait d'un jeu de voitures très petites, voire même riduscules, qui se promènent, se coursent, se doublent et se bloquent. La maison, votre terrain de jeu,



Une course entre les petits poids...

comprend une cinquantaine de niveaux. Sous les tables, sur la table de la cuisine, autour de la baignoire, dans le jardin. De quoi retomber en enfance zé jouer zo petites tutures sans complexe. Côté voitures justement, pas moins de 17 bolides différents



Les décors sont géants !

seront à votre disposition. Des bidules qui volent, des trucs qui roulent sur l'eau et de simples machins qui bougent sur le sol. Graphiquement sympa, l'animation n'est pas en reste non plus. Hit sur console Megadrive, ce jeu est très attendu sur Amiga. La course sera dure entre *Skidmarks II*, *All terrain racing* et *Micro machines 2*.

Sébastien Lubrano

FINALISATION
50%
Prévu sur : Pc, Pc CD-Rom

MAGASIN au 130 BD MADELEINE
06 000 NICE

JESSICO



JEUX AG

ALIEN, OLYMPICS	195
ALL TERRAIN RACING	229
APOCALYPSE	180
BODY BLOWS GALACTIC	229
BRIAN THE LION	143
BUBBLE SQUEAK	220
CANNON FODDER 2 MF	225
CARTON ROUGE VF	269
CHAMPIONSHIP MANAGER ITALY 95 VO	240
CIVILISATION VO	229
CLUB FOOTBALL	210
COMBAT AIR PATROL	169
COMBAT CLASSIC 3	270
CRYSTAL DRAGON	239
D-DAY	295
DARKMERE	205
DAWN PATROL	270
DRAGON STONE	225
DREAMWEB	270
ELFMANIA	199
ELITE PLUS VO	179
EMBRYO	220
EVASIVE ACTION	231
FI GRAND PRIX VO	229
FANTASY MANAGER	195
FIELDS OF GLORY VF	245
FIELDS OF GLORY VO	215
FIFA SOCCER VF	270
FRONT LINES	270
GENESIA VO	150
HEART OF CHINA VO	159
HEIMDALL 2	235
HIGH SEAS TRADER	270
JUNGLE STRIKE	200
K240	231
KICK OFF 3 EURO CHAL	200
KID PIX	169
KING QUEST 6	231
LEMMINGS 3	259
MORTAL KOMBAT 2	209
MR NUTZ	190
NASCAR	129
NICK FALDO GOLF VO	150
OVERDRIVE	189
OVERLORD VO	231
PERIHELION	159
PGA EUROPEAN GOLF	235
PINBALL DREAM	129
PINBALL FANTAZY	129
PINKIE	195
POWER DRIVE	230
PREMIER MANAGER 3	NC
RISE OF THE ROBOTS	254
RUFF AND TUMBLE	210
SENS. WORLD SOCCER NF	235
SETTLERS VF	275
SHADOW FIGHTER	239
SKIDMARKS 2	231
STARLORD VF	250
SYNDICATE VO	150
TACTICAL MANAGER	205
THE CLUE VO	209
THEME PARK VF	260
TOP GEAR 2	210
TOWER ASSAULT	184
UNIVERSE MF	215
VAHALLA 2	215
WORLD CUP USA 94	190

CONSOLE CD32
+ MANETTE + 3 JEUX
(OSCAR + DIGGERS + NIGEL MANSELL)
1490 F

JEUX AG1200

ALADIN	225
ALIEN BREAD 2	189
BANSHEE	190
BLOODNET	270
BRIAN THE LION	159
BUBBLE SQUEAK VO	203
CARTON ROUGE VF	269
CIVILISATION VO	289
DETROIT	290
DREAMWEB	270
FIELDS OF GLORY	245
GUARDIAN	231
GUNSHIP 2000	NC
ISHAR 3 VO	263
JUNGLE STRIKE	216
JURASSIC PARK	190
KICK OFF 3	231
LION KING	231
LORD OF THE REALMS VO	250
LORD OF THE REALMS VF	320
ON THE BALL WORLD CUP VO	280
PINBALL ILLUSION	235
PGA EUROPEAN GOLF	235
PUTTY SQUAD	NC
RISE OF THE ROBOTS	273
ROADKILL	231
SABRE TEAM VO	205
SECOND SAMURAI	229
SHADOW FIGHTER	269
SHAQ FU	225
SIM CITY 2000 (4MO+DD)	239
SIMON THE SORCERER VO	319
SKELETON KREW	270
STAR TREK 25TH ANN.	270
STRIP POKER POT	270
SUBWARS 2050	265
SUPER STARDUST	265
THE CLUE VO	209
THEME PARK VF	275
TOP GEAR 2	210
TORNADO (DISQUE DUR)	285
TOWER ASSAULT	184
UFO	240

COMPIL. AG

TRIPLE ACTION 7 180
MICROPROSE GOLF
+ DRIVING FORCE
+ 3D WORLD SOCCER

STRATEGIES 180
REALMS + SUPREMACY
+ DOMINIUM

MAGIC WORLDS 180
STORM MASTER
+ DRAGON BREATH
+ CRYSTAL OF ARBOREA

EXCELLENT GAMES ... 180
SHUTTLE + POPULOUS 2
+ BILLARD + JAMES POND 2

10 E ANNIVERSAIRE . 180
TENNIS CUP 2 + BUMPY'S
+ DISC + BEST OF THE BEST

MEGA PACK AG 199
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES
+ BMX SIMULATOR + TENNIS
+ KONIX SPEEDKING

BEAUJOLLY COMPIL. .235
CANNON FODDER
+ TERMINATOR 2 + SETTLERS
+ CHAOS ENGINE

BUDGETS AG

A10 TANK KILLER VO	149
ALIEN BREAD 92	119
ARABIAN NIGHTS	99
ARCADE POOL NF	120
BLACK CRYPT	129
BODY BLOWS	129
CAESAR DELUXE	149
CAMPAIGN VO	139
DESERT STRIKE	149
DOGFIGHT VO	169
DUNE 2 VO	149
EPIC VO	149
EUROPEAN CHAMP. FOOT	169
EYE OF BEHOLDER 2	169
F117 A VO	169
HEART OF CHINA VO	159
KING QUEST 1,2,3 OU 4	149
LEISURE SUIT LARRY 1 OU 2 OU 3	149
LOOM VO	159
LURE OF TEMPRESS	149
MONKEY ISLAND 2 VO	169
PACIFIC ISLANDS VO	139
PEGASUS VO	90
PGA TOUR GOLF VO	159
PIRATES	129
PROJECT X	129
REACH FOR THE SKIES	159
SHADOW WORLDS	99
SHUTTLE VO	149
SIM CITY CLASSIC VO	149
SOCCER STAR WORLD CUP	90
SPACE QUEST 4 VO	169
STREET FIGHTER 2 NF	129
STRIKER NF	119
TORNADO	139
VIKKINGS	99
WAR IN THE GULF VO	149
WOLF CHILD	109

ACCESSOIRES

AMIGA

EXT. 512K AG 500	229
EXT. 512 K + H	289
EXT. 1 MO AG 500+	399
EXT. 1,5 MO AG 500	799
LECT. INT. AG 500	469
LECTEUR EXTERNE 3,5"	490
ALIMENTATION AG	349
SYNCHRO XPRESS	299
INTERFACE MIDI 3+1	199
CRAYON OPTIQUE	299

DIVERS AG/ST

SOURIS	155
SOURIS+TAPIS	185
ADAPTATEUR 4 JOY	95
KONIX SPEEDKING	95
KONIX SPEEDKING AUTO	100
KONIX NAVIGATOR	115
QJ SUPERBOARD	135
DISK 3.5" DF DD	35
DISK 3.5" DF HD	40
ETIQUETTES 3.5" X100	40
BOITIER 50 DISK	59
TAPIS SOURIS	40
MICRO KIT NETTOYAGE	99

AG 600 & 1200

CARTE ACCEL. 1220/28 + 4MO	2190
EXT. 8 MO AG1200	3060
EXT. 4 MO AG1200	1850
EXT. 1 MO AG600	429
EXT. 1 MO AG 600+H	499
LECT. INT. 600/1200	589
KIT OVERDRIVE A600/1200	750
OVERDRIVE +DD 420MO	2490
INTERFACE MIDI A1200	240

SUPER PROMO

3DO

CREATURE SHOCK	NC
DRAGON LORE	NC
FIFA SOCCER NF	345
NEED FOR SPEED NF	345
QUARANTINE NF	NC
REBEL ASSAULT NF	345
ROAD RASH NF	345
THEME PARK NF	345

MICROCOSM CD32 ******* 180 F
HEIMDALL 2 A1200 ************** 160 F
ROBINSON REQUIEM A500+/../A1200 *** 160 F
ACTION REPLAY 2 SNES ****************** 300 F
MORTAL KOMBAT 2 SNES **************** 280 F
NBA JAM MDRIVE ********************* 280 F
SUPER STREET FIGHTER 2 MDRIVE ** 280 F

PROMOTION DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

EDUCATIFS

GAMME ADI
* ENVIRONNEMENT 289 F
* APPLICATION 179 F
- MATHS OU FRANCAIS OU ANGLAIS ALLEMAND OU BIOLOGIE OU GEOGRAPHIE
- ECOLE CE1 OU CE2 OU CM1 OU CM2
- COLLEGE 6 OU 5 OU 4 OU 3EME

GAMME ADIBOU 4/7 ANS 289 F
JE LIS OU JE CALCULE CP
JE LIS OU JE CALCULE, GRANDE SECTION
JE DECOUVRE LA MUSIQUE
JE DECOUVRE LA NATURE

ATTENTION POUR TOUTE LA GAMME ADI SPECIFIEZ UNE CLASSE ET UNE MATIERE NOUS CONTACTER POUR DISPONIBILITE



JOYPAD PRO COMPETITOR AG1200/CD32 185 F

CD 32

CONSOLE +2 JEUX	1290
JOYPAD PRO CD32	185
SOURIS CD32	155
ALL TERRAIN RACING	219
ARCADE POOL	149
BANSHEE	205
BATTLE CHESS	150
BEAVERS	135
BENEATH STEEL SKY NF	225
BRIAN THE LION	203
BRUTAL SPORT FOOT	125
BUBBA AND STICK	135
CANNON FODDER	220
DEATH MASK	220
DIZZY ADVENTURES	169
DRAGON STONE	217
FIELDS OF GLORY VO	240
FIELDS OF GLORY VF	270
FLINK	220
FLY HARDER	135
GUARDIAN	220
GUNSHIP 2000	215
HEIMDALL 2	245
INTERNATIONAL SENSIBLE SOCCER	195
JAMES POND 2 ROBOCOD	99
JUNGLE STRIKE	216
KING PIN BOWLING	245
LITIL DIVIL	249
LOST VIKKINGS	150
MARVIN MARVELOUS	239
MEGARACE	270
MICROCOSM	289
NICK FALDO GOLF	250
PGA EUROPEAN GOLF	235
ROADKILL	231
RISE OF THE ROBOTS	225
SIMON THE SORCERER	290
SKELETON KREW	270
SPEEDBALL 2	139
SUBWARS 2050	225
SUPER STARDUST	220
THE CLUE VO	245
THEME PARK	249
TOP GEAR 2	250
TOWER ASSAULT	220
UFO	215
ULTIMATE BODY BLOWS	210
UNIVERSE	240
VIDEO CREATOR VO	280
VITAL LIGHT	250
WORLD CUP GOLF	NC



STAR LC 100 COULEUR + CABLES .... 1490 F

CONSOLE CD32
+ MANETTE + 3 JEUX
(OSCAR + DIGGERS + NIGEL MANSELL)
1490 F

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1 — 36 15 JESSICO — ☎ 93.97.22.00

EXPEDITION: COLISSIMO — FAX 93 97 07 00

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total	
Port	
Total	

16/04
☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

CB ____-____-____-____ Exp . . / . .

NOM .... PRENOM ....
N° ET RUE ....
C. P. ______ VILLE ....
TEL : .... SIGNATURE:

PORT		
LOGICIELS, JEUX	30 F	PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
IMPRIMANTES, CONSOLES	60 F	EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
ORDINATEURS	90 F	EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

All terrain

TEAM 17

Super sprint, dépassé ! Off road racer, boosté ! Skidmarks, sérieusement remis en cause ! Avec All terrain racing (ATR) de Team 17, votre joystick ne fera pas long feu. Préparez-vous pour LA course futuriste sur plus de 40 circuits répartis à travers 6 décors différents. L'ambiance de l'arcade sur votre ordinateur !



Un pneu plus de pneu ?

Team 17 est encore l'une des rares sociétés à produire de nombreux jeux, et de bonne qualité sur Amiga. L'arrivée d'*ATR*, c'est quelque chose. Quelque chose à se mettre sous la dent en attendant *Skidmarks II*. Puis finalement, comme ça, sans vraiment sans rendre compte, on y prend goût. Et on en redemande. L'indigestion ne risque même pas d'arriver ! Vous conduisez un bolide sur un terrain vu de dessus. Classique depuis *Super sprint*. Mais excellent. Vous choisissez entre une Jeep 4x4, un hydra buggy et une formule 1 relookée. La jeep est la moins chère, c'est l'idéal pour commencer. De plus, il vous restera quelque pécule que vous pourrez dépenser allègrement dans la boutique. C'est la voiture idéale pour les terrains difficiles. L'hydra buggy est polyvalente et offre de bonnes capacités sur la plupart des circuits. Plus chère, certes, mais plus équilibrée. Reste la formule 1, voiture idéale pour les pistes. Sur les autres surfaces, à moins d'avoir de quoi la customiser, elle ne fera pas de malheur. Toutes les voitures ont un look incroyable. Un mélange de crotale (ou de n'importe quel serpent d'ailleurs) pour la ligne et une carrosserie à faire pâlir une Ferrari (c'est dire) !



C'est pas un temps à mettre son kart dehors !

Shopping

Il est temps d'aller faire un petit tour du côté de la boutique. Evidemment, tout coûte. Si au début il ne faut pas espérer avoir une voiture boostée à fond, au fur et à mesure des courses et grâce à vos victoires et à l'argent que vous aurez récolté, votre Majorette deviendra un vrai petit bolide. Le moteur intervient sur votre vitesse maximum. Celle que vous êtes censé atteindre à partir d'un temps certain, c'est-à-dire si vous ne vous scratchez pas toutes les cinq secondes. Il est disponible en plusieurs étapes. Chacun des nouveaux

Avec Atr, le divertissement est exceptionnel !



Un joli carton !

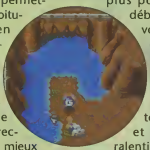


Il fait bon se promener entre la nationale et l'usine chimique !

DREAM TOP

racing

moteurs est de plus en plus cher... Les vitesses permettent, comme sur une vraie voiture (si, si, je vous le promets), d'accélérer plus rapidement. Lui aussi est, hélas, disponible en plusieurs étapes. La pneumatique est l'avant-dernier équipement à prendre en compte. Rassurez-vous, votre voiture est déjà munie de roues. Mais bonjour les dérapages. Et donc, vive les collisions. Les coques permettent de consolider votre voiture, comme vous vous en doutiez. Disponible en plusieurs étapes, mais ça, vous l'aviez déjà deviné. En outre, certains éléments spéciaux seront disponibles, pour une seule course cependant. La direction assistée qui permet de mieux négocier ses virages, le turbo que l'on ne présente plus et le freinage ABS qui facilite le contrôle de la direction. Côté circuit vous en verrez de toutes les couleurs. Dans tous les sens du terme. En effet, le jeu est riche en couleurs et petites animations. Et en plus, les adversaires sont coriaces et les circuits plus que scabreux.



Un divertissement exceptionnel !

Les 40 circuits sont répartis sur 6 terrains différents. Ce qui promet quelques bonnes heures pour les découvrir et ensuite, quelques unes de plus pour vraiment jouer. Au début du jeu, quel que soit votre bolide, vous n'aurez que trois circuits à disposition. Les pistes sportives privilégient la vitesse. Mais comme elles sont placées au bord d'un littoral, il y a plein de sable et d'eau sur la piste. Les ralentissements, volontaires ou non, seront de mise. Parmi les décors on découvrira avec amusement les bureaux de Team 17, juste au bord des circuits. Les pistes du canyon regorgent de tunnels, de cailloux, de mares et de graviers. Les buggies et 4x4 sont les voitures les plus appropriées. Les glissades entre neige, glace et herbe seront monnaie courante. Pas moins de sept bonus différents seront, autant que faire se peut, à attraper sur le circuit : tenue de route, vitesse, accélération, argent, réparation...



Les connaisseurs apprécieront...

Pour les blasés, il est aussi possible de jouer à plusieurs (jusqu'à six). Le premier qui a marqué un nombre de points défini au début gagne alors la course. Les missiles, mines et missiles à tête chercheuse valseront et pimenteront des courses effrénées qui n'en avaient pas vraiment besoin. Avec *ATR*, le divertissement est exceptionnel. La réalisation technique privilégie la fluidité et la rapidité de l'animation !

Sébastien Lubrano



Ces petites bagnoles foncent (dans le décor !) au travers de décors superbement réalisés.

TOUS LES AMIGA

Course de voitures

GRAPHISME	16
ANIMATION	17
JOUABILITÉ	15
SON	13
DURÉE DE VIE	15
PRISE EN MAIN	15
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	15

Nombre de joueurs : 1 à 6
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : -

90%

Jeux du mois



Base jumpers

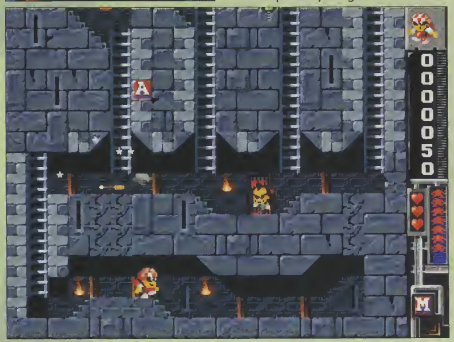
RASPUTIN

Rasputin. Sous ce nom étrange s'il en est, se cache en fait une équipe de programmeurs qui ne lésine pas sur les moyens pour procurer aux joueurs un divertissement optimal ! Base Jumpers est un jeu diabolique, d'une vitesse hallucinante. Préparez-vous à un stress d'enfer !

Le but est simplissime. Même votre petit frère comprendrait. Il s'agit de faire monter votre personnage en haut des plates-formes pour atteindre la sortie. Seulement voilà, le décor monte grâce à un scrolling vertical inexorable. Attention à ne pas rester en bas de l'écran ! Il faut grimper, au moins, aussi rapidement que le scrolling si vous ne voulez pas perdre... Rajoutez à ce principe : des murs à détruire, des impasses, des bombes, des bidules à activer, des gardiens, des flèches, quelques bonus à attraper au passage et le stress est garanti. Il est, de plus, possible de jouer jusqu'à quatre. Bienvenue aux nuits blanches illuminées par l'écran de votre Amiga, qui lui-même éclairera les résidus d'une pizza (pâte pan) refroidis depuis trois heures... Les personnages sont des rappers speeds arborant des bandanas à carreaux sur la tête. La musique, de la fusion captivante, vous fera rentrer illico dans le jeu. Le mélange de techno, de rap et de hard semble bel et bien l'idéal. Au début de chaque niveau, vous vous retrouvez tout en bas, le scrolling ne commencera que lorsque vous aurez effectué vos premiers balbutiements. Par contre, les TNT, piques et autres pièges seront actifs immédiatement. Parmi les machins et les trucs à utiliser, on retiendra les coussins sauteurs qui nécessitent plusieurs rebonds pour atteindre la plate-forme suivante, les aimants et les flèches qui vous font descendre. Il faudra écraser des ennemis, des policiers (?), afin de prendre un maximum de bonus. La difficulté se corse dès le second niveau. C'est-à-dire qu'il faudra, par exemple, monter à droite afin de désactiver l'électricité,

"Base Jumpers est un jeu diabolique, d'une vitesse hallucinante !"





Sur votre chemin, de nombreux pièges tenteront de vous ralentir.



Une petite chute libre !



Votre personnage court et bondit pour ne pas se faire rattraper par le scrolling !

descendre d'un cran puis remonter à gauche pour passer avant de perdre à cause du scrolling qui, lui, ne fait que monter. Après chaque niveau, vous redescendez le tout en chute libre. Le but de cette séquence est non seulement d'arriver entier, mais surtout de faire les pires coups à vos adversaires.

Et le but dans tout ça ?

Les panneaux publicitaires constituent des endroits stratégiques pour voir ses adversaires se faire déchiqueter.... N'oubliez pas d'ouvrir votre parachute



A l'intérieur du jeu et suivant vos bonus, d'autres jeux viennent ponctuer votre progression.

pour atterrir convenablement. En fonction de l'état dans lequel vous arriverez, déchiré ou vivant, le tableau suivant sera inversé... Vos réflexes conditionnés vous joueront alors de sérieux tours. Côté bonus, vous serez gâtés puisque des lettres tombent régulièrement du haut de l'écran. Pour peu que vous arriviez à les prendre, vous réaliserez alors une combinaison de trois lettres. Certaines permettent d'accéder à l'un des onze petits jeux cachés.

Le jeu à plusieurs réhausse l'intérêt d'une manière considérable car, comme pour *Rainbow islands*, vous combatterez alors les uns contre les autres. Le but étant d'accéder au top le premier. Les descentes en chutes libres seront tellement captivantes, que vous en oublierez, vous-même, les panneaux qui causeront votre perte. Pour ceux qui resteront en vie, le challenge consistera alors à ouvrir le parachute au dernier moment, comme dans *Point break... Base jumpers* est le petit jeu par excellence qui séduit par sa simplicité. La meilleure solution pour s'en convaincre, c'est de l'essayer.

S.L.



Le bouton vert ouvre le passage...

TOUS LES AMIGA

Arcade

GRAPHISME	15
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	16
SON	15
DURÉE DE VIE	16
PRISE EN MAIN	17
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	16

Nombre de joueurs : 1 à 4
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 1
Disponible sur : CD-32

90%

Whizz

FLAIR SOFTWARE

Flair software, en créant un jeu avec pour héros un lapin a eu du flaire. Facile, certes. Mais, néanmoins vral. Vous prenez le lapin fou d'Alice au pays des merveilles, vous le mettez dans un décor en 3D isométrique rempli à craquer d'ennemis tous trognons et dangereux. Côté graphisme, vous faites revivre les couleurs vives de votre prime enfance. Résultat, un jeu dantesque. Accrochez-vous, le lapin-touple débarque !

Enfants comme parents pourront apprécier *Whizz*, grâce à sa facilité d'utilisation. *Whizz* plongera le joueur, quel qu'il soit, dans un univers fabuleux. Come-back direct dans les rêves douillets de notre plus tendre enfance, le tout orchestré avec brio (un copain) par un lapin en haut-de-forme et costume queue de pie, j'ai nommé *Whizz*. Le scénario est prétexte à parcourir quatre univers fabuleux regorgeant de gadgets et de graphismes tous trognons. Pour ce qui est des graphismes, vous aurez à peine le temps de les admirer, car ce dernier est compté, lapin fou oblige. Tout est en 3D isométrique. Ce qui permet une vue agréable ainsi qu'un scrolling multidirectionnel de très bonne facture. Les plages des mers du sud seront l'occasion de découvrir un séduisant scrolling différentiel, qui renforce la profondeur de la vue en 3D. Côté ennemi, vous serez servis dès le début. Des sortes d'alligators benêts à la bedaine rondouillarde marchent dans tous les sens. Des blocs mobiles, indestructibles vous barreront le passage. Vous découvrirez même un individu redoutable sévissant habituellement sur les pelouses entre les pneus décoratifs et les parterres de fleurs, j'ai nommé l'incontournable nain de jardin ! Ce dernier surgira du sol, comme un lapin d'un chapeau de magicien, pour disparaître aussi rapidement. Les paysages glacés de l'Arctique seront l'occasion d'aller apprécier de près l'osmose existante entre les esquimaux et les pingouins...

Whizz est un petit chef-d'œuvre de technique !

Un monde merveilleux

Le monde de Gamesville est un pur chef-d'œuvre. Vous passerez d'un damier à un château de cartes sur un pont de pièces qui sortent d'un bandit manchot. Côté énigme, vous aurez de quoi vous arracher les cheveux. Les ongles étant réservés pour le décompte du temps qui est franchement diabolique. Les niveaux sont de réels labyrinthes desquels partiront des fusées. Tout le problème consiste donc à les trouver... Les portes, dont la fonction principale est de vous barrer le chemin, ne s'ouvrent que si vous avez les bonnes clefs. Et comme les clefs ne traînent pas dans le coin, il vous faudra parcourir toutes les chatoyantes arcanes des niveaux. Et hop, une passerelle, et vas-y que je monte



Oh ! le mignon petit lapin.



Y-a-t'il un lapin dans la salle ?



Moi, je trouve que le haut-de-forme me va à ravir, par contre le nez rouge...



En retard, en retard, j'ai

sur un pont mobile. On entre dans un canon, qui nous propulse sur une autre plate-forme, le lapin fou trouvera un cheval d'échec comme fidèle destrier. Et zut, il ne reste plus que le chapeau du lapin, il est mort. La triste indication "plus d'énergie" est symbolisée par un champignon qui diminuera au fur et à mesure des heurts avec les ennemis. Vos armes : les sauts et la toupie. Les sauts permettent d'éviter les ennemis, la toupie de détruire les adversaires. Ces derniers se transforment en champignons. Les rouges redonnent de l'énergie, les bariolés font chuter votre énergie. Le choix est facile. Chaque toupie fera aussi baisser votre énergie. Attention donc à l'utiliser avec parcimonie (une super copine à moi, parcimonie). Le problème majeur est le temps. D'où l'utilité d'avoir les ongles longs afin de mieux pouvoir se les ronger. Les clepsydres (horloges antiques) sont franchement trop rares à mon goût. L'idéal est donc de tracer un plan au fur et à mesure des parties perdues. Le timing est réellement juste. Aller à un endroit pour prendre une clef, à l'opposé, la porte. De l'autre côté, une clepsydre et une boîte de premier secours vous sauveront... momentanément.



Un régime carottes vous fera entrer dans la "rabbit dimension" !



Chouba, touba, whizz...

Les animations des sprites sont extrêmement fluides. Le lapin saute sur des bumpers. Il lève les mimines et les pattes, les rabaissent en fin de saut. Lorsqu'il descend des plates-formes, on a l'impression hilarante qu'il se cogne le popotin partout. Comment voulez-vous arriver à vous concentrer si tout dans ce jeu porte au sourire et à la détente. *Whizz* est un petit chef-d'oeuvre de technique. Cependant, la difficulté essentiellement au niveau du timing demandera beaucoup de maîtrise. De plus, la gestion des mouvements de *Whizz* n'est pas gagnée d'avance. Faire évoluer le lapin dans un monde en 3D isométrique demandera un temps d'adaptation plus ou moins important en fonction de votre degré de dépendance à ce type de jeu. Les rares individus de la race des joueurs qui attendaient une occasion pour se lancer dans un jeu de plates-formes, seront comblés avec *Whizz*.

S.L.



rendez-vous quelque part...

Notre petit lapin aura à parcourir les quatre mondes pour parvenir à ses fins.

TOUS LES AMIGA

Plates-formes

GRAPHISME	16
ANIMATION	15
JOUABILITÉ	15
SON	15
DURÉE DE VIE	17
PRISE EN MAIN	15
DIFFICULTÉ	16
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	16

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : CD-32, Pc, Pc CD-Rom

89%

Jeux tests

Dawn Patrol

EMPIRE

Les simulations d'avions ne sont pas légion sur Amiga. A cet égard Dawn patrol mérite une attention toute particulière. Malheureusement sa réalisation moyenne et son relatif intérêt en font un produit plutôt décevant... Dommage.



Enfin une nouvelle simulation sur Amiga.

Adapté de la version Pc, *Dawn patrol* d'Empire vous met dans la peau d'un pilote de la Première guerre mondiale. Pas de Mach 2, ni de missile. Seul, vous n'aurez que vos réflexes et quelques malheureuses balles pour accomplir 150 missions différentes, à travers une vue restreinte d'un monde sans relief en quelques couleurs. Et pourtant, le jeu aurait pu être intéressant si sa réalisation technique avait été meilleure. Et pourtant, quand j'ai vu la boîte et les zolies photos, je me suis écrié : "*cette simulation semble sier à mes humeurs, souffriez-vous que je la testasse ?*" Mal, m'en prie. Il est des déceptions qu'il vaut mieux se refuser. L'interface symbolise un livre où vous vous promenez. Vous apprendrez à connaître la carrière des vrais pilotes, les briefings en anglais avec une vue en 3DS ("S" pour saccadée) de votre avion. Quelques digits et dessins-pas-du-tout-retouchés ponctuent ces briefings. Votre mission, si vous l'acceptez, sera de découvrir la Première guerre mondiale. La première solution consiste à feuilleter l'excellent livre tout en anglais dans votre lit douillet. La seconde consiste à évoluer à travers le livre du jeu. C'est-à-dire à travers le jeu lui-même. Vous choisissez un chapitre : "Les as de l'aviation", par exemple. Une bataille vous tente, vous la choisissez. Et hop, vous vous retrouvez dans les airs pour une action précise à accomplir, destruction d'avions, de dirigeables... Les petits points que vous entrapercevez à travers la petite fenêtre de votre écran ne sont pas des mouches. Non, non, il s'agit bien des avions. De près, on les reconnaît aux pixels grossiers et aux textures douteuses. Heureusement, il y a des vues extérieures qui permettent de voir un peu plus de paysage. Du vert, du vert, du vert et un peu de marron. Les graphismes en 3D, à part pour les avions, sont quasi absents. Quelques triangles par-ci, quelques cubes par-là.



Les as des as !

Les "up" de Dawn patrol

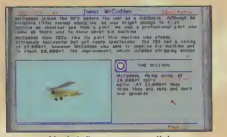
Mais revenons aux qualités de *Dawn patrol*. En fait, il simule avec brio une mauvaise simulation qui simule un bon jeu. Non, sérieusement : il possède plus de 150 missions différentes, des historiques qui existent vraiment et il offre la possibilité de créer son propre pilote. Les briefings sont intéressants. En haut, l'histoire de l'époque concernée défile rapidement, un peu trop pour des Français qui lisent l'anglais. Mais bon, passons, il ne faut pas s'apesantir sur les détails... La mission fait quelques lignes. Elle présente l'objectif, les difficultés. Après on y va. L'animation est fluide. Normal, il n'y a rien à l'écran. Des traits gris symbolisent la route, un dégradé acceptable marque la distinction entre le ciel et la terre. Les vues extérieures sont suffisamment



L'ennemi va prendre du plomb dans l'aile.



Avec les vues extérieures de votre biplan, faites de jolies acrobaties.



Un briefing tout en english.

nombreuses pour pouvoir s'amuser pendant quelques temps. La carte montre le terrain. Ce qui permet de "rentrer dans le jeu". A part ça, c'est tout. On ne rentre, en fait, pas du tout dans le jeu. On s'ennuie même au bout d'un certain temps, le terrain de jeu semble vide et les ennemis difficiles à détruire. Seuls les accrocs de la Première guerre mondiale apprécieront.

S.L.





Les graphismes sommaires permettent une animation acceptable.

TOUS LES AMIGA

Simulation

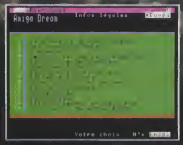
GRAPHISME	10
ANIMATION	11
JOUABILITÉ	12
SON	12
DURÉE DE VIE	12
PRISE EN MAIN	12
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	10

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 3
Disponible sur : Pc

65%

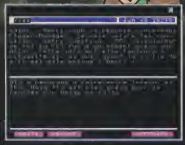
36-15 ADream : Ebouriffant, furieux, sévère, étonnant, dantesque !











Le service minitel des Amiga dreamers !

- Posez toutes vos questions à la rédaction, réponse assurée sous 24 heures !
- Retrouvez vos questions dans le Forum lecteurs.
- Rencontrez des centaines de passionnés de l'Amiga et dialoguez avec eux !
- Echangez vos idées dans chaque domaine d'utilisation de la machine !
- Découvrez le sommaire du prochain numéro ainsi que les dernières informations en avant-première !
- Créez et gérez votre propre club d'utilisateurs !
- Vendez votre matériel ou découvrez l'occase en or !
- Suivez l'agenda des manifestations Amiga !
- Consultez l'annuaire de tous les intervenants Amiga en France !
- Commandez les articles de la bootik !
- Téléchargez les programmes du domaine public testés dans le magazine !

1,27 francs la minute

Jeux tests

Soccer superstars

FLAIR SOFTWARE

Encore un jeu de foot ! Certains se détourneront sans même lui accorder le moindre regard, tandis que d'autres se jetteront dessus et le décortiqueront. Les avis sont partagés. Et ce d'autant plus que Soccer superstars, sans être un hit, dispose de quelques atouts.



Prêts pour la coupe ?

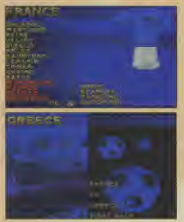
Ce jeu est en fait un foot simplifié. C'est-à-dire qu'il n'y a pas des tas de coupes et des tas de coups possibles. Deux types de matchs sont proposés : un match amical, contre l'ordinateur ou un autre joueur, et une coupe où vous affronterez 32 pays différents parmi lesquels vous retrouverez un autre joueur humain, si vous le désirez. Il est bien évidemment possible de changer la formation de ses joueurs ainsi que leur position. Tout est simple. La vue de côté, à la *Kick off 3* n'occupe pas (hélas) tout l'écran. Ce qui est plaisant, c'est la qualité de l'animation.



Ah le foot, le foot...

Les joueurs évoluent de manière fluide. Et ce, à un tel point que la vitesse du jeu en pâti. Rien à voir avec *Sierra soccer* ou *Kick off* ! La balle colle aux pieds du joueur... d'où la principale qualité de *Soccer superstars* : sa rapide prise en main. Cependant, il faut bien avouer que Flair software aurait beaucoup gagné en réalisant un jeu plus étoffé. Plus de coupes, une rapidité accrue, une gestion de l'équipe plus précise, par exemple auraient été les bienvenues. Sa facilité d'emploi ainsi que son interface agréable séduiront sans conteste les plus jeunes d'entre vous, qui pourront ainsi s'y retrouver. Les pros de la technique préféreront un autre jeu de foot qui intégrera une dizaine de coups différents par joueur.

S.L.



Vous pouvez affronter 32 pays différents.



Les atouts de Soccer superstars : une bonne prise en main et une animation fluide.

AMIGA 1200

Simulation de foot

GRAPHISME	12
ANIMATION	12
JOUABILITÉ	13
SON	13
DURÉE DE VIE	13
PRISE EN MAIN	15
DIFFICULTÉ	12
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	13

Nombre de joueurs : 1 ou 2
Installable sur disk dur : non
Langue : français
Nombre de disks : 2
Disponible sur : Pc et Pc CD-Rom

67%

QUARTZ informatique

BP 27 - 74401 CHAMONIX Cedex
Tél/Fax/Rép : 50.53.82.62 (Reconnaissance automatique)

Quel éditeur de textes vous propose des marques, blocs
et replis illimités, des vues multiples, des paragraphes, des
marges droite et gauche, des fonctions de tri, une interface
DICE et est entièrement paramétrable ?

AZUR

Par Jean-Michel FORGEAS

Tout ceci et beaucoup plus encore pour **300 Frs** seulement !

A tous les maquettistes de PAO : vous pouvez d'ores
et déjà abandonner votre souris cyclope du bouton !

PageStream 3.0f

Débarque sur vos Amigas !

Une totale révolution dans le domaine de la mise
en page, jamais celle-ci n'aurait été effectuée avec autant de
puissance et de facilité, et surtout pas à 850 Frs !

Les productions **Ralf & Cie** vous proposent :

- Astrologie 4.03 (Thème astral, Astro-Numérologie, Karma, Biorythmes, ...) **80 Frs**
- Kit utilisateurs (Wherels, Autolock, SmartTime, ModName, Replace, ...) **80 Frs**

Votre Amiga 1200 se morfond sans disque dur et
ce n'est plus vivable pour vous ! Les noirs sont des IDE
3"1/2 et nous vous les livrons avec tous les câbles de
branchement et la notice détaillée et illustrée vous
garantissant leur montage en interne :

345 Mo : 1580 Frs 420 Mo : 1740 Frs 540 Mo : 1860 Frs
(Possibilité de montage dans nos ateliers, nous consulter)

CD-ROM triple vitesse SCSI (A3000 ou carte) **1880 Frs**
Carte Picasso 2 RTG peuplée 1 Mo (Superbe !) **2390 Frs**
Kit ROMs 3.1 pour A500/A2000 **700 Frs**
Kit ROMs 3.1 pour A1200/A3000/A4000 **800 Frs**
Dice Pro (Le meilleur compilateur C !) **1250 Frs**
Blitz Basic 2 (Le plus rapide des basics) : **750 Frs**
Pixartel 1.5 (L'émulation Minitel sur Amiga) : **450 Frs**
On the Ball (L'agenda de vos rendez-vous) : **350 Frs**
Hyper Cache Pro (Accélérez vos disques durs) : **300 Frs**
Kit Commodore 3.1 (Le système de la CD32) : **140 Frs**
Sherlock (Le désassembleur intelligent) : **550 Frs**
Color Bust (Scanner à main 16M de couleurs) : **790 Frs**
MS 1200 (Scanner à plat 24 bits 1200 DPI) : **7790 Frs**
MS 2400 (Scanner à plat 24 bits 2400 DPI) : **9790 Frs**
Asim CDFS (Driver CD-ROM & QD-Photo) : **650 Frs**
Megachip (2 Mo de chip sur A500 & A2000) : **1450 Frs**
USR Sporster (Modem, Minitel, Fax sur Amiga) : **1650 Frs**
Carte M-Tec 1230/28 (Booster votre A1200) : **1350 Frs**
Apollo AT500 (Mettez un HD 3"5 IDE / A500) **790 Frs**
CI 176 (WB2.04+ Lecteur 1,76 Mo externe) **990 Frs**
Squirrel SCSI 2 (Interface SCSI2 PCMCIA) **590 Frs**

Et beaucoup, beaucoup d'autres articles AMIGA,
demandez notre catalogue détaillé gratuit contre une
enveloppe à votre adresse timbrée à 6,70 Frs

Vous programmez ? Nous diffusons ! Appelez-nous !

TEST

Sélection des meilleurs logiciels du Freeware & Shareware Amiga à partir de 12 Frs la disquette !

BONS PLANS DREAM :
1 disquette gratuite en plus (sauf SH) pour l'achat de 8 disquettes
3 disquettes gratuites en plus (sauf SH) pour l'achat de 15 disquettes.

Compatibilité :
(1) = Amiga 500/2000 équipé du Kickstart 1.2 ou 1.3
(2) = Amiga 500+/600/1200 équipé du Kickstart 2
(3) = Amiga 1200/4000 équipé du Kickstart 3.

SH1176 Hodgepodge v5 (2.04.06) : Excellent utilitaire de gestion de comptes en banque. *(1) (2) (3)*

FDS2327 MagicWB v1.2p : Pour avoir un Workbench personnalisé à gogo. Disque dur indispensable. *(2) (3)*

FDS2464 ViewTek v2.1 : Le meilleur afficheur d'images GIF, JPEG, HAM8 et d'animations ANIM. *(2) (3)*

FDS2365 ProTracker v3.15 : Dernière version de cet excellent tracker. Il n'y a qu'à aussi le plus connu. *(1) (2) (3)*

FDS2466Catch : Anti-Virus *(2)* disquettes) : Les anti-virus les plus récents et les plus efficaces. *(2) (3)*

FDS2467Lib Pack Compatibilité (3) disquettes) : Des utilitaires astucieux pour dégraver votre Amiga 1200/4000 et ainsi faire tourner des logiciels privés pour des machines plus anciennes. Convient aussi pour les Amiga 500+/600. *(2) (3)*

FDS2469Utils MagicWB, Icones (2 disquettes) : Des dizaines d'icônes pour MagicWB. *(2) (3)*

FDS2471 Allequip v2.0 : Utilitaire de sauvegarde des fichiers du disque dur en version française. Indispensable ! *(1) (2) (3)*

FP072 QuadrelVL v2.2 : Base de données puissante, configurable et très simple à utiliser. *(1) (2) (3)*

DFA1762 AmiTCL v1.10 : Emulateur Minitel en français avec fonctions captures, imprims, etc. *(2) (3)*

FDS2537 EasyCalcPlus v1.1 : Semi doute le meilleur tableur disponible dans le domaine public pour l'Amiga. *(2) (3)*

FDS2558 HPSGC, PrinterDriver : Pierre Dandumont, divers drivers, un émulateur de HP Laserjet series II. *(2) (3)*

FDS2576 Image Knife V3.14 : Un système de traitement d'image ASCII très puissant et très complet. Plus de 60 fonctions différentes très ergonomiques. Nécessite un disque dur. *(3)*

FDS2577 DiskSalv 1.11.31 : Utilitaire de réparation et de récupération de fichiers effacés par mégarde. *(2) (3)*

FDS2572 DiskCopyPlus : Un copieur de disquettes très logiciels de duplication. *(1) (2) (3)*

FDS2584Solo Forest - Eagle Player V1.02 : Un player très puissant et très complet qui reconnaît la quasi totalité des modules existants. *(1) (2) (3)*

FDS2595 Award Maker Plus : Permet d'imprimer des certificats, diplômes, Pour vous pouvez choisir parmi plus de 30 caractères et l'encadrement qui convient le mieux ! *(2) (3)*

FDS2596 Video Tracker 4DA Demo : Permet de réaliser un vidéo-clip autour d'un module de musique. *(3)*

FDS2630Jack - Craig Colin - Mean 2D Machine : Superbe animation en images de synthèse en noir et blanc. C'est aussi un comparatif de tous concours. A Mediter ! *(2) (3)*

FDS2629Sob - Kromascan - Treesures of Tutankhamun :

FDS2630Jack - Kromascan - Treesures of Tutankhamun II : Deux slide-show AGA en deux disquettes pour tous ceux qui s'intéressent à l'Egypte ou tout simplement aux Dieux. *(3)*

FDS2632 - Rob Baxter - Songs From The Guide : Trois superbes compositions musicales par Rob Baxter. Ecoutez ! *(2) (3)*

FDS2638 - Sound-FX-Pro : *(2) (3)*

FDS2639 - Sound-FX-Pro Samples VII : Collections de sons d'instruments. Nécessite Sound-FX-Pro. Orgue, cris, bruitages, etc.) réutilisables dans vos propres modules. *(2) (3)*

FDS2641 - Rob Baxter - Ice Age : Une composition originale de Ludwig Van Beethoven portée sur l'Amiga par Rob Baxter. *(2) (3)*

FDS2642 - Rob Baxter - Mission Impossible : Deux superbes compositions de Rob Baxter. *(2) (3)*

FDS2646 Cricket Control Diary : Ce programme vous donne la valeur en calories de la plupart des aliments. *(2) (3)*.

FDS2647Add Ons Volume 1 :

FDS2648Add - Body Shop 7 : Deux Slides-show AGA en 2 disquettes qui présentent des magnifiques images de femmes assez très sexy. Ce n'est pas du porno, c'est de l'art. *(3)*

FDS2650 & 2653 - Unlimited - Rave Study 1 & 4 : Amateurs de musique Techno de Rave et de Trance, voici 4 disquettes pour vous. Nécessite 2 Mo. *(2) (3)*

FDS2656 - Amiga & Internet Vol. 1

FDS2662 & 2663Amiga & Internet Vol. 2 & 5

Joachim Bergot nous présente une collection de disquettes dédiée au fameux réseau Internet. Elle nécessitera bien sûr un modem. Basez-vous sites FTP, etc, qui les débusque. *(2) (3)*

FDS2658 - Johnny Wilburn Pinball : Jeu d'aventure en français très original dans lequel vous devez arriver à retrouver son papier d'identité. Vous devez naviguer nattendus avec qui vous pourrez dialoguer. La version complète disponible chez Freiwer. *(1) (2) (3)*

SH2599 - Final Labels : Utilitaire d'impression d'étiquettes très simple à utiliser avec d'excellents résultats. Il y a bien pro ! Gestion des polices de caractères et des couleurs, fonctions graphiques, sauvegarde, etc... Distribué en Shareware Comparez au prix de 21 F.

ABAnk V1.1 Démo : Nouvelle version de cet excellent logiciel de gestion de compte bancaire qui peut gérer simultanément de comptes et qui dispose de fonctions statistiques graphiques. Démo limitée à 50 opérations par compte. *(2) (3)*

FDS2667 - Final Labels : Ultime d'impression d'étiquettes très simple à utiliser avec d'excellents résultats. Il y a bien pro ! Gestion des polices de caractères et des couleurs, fonctions graphiques, sauvegarde, etc... Distribué en Shareware Comparez au prix de 21 F.

ABAnk V1.1 Démo : Nouvelle version de cet excellent logiciel de gestion de compte bancaire qui peut gérer simultanément de comptes et qui dispose de fonctions statistiques graphiques. Démo limitée à 50 opérations par compte. *(2) (3)*

FDS2667 - Amiga & Internet Vol. 3

FDS2668 - Amiga & Internet Vol. 4

FDS2669 - Amiga & Internet Vol. 6

FDS2670 - Amiga & Internet Vol. 7

Joachim Bergot nous présente une collection de disquettes dédiée au fameux réseau Internet. Elle nécessitera bien sûr un modem. Basez-vous sites FTP, etc, qui les débusque. *(2) (3)*

FDS2668 - Johnny Wilburn Pinball : Jeu d'aventure en français très original dans lequel vous devez arriver à retrouver son papier d'identité. Vous devez naviguer nattendus avec qui vous pourrez dialoguer. La version complète disponible chez Freiwer. *(1) (2) (3)*

FDS2653 - Compilations Aminet Set 1 :

FDS2654 - Compilations Aminet Set 2 :

FDS2655 - Dreamdealers - Imagine

JO15a,b&c - Klondike 2 AGA : Voici le tarneux jeu de cartes AGA le plus demandé en ce moment. Nécessite un disque dur. Pour A1200 / 4000 uniquement. *(3)*

Cartes pour Klondike :

JO16 - Sanction Cards (science fiction)

JO17 - Iron Maiden Cards (heavy metal)

JO18 - Tarot Cards (portraits féminins)

JO19 - Hajime Boris Valejo (de (héroïc fantasy)

JO20 - Swim Suit Cards (portraits féminins)

JO21 - Feces Cards (portraits féminins)

JO22 - Sorcerie Cards (de (héroïc fantasy)

JO23 - Cindy Cards (Superbe Top Model !)

JO24 - Ninja Cards (de (héroïc fantasy)

JO25 - Animal Cards (de (héroïc fantasy)

JO26 - Elfe MacPharon Cards (mannequin)

JO27 - Women Cards (de (héroïc fantasy)

JO28 - Betty Page Cards (sexy / érotique)

JO29 - Star Trek Cards (portraits féminins du film)

JO50 - Merlyn Monroe Cards (la légende du cinéma)

JO51 - Mad Cats Cards (de (héroïc fantasy)

JO52 - Rufus Cards (cartes x, pour les dernes cette fois !)

JO53 - Puzzle Cards (dames pleinement(ages, + Showers) : Un utilitaire pour afficher les cartes + une update pour les encennes cartes de Klondike 2 qui n'affichent pas les cartes correctement.

JO31 - The Shephard : Il s'agit d'un jeu fortement inspiré par le fameux "Popcorn" : Absolument hallucinant ! *(3)*

JO32 - Popeye : Un jeu de pirates-fortrens où vous devez sauver Olive. Mais attention à Brutus. *(1)*

JO33 - Space Taxi : Faites monter les passagers à bord de votre taxi spatial et emmenez-les au point suivant ! *(1) (2) (3)*

JO34 - Dynamite Warrior's : Jeu d'arcade / stratégie pour 1 à 4 joueurs. Vous devez poser des bombes pour vous frayer un chemin, mais gaupe tout sur le trois autres concurrents ! *(1) (2) (3)*

JO35 - Hoverforce : Jeu de pilotes-fortrens où il faut faire de la place. Vous trouverez des objets permettant de voler ! *(1) (2)*

JO36 - Bubble Trouble : Un jeu de réflexion très original sortir, vous devez poser les bulles des pilotes de couleur identique pour les attraper par ces monstres ! *(1) (2) (3)*

JO37 - Gartrek : Un jeu d'arcade dans lequel vous devez ramasser tous les objets (clefs, etc) pour ouvrir les issues afin de poursuivre votre périple ! *(1) (2) (3)*

JO38 - Hol Aga Remix : L'incontournable jeu de pistes-fortrens de Dan Phantom pour Amiga 1200 ! A posséder absolument ! *(3)*

JO39 - Ice Runner : Jeu de pilotes-fortrens. Dans un décor glacial, il est toujours bon de se réchauffer les sens ! *(2)*

JO40 - Soccer Cards : La coupe du monde de football 94 tous la tornin'e ! Mais qui va remporter la Trés original ! *(1) (2)*

JO41 - Dangar Mouse : Un excellent jeu de pistes-fortrens dans lequel le héros est un petit souris ! *(1) (2) (3)*

JO42 - Trick Or Treat : Le but est de retrouver votre adversaire grâce un utilisant le radar. Pour deux joueurs. *(1) (2)*

JO43 - Mouse Drive : Une course de voitures délirante dans le style de Micro Machines ou Automobile. *(1) (2)*

JO44 - Marbles : Excellent jeu de réflexion qui comporte en plus un solide aspect arcade. Absolument génial ! *(1) (2)*

JO45 - Solo Assault : Dans le premier niveau, vous devez traverser un champ d'astéroïdes, les éviter et vous en servir pour détruire vos ennemis.

JO46 - Fruit Mania Démo : Jeu de type Machine à sous. Le but consiste en combiner des fruits pour faire des lignes ! *(3)*

JO47 - Ambassador 2.0 : Un autre excellent jeu de type Machine à sous. *(3)*

JO48 - Doctor Strange : Un excellent jeu de pistes-fortrens, un des meilleurs du moment. Nous ne vous en disons pas plus, sauf qu'il est incontournable ! *(3)*

JO49a&b - Cyberdrive : Dans vous trouvez dans un labyrinthe et devez trouver les clefs pour ouvrir les portes et sortir sur tout ce qui se trouve entre eux ! Les ennemis qui rôdent dans les couloirs n'aient votre peau. *(3)*

Les disquettes de la collection Fred FISH sont de retour !!!

FISH 1001 à 1040 disponibles !

CD ROM

17 BIT PHASE 4	199 F
MEGA DEMO VIDEO	199 F
AMINET 5	119 F
AMINET SET 1 (Aminet 1 à 4)	299 F
AMOS DB CD	199 F
ASSASSINS CD (compatible CD32)	199 F
BCI NET1	199 F
CAM CD	249 F
CLIP ART & FONTS BIBLE	199 F
EMERALD MINE (compatible CD32)	149 F
FONTS CD / VOL 1	149 F
FRESH FISH 8	199 F
GOLD FISH VOL. 1	249 F
GOLD FISH VOL. 2	249 F
MISSION CRITICAL SOUND EFFECTS - BCI	199 F
CD BOOT (cdsquette permettant de faire booter des jeux CD32 sur Amiga 1200 & 4000).	299 F
SUPER CD32 CONTROL PAL	199 F
CD pour autoriser uniquement.	
PLAIN BROWN WRAPPER (CIF/ACA)	249 F
SEXUAL FANTASY (compatible CD32)	249 F
SHEER DELIGHT (AGA uniquement et compatible CD32)	249 F

BON DE COMMANDE A RETOURNER à : FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
82, rue de Saisy, 74540 ALBY/LAC LE LANNOY 24HRS
Téléphone : 20.02.06.63 - Fax : 20.92.17.99 - Minitel : 36.15 FDS

Numéro de Référence des disquettes et / ou titres des CDs :

_____
_____
_____
_____
_____
_____

NBRE DE DISQUETTES (FDS, CAM, J, FISH, DPAT, etc...) x 12 Frs = ... F.
NBRE DE DISQUETTES DE LA COLLECTION SH : ..... x 21 Frs = ... F.
MONTANT TOTAL DES DISQUETTES = ... F.
FORFAIT DE PORT OBLIGATOIRE : (25 Frs pour les disquettes ou 20 Frs pour les CDs) = ... F.
FORFAIT RECOMMANDATION (Assurance facultative pour les disquettes) : 12 Frs = ... F.
KIT DE TELECHARGEMENT (Câble minitel <-> Amiga + Moon-AM FDS) : 75 Frs = ... F.
( ) CATALOGUE DE COMPLET (3 disks) : 15 Frs avec une commande (20 Frs sans) = ... F.
MONTANT TOTAL A REGLER PAR ( ) CHEQUE ou ( ) MANDAT POINT = ... F.

( ) CARTE BLEUE : |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| - EXP | |_|_|
(par carte bleue : minimum 100 Francs).

Vous pouvez passer commande par téléphone ou par fax du lundi au vendredi de 9h à 16 h ou par minitel 24h/24 en passant par la rubrique 'Ecrire au Service'. Règlement par Carte Bleue. Facture avec TVA jointe.
VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT.

NOM : _____ Prénom : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : |_|_|_|_|_| VILLE : _____

DREAM - **AVRIL 95** Signature :
Les marques citées sont déposées - Offres valables dans la limite des stocks disponibles

Jeux tests

Death mask



ALTERNATIVE SOFTWARE

En attendant la sortie des jeux comme Fears et Alien breed 3D, Alternative software nous propose un shoot'em up en 3D inspiré du célèbre jeu Wolfenstein 3D.



Une des armes disponibles.

Au début du 80e siècle sur la planète Hiba, des savants fous ont fini par maîtriser les codes génétiques. Ils peuvent désormais créer toutes les formes de vies désirées. De nombreux mutants nés d'échecs ont été écartés des centres de recherches et laissés à la surface de la planète. La plus intelligente et la plus résistante de ces créatures a réussi à procréer et à faire évoluer une race stable et civilisée, les hommes-rats. Ce nom leur a été donné en raison de leur tendance à occuper les labyrinthes sombres situés sous les centres de recherches. Le 1er janvier 9000, toute forme de vie humaine avait disparu de la planète suite à une explosion quelconque et seuls survivèrent les hommes-rats. Aujourd'hui, en 9030, vous êtes un homme-rat. Il vous faut maintenant défendre la planète contre l'envahisseur qui veut la repeupler.

A peine le jeu est-il chargé qu'un fond sonore agréable, tout droit venu de Simple minds, envahit la pièce. Si la première impression est bonne, la suivante est par contre décevante par le manque de qualité graphique dans la présentation. Trois modes de jeux sont possibles : seul contre tous, deux contre les méchants aliens, ou l'un contre l'autre. Malheureusement, même en mode simple joueur, la largeur de l'écran reste divisée en deux parties, dont une totalement inutile. Elle est perpétuellement cachée par une dalle sanglante rappelant que le co-équipier ne fait vraisemblablement plus partie du monde des vivants. Le joystick permet de se déplacer dans un labyrinthe en 3D. Les textures de ce dernier ne sont pas calculées en temps réel, comme il est de coutume dans ce genre de jeux. La technique ici employée est similaire à *Hired guns* où des portions de murs en perspectives sont déjà calculées, puis affichées au fur et à mesure suivant la géographie des lieux. Du coup, l'orientation n'en est que plus difficile et on maudira la documentation qui ose prétendre que la carte s'affiche en manipulant le joystick de haut en bas ! Une fois trouvée, la touche majuscule remplace la fenêtre de jeu par une pauvre carte tout droit sortie des premiers Minitels asthmatiques au pixel gras. D'un point de vue global, *Death mask* tente de reproduire sur Amiga le phénomène que *Wolfenstein 3D* a produit sur Pc. Malheureusement, l'attrait de *Wolf* tenait plus à sa réalisation qu'à son principe de massacre. Les concepteurs de *Death mask* ont compris l'inverse. Si la simulation est sommaire et la jouabilité médiocre, des flots de sang rouge vif gicleront toutes les trentes secondes sur la vitre de votre moniteur martyrisé. Par contre, la possibilité de jouer l'un contre l'autre est certainement le côté le plus positif du jeu.

Y. S.



L'écran se divise toujours en deux.



Un grand renfort d'hémoglobine.

TOUS LES AMIGA

Shoot'em up 3D

GRAPHISME	13
ANIMATION	09
JOUABILITÉ	08
SON	13
DURÉE DE VIE	14
PRISE EN MAIN	12
DIFFICULTÉ	13
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	11

Nombre de joueurs : 1 ou 2
Installable sur disk dur : non
Langue : français
Nombre de disks : 2
Disponible sur : Pc et CD-32

69%

Premier Mail Order

NF = Notes Françaises VF = Version Française

500 1200 CD32

- 3D Construction Kit 195 ---- VF
- 4th & Inches .99 ---- ----
- 688 Sub Attack 129 ---- ----
- A-Train + Construction Kit ... 229 ---- ----
- A10 Tank Killer 129 ---- ----
- A320 Airbus (USA/Europa) 229 ---- ----
- Acid Blitz Compiler 329 ---- ----
- Addams Family 89 ---- ----
- Air Bucks 1-2 129 ---- VF
- Alien 99 199 ----
- Allshummer 99 ---- ----
- **ALADDIN 199 ---- NF**
- Alfred Chicken 99 ---- ----
- Alien Breed 2 199 ---- NF
- Alien Breed 3 D 199 ---- NF
- Alien Breed Special Edition.. 80 89 NF
- Alien Olympics 199 ---- ----
- Alien Odyssey 199 ---- ----
- Alpha Waves 169 ---- ----
- **ALL TERRAIN RACER 179 ---- 199 NF**
- Altered Beast 99 ---- ----
- Amazon Quest 199 ---- ----
- Ambermoon 199 ---- ----
- AMOS 3D 229 ---- ----
- AMOS Professional Compiler 249 ---- ----
- AMOS Professional 299 ---- ----
- Another World 149 ---- ----
- Apidya 99 ---- ----
- Apocalypse 99 ---- ----
- Arabian Nights 99 99 ----
- Arcade Classics 129 ---- ----
- Arcade Pool 89 129 ----
- Arkanoid II 99 ---- ----
- Archer Macleans Pool 99 ---- ----
- Armour-Geddon 199 ---- ----
- Armour Geddon 2 199 ---- ----
- Ashes of The Empire 129 ---- ----
- Assasin Special Edition 129 ---- ----
- Award Winners 2 229 ---- VF
- B17 Flying Fortress 129 ---- ----
- Badlands 99 ---- ----
- **BANSHEE ---- 199 199 NF**
- Barbarian 99 ---- ----
- Bart v's the World 199 ---- ----
- Base Jumpers 199 199 229
- Battlechess 99 ---- 219
- Battle Isle 249 ---- ----
- Battlehawks 1942 129 ---- ----
- Batman Returns 169 ---- NF
- Breath Water 99 ---- ----
- **BEAU JOLLY COMPILATION ---- 229 ----**
- Between 99 ---- ----
- **BENEATH a STEEL SKY .... 229 ---- NF**
- Benefactor 199 ---- ----
- Bet Sea 199 ---- ----
- Birds of Prey 149 ---- ----
- Black Crypt 169 ---- ----
- Blastar 179 ---- ----
- **BLOODNET .....A500+ 199 229 ---- NF**
- Bite Time 199 ---- ----
- Blitzkrieg 99 ---- ----
- Blob Kid 99 ---- ----
- Blue Angels 129 ---- ----
- Bobo Bird Day 129 ---- ----
- Body Blows 129 129 NF
- Body Blows Galactic 199 ---- ----
- Body Blows Superbug Overdrive 199 ---- ----
- Bravo Romeo Delta 89 ---- ----
- Breach 3 229 ---- ----
- Brian The Lion 179 179 179
- Brutal Football 99 ---- 159
- Bubba n Stix & Premier.... 89 ---- 159 NF
- Bubble Bobble 99 ---- ----
- Bubble & Squeak 199 199 199
- Buckaroo 129 ---- ----
- Bump N Burn 179 199 ----
- Burning Rubber 199 ---- ----
- **BURNTIME ---- 199 195**
- Caesar Deluxe 2 249 ---- ----
- Cadaver Games 2 ---- ---- ----
- Cadaver 249 ---- ----
- Cadaver/Pay Of 179 ---- NF
- Campagn 1 or 2 249 ---- VF
- Captive 2 - Liberation 229 ---- ----
- Cannon Fodder 2 199 ---- NF
- **CARTON ROLLER ---- 249 249 VF**
- Cartoon Collection (Dizzy) 169 ---- ----
- Castle Master 99 ---- ----
- Caesar Deluxe 129 ---- VF
- Champions of Krynn 99 ---- ----
- Championship Manager '93 169 ---- ----
- Championship Manager End Of Season 129 ---- ----
- Champ Manager Data 93 129 ---- ----
- Champ Manager Compendium 179 ---- ----
- Chaos Engine 149 149 ----
- Chase HQ 2 99 ---- ----
- Check Rock 1 & 2 ---- 139 NF
- Civilisation 229 159 ----
- Classic Collection - Delphine. 179 ---- ----
- Classic Collection - Lucas Arts 199 ---- ----
- Clockwiser 109 109 ----
- Club Football 199 199 NF
- Cohort 2 99 ---- VF
- Colonels Bequest 129 ---- NF
- Comi Clas 1 (80 in 1 Sid Fi 2/T Vyrnwy) 229 ---- ----
- Comi Clas 2 Fly Silent 3 Ice 2/Pacific 1st 229 ---- ----
- Combat Classics 3 ---- ---- ----
- Cool Word 99 ---- ----
- Computer Chess System 249 ---- NF
- Cosmic Spacehead 199 ---- ----
- Craft for AMOS 199 ---- ----
- Crash Dummies 179 ---- ----
- Cruise For A Corpse 149 ---- ----
- Crystal Dragon 199 ---- ----
- Curse of Enchatire 129 ---- ----
- Cybercon 3 129 ---- ----
- Cyberspace 229 ---- ----
- Cyberwar 319 ---- ----
- Cyber Worlds 12 99 ---- ----
- D Day 269 ---- VF
- D Generation 129 199 NF

500 1200 CD32

- D Thompson's Olympic Chall 99 ---- ----
- Dark Seed 229 ---- 229
- **DAWN PATROL ---- 229 229 VF**
- **DEATHMASK** date style DD/MM 169 ---- 199 NF
- Deepcore 199 ---- ----
- Defender Of Planet V 549 549 ----
- Dennis & Gnasher 199 ---- ----
- Desert 229 229 ----
- Demonsmaw 179 ---- VF
- Desert Strike 99 ---- ----
- Desert Strike 99 ---- ----
- Dino Detective Agency 149 ---- ----
- Disposable Hero ---- 199 NF
- Dizzy the Big 6 129 ---- ----
- Dizzy Collection 99 ---- ----
- Dogfight ---- 129 VF
- Dogfight 2187 ---- 199 NF
- Dragon Ninja 99 ---- ----
- Dragonstorm ---- 199 199 NF
- Dreamweb 229 229 229
- **DUNE 1 OU 2 129 ---- ----**
- Dungeon Master 2 229 229 ----
- Elite + 129 ---- ----
- Elite 2 - Frontier 199 ---- ----
- Elite 3 - 1st Encounters ---- 199 199
- Embryo 129 129 ----
- Emerald Mines 99 ---- ----
- Empire Soccer '94 ---- 199 ----
- Epic 129 ---- ----
- Eurocopter Champions 199 ---- ----
- **EVASIVE ACTION ---- 199 ----**
- Excellent Games Compilation 249 ---- ----
- Exile ---- 199 199 NF
- Exterminator 179 ---- ----
- Extractors ---- 269 ----
- Eye Of The Beholder 1 ou 2 129 ---- ----
- Formula One Grand Prix 129 ---- ----
- F1 World Championship Edition 99 ---- ----
- F15 Strike Eagle 2 229 ---- ----
- F17 Challenge 179 ---- ----
- F19 Challenge 199 ---- NF
- F19 Stealth Fighter 129 ---- VF
- F117A Stealthfighter 129 ---- VF
- F29 99 ---- ----
- Factory Manager 129 ---- ----
- Fields Of Glory 229 229 229
- Fifa Soccer 99 ---- ----
- Final Fight 129 ---- ----
- Final Over 119 ---- 129 NF
- Fire & Ice 199 ---- ----
- Fire Force 219 ---- ----
- Fist Samurai 99 ---- NF
- Flashback 199 ---- ----
- Flight of the Intruder 89 ---- ----
- Flight Sim 2 For European Tour 129 ---- ----
- **FLINK ---- 199 NF**
- Football Glory 179 ---- ----
- Football Glory Indoors 199 199 ----
- Front Lines 229 229 229
- **FOOTBALL MANAGER ---- 199 ----**
- Football Manager 2 129 ---- ----
- Football Manager 3 ---- ---- ----
- Ghouls & Ghosts 99 ---- ----
- Global Effect ---- ---- 95 VF
- Globulous 129 ---- ----
- Gobliins 3 99 ---- ----
- G Gooch - Second Innings 129 ---- ----
- G Gooch - Test Match Special 129 ---- ----
- G Gooch - World Class Cricket 199 ---- ----
- G Gooch - County Cricket 99 ---- ----
- G Gooch - Battle for the Ashes 99 ---- ----
- Gooch World Class Cricket 99 ---- ----
- Grand Prix Circuit 109 ---- ----
- Gravestone 199 199 199
- Gunboat 129 ---- ----
- Gunship 2000 129 ---- ----
- **GUY ROUX MANAGER ---- 229 209**
- Guy Roux Manager 2 ---- ---- 229
- Hanse Brothers Animation 319 ---- ----
- Hannibal 169 ---- ----
- Immortal 99 ---- ----
- Impossible Mission 2025 199 229 199 NF
- Indiana Jones - Atlantis Adv 99 ---- ----
- Indiana Jones - Atlantis Action 99 ---- ----
- Indycar Racing 129 ---- ----
- Innocent Until Caught 99 ---- ----
- Inspector Gadget Dames 129 ---- ----
- Ishar 3 229 229 ----
- It's International Cricket 199 199 ----
- Ivanhoe 99 ---- ----
- James Pond - Codename Greatest 18 Holes 129 ---- ----
- J Nicklaus Unlimited Golf 129 ---- ----
- James Bond 007 Jumpin' Clip Art 99 ---- ----
- James Bond Lic Collection 89 ---- ----
- James Pond 2 99 ---- ----
- James Pond 2 - Robocod 219 219 NF
- James Pond 3 219 219 NF
- Jaguar XJ220 99 ---- ----
- **JET STRIKE ---- 199 199 229**
- Jimmy White's Snooker 129 ---- ----
- Jimmy Connor's Great Courts 2 89 ---- ----
- John Barnes European Football 99 ---- ----
- John Madden Football 229 ---- ----
- Jungle Strike 179 179 179
- K240 - Utopia 2 219 ---- ----
- Kasumi 129 ---- ----
- **KICK OFF 3 ---- 99 99 VF**

500 1200 CD32

- **KICKOFF 3 EURO CHALL .. 189 199 199 VF**
- Kid Chaos 179 199 199 NF
- Kid Pix 129 ---- ----
- King Pin 89 89 NF
- Kings Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 129 ---- ----
- Kick Off 229 ---- ----
- Kick and Punch 229 229 ----
- **KNIGHTS OF THE SKY .... 229 ---- NF**
- Knobby's Super Funhouse 199 ---- ----
- Kwik Snax 99 ---- ----
- Last Ninja 3 99 ---- ----
- Leading Lap 199 199 ----
- Legend of Sorasil 199 ---- 199 NF
- Legend of Robin Hood 129 ---- ----
- Lemmings 1 ou Larry 1 ou 2 ou 3 149 ---- NF
- Lemmings 2 199 ---- ----
- Lemmings Double Pack 249 ---- ----
- **LEMMINGS 3 ---- 199 199**
- Lethal Weapon 99 ---- ----
- Links - The Challenge Of Golf 149 ---- NF
- **LION KING ---- ---- 199**
- **LITIL DIVIL ---- 199 ----**
- Liverpool BAC Rally 89 ---- ----
- Loom 129 ---- ----
- Lords of the Realm 229 229 VF
- **LOST EDEN ---- ---- 269**
- Lure of the Temptress 129 ---- ----
- Lotus Turbo Trilogy 219 ---- ----
- Lovers Kisses 99 ---- ----
- Lure Of The Temptress 129 ---- ----
- M1 Tank Platoon 229 ---- NF
- Magic Boy 129 ---- NF
- Magicians Castle 199 ---- ----
- Manchuria "New York" 229 ---- ----
- Manhunter "San Francisco" 129 ---- ----
- Maniac Mansions 129 ---- ----
- Man Utd - The Double 219 ---- ----
- Man Utd Prem League Champs 219 ---- ----
- Mario Andretti Racing 99 ---- ----
- Marvins Marvellous Adv 199 199 NF
- Match Day 2 179 179 199
- Match Day Manager 99 ---- ----
- Mavis Beacon 99 ---- ----
- Mean Arenas 99 ---- ----
- Megarace 249 ---- ----
- Megafortress 229 ---- ----
- **MICROPROSE GOLF 149 ---- ----**
- Midwinter 2 129 ---- ----
- Midnight Resistance 89 ---- ----
- Mig 29 Soviet Fulcrum 229 ---- ----
- MIG 29 Fulcrum 129 ---- ----
- Mighty Max 179 179 179
- Military Masterpieces 99 ---- ----
- Mini Office 299 ---- ----
- Moonbase 299 ---- ----
- Moonstone 99 ---- ----
- Monopoly 199 ---- ----
- Morph 99 ---- ----
- Mortal Kombat 2 ---- ---- 199
- **MORTAL KOMBAT 2 ---- 199 199**
- Mr Nutz 139 ---- 139
- Mr Nutz 99 ---- ----
- Mutant League Hockey 199 ---- ----
- Narco Police 69 ---- ----
- Navy Moves 99 ---- ----
- New Zealand Story 89 ---- ----
- Nick Faldo's Golf 99 229 NF
- Nigel Mensells World Champ 99 229 NF
- Nobunaga 69 ---- ----
- Night Shift 109 ---- ----
- North & South 229 ---- VF
- On The Ball - World Cup Edition 199 229 ----
- Operation Harrier 99 ---- ----
- Operation Stealth ---- 229 ----
- Oscar Games 99 ---- ----
- Oxhun Europa 99 ---- ----
- Pacific Islands 229 ---- ----
- Pacific Islands 229 229 ----
- Patrician 129 ---- ----
- Pension Quest 99 ---- ----
- Perihelion 199 ---- ----
- **PGA EUROPEAN TOUR 179 179 179**
- PGA Tour Golf 149 ---- ----
- Phantasm 99 ---- VF
- Pinball Fantasies 99 199 199 NF
- Pinball Dreams & Fantasies 249 ---- ----
- **PINBALL ILLUSIONS ---- 199 199 NF**
- Pirates Gold 89 ---- ----
- Pirates 129 ---- ----
- Pirates Lord 199 ---- ----
- Police 179 179 199
- Poker Face 99 ---- ----
- Pools Tycoon 89 ---- ----
- Populous 2 Ou 2 Ext 229 ---- ----
- Populous & Promised Lands 129 ---- ----
- Populous 2 129 ---- ----
- Powermonger 199 ---- NF
- Powerhouse 229 229 229
- Powermonger & Data Disk 229 ---- ----
- Premiere 129 ---- ----
- **PREMIER MANAGER 3 .... 179 179 ----**
- Prem Manager 3 Multi Edit Sys 119 ---- ----
- Prime Mover 179 ---- ----
- Prince Of Persia 89 ---- ----
- Project X 129 ---- NF
- Pro Tennis Tour 89 ---- ----
- Psychosis 219 ---- ----
- Pushover 99 ---- ----
- Putty Squishes Galore 99 169 NF
- Putty 179 99 199
- Pyramax 99 ---- NF
- Quest For Glory 1 ou 2 129 ---- ----
- Railroad Tycoons 149 ---- ----
- Rainbow Islands 79 ---- ----
- Rambo 3 89 ---- ----
- Rainparts 129 ---- VF
- R2d Baseball 2 99 ---- ----
- Reach For The Skies 129 ---- ----
- Realms 159 ---- ----
- Red Heat 99 ---- ----
- Reunion 229 229 ----
- Rick Dangerous 1 ou 2 89 ---- ----

500 1200 CD32

- Ringo Of Medieval Gold 99 ---- ----
- **RISE OF THE ROBOTS..... 269 279 229 NF**
- Risky Woods 159 ---- ----
- Road Rash 129 ---- ----
- Robocop 2 79 ---- ----
- Robocop 3 99 ---- ----
- Rodland Ou Rescue !. AGA+ 229 229 ----
- **RUGBY LEAGUE COACH .... 199 ---- ----**
- Rugby World Cup 99 ---- ----
- Rull n Tumble 179 ---- ----
- Run the Gauntlet 89 ---- ----
- Sabre Team 89 129 129
- Sc Chase HQ 2 99 ---- ----
- Second Samurai 199 199 199 NF
- Secret Of Monkey Island 1 ou 2 149 ---- NF
- **SENSIBLE GOLF ---- 199 ----**
- Sensible Soccer International 129 169 NF
- Sensible World Of Soccer 199 ---- ----
- Settlers 229 229 229
- Shadowlands 89 ---- ----
- Shuttle 199 199 ----
- Shuttle - Space Flight Simulator 179 ---- ----
- Silent Service 2 169 ---- ----
- Sim Ant (2Mb) + Disque Dur 269 ---- NF
- Sim City Classic 229 ---- ----
- Sim Earth Gaia (Ami/Uk/Dy) 229 ---- ----
- Sim Life 229 ---- ----
- Simon The Sorcerer 249 269 269 NF
- **SIMON THE SORCERER 2225229229**
- Simpsons 89 ---- ----
- Sink Or Swim 129 ---- ----
- Skeleton Krew 229 ---- ----
- Skidmarks 99 ---- ----
- Sladmarks Upgrade 129 ---- ----
- Skeleton 99 ---- ----
- Skitcher 199 199 199
- Slipheed 99 ---- ----
- Sly Spy 99 ---- ----
- Snapperazzi 129 ---- ----
- Soccer Kid 199 ---- ----
- Soccer Team Manager 129 ---- ----
- Soup Trek (Search For Stock) 99 ---- ----
- Space Crusade 89 ---- ----
- Space Legends 229 ---- VF
- Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 229 ---- ----
- **SPEEDBALL 2 ---- 89 129**
- Spellcross 199 199 NF
- Spherical Worlds 179 179 179
- Spin Crusader 199 189 189
- Starlord 249 ---- NF
- Street Fighter 2 99 ---- ----
- Strike Fleet 199 ---- ----
- Striker 99 199 NF
- Strip Poi 199 ---- ----
- Subwar 2050 99 ---- ----
- S.U.B 229 ---- ----
- Submarine 89 ---- ----
- Submarine Commando 189 ---- ----
- **SUBWAR 2050 ---- 199 199**
- Super Cars 1 ou 2 99 ---- ----
- Super Space Invaders 109 ---- ----
- Superfrog 129 ---- ----
- Super League Manager 199 199 199
- Super Loopz 99 ---- ----
- Super Methanol Brothers 99 89 89
- Super Monaco Grand Prix 99 ---- ----
- Super Putty 129 ---- ----
- **SUPER STARDUST ---- 199 195**
- Superskids 199 ---- ----
- Supremacy 129 ---- ----
- Syndicate 129 ---- ----
- Tactical Manager 179 ---- ----
- **TACTICAL MANAGER 2 ---- 199 ----**
- Team 17 Collection Volume 1 199 ---- ----
- Team Yankee 129 ---- ----
- Test Drive 3 129 ---- ----
- Terminator 2 209 ---- ----
- Terrain 169 ---- ----
- T.F.X. ---- 249 ----
- Theatre of Death 99 ---- ----
- The Big 6 - Dizzy 99 ---- ----
- The Clue 199 199 ----
- The Greatest (Compilation) 199 ---- NF
- Their Finest Hour 149 ---- ----
- Theme Park 89 ---- ----
- **THEME PARK 229 229 229**
- Thunderjaws 99 ---- ----
- Tolo 99 ---- ----
- Tom Landry Football 129 199 199
- Top Gear 2 179 179 179
- Top Gun 99 ---- ----
- Total Eclipse 99 ---- ----
- **TOWER ASSAULT ---- 139 139**
- Trax 99 ---- ----
- Traps & Treasures 149 ---- 149
- Trivial Pursuit 69 ---- ----
- Trivial Pursuit Deluxe 199 ---- ----
- Trolls 229 229 229
- **TURBO TRAX ---- 179 179**
- U.F.O ---- 249 199
- Ultima 6 249 ---- ----
- **ULTIMATE BODY BLOWS ---- 199 ----**
- Ultimate Golf 99 ---- ----
- Uncovered 199 ---- ----
- Universe 229 229 NF
- Unreal Symphonies 99 ---- ----
- Utopia 99 ---- ----
- Valhalla - Before the War 99 ---- ----
- Valhalla - Lord Of Infinity 99 ---- ----
- Vengeance Of Discovery 139 ---- ----
- Vikings 99 ---- ----
- Vital Light 199 ---- 199
- Walk Of Rome 149 ---- ----
- Walker 99 ---- ----
- Wembley International Soccer 199 ---- ----
- Wembley Rugby League 179 179 ----
- Whales Voyage 219 ---- 429
- Wild Cup Soccer 179 199 199
- **WING COMMANDER ---- 229 ----**
- Winter Gold 129 ---- ----
- Wiz N Liz 199 ---- NF
- Wizkid 129 ---- ----

500 1200 CD32

- World Class Cricket 199 ---- 199
- World Class Leaderboard 129 ---- ----
- World Cup USA 94 199 ---- ----
- **WORLD CUP YEAR 94 .... 179 ---- NF**
- World of Football 199 ---- ----
- World of Soccer 99 ---- ----
- Worlds of Legend 199 ---- ----
- **WORLDS OF LEGEND ---- 229 ----**
- Wreckers 199 ---- ----
- WWF 1 ou 2 99 ---- ----
- Xenon II 89 ---- ----
- X-Men 2 Clonked 169 ---- NF
- Z-Out 99 ---- ----
- Zak McKracken 129 ---- ----
- **ZEEWOLF 199 ---- NF**
- Zool 1 ou 2 129 169 NF
- Sensible Soccer 92/93 129 ---- ----
- Shadow Worlds 109 ---- ----
- Soccer Kid 99 99 ----
- **TORNADO 99 99 NF**
- Zool 2 129 129 NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

- 3.5" Boîter x 10 Disk ..28
- 3.5" Boîter x 40 Disk ..49
- 3.5" Boîter x 50 Disk ..59
- 3.5" Boîter x 80 Disk ..69
- 3.5" Boîter x 100 Disk ..79
- Adaptateur Pour Analog Joystick ..59
- Cable d'extension pour Joystick ..99
- Cheetah 125+ ..99
- Cheetah 125 Turbo ..119
- Competition Pro Joypad Pour CD32 ..159
- Freewheel Volant (Digital ou Analog) ..249
- Graves Advanced Switch Joystick ..249
- Mouse + Tapis Pour Disque Dur 3.5" ..99
- Mouse (Souris) ..69
- Mousepad ..29
- Mousemat ..99
- Gravis Gamepad ..179
- Gravis PC Joyther (Doubleur de Joystick) ..129
- Logic 3 Delta Ray Autofire JY150 ..109
- Logic 3 Python ST Autofire JT106 ..99
- Logic 3 Quattro JT154 ..89
- Logic 3 Topstar JT160 ..119
- Quickjoy Jetfighter SV126 ..229
- Quickjoy Pedale SV135 ..299
- Quickjoy Topstar SV127 ..199
- Quickjoy Turbo Dual ..129
- Satelli Megagep 2 Autofire MX220 ..109
- Screenbeat 2 Scenarios Preamplifiees SB202 ..129
- Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees SB240 ..119
- Screenbeat 5.1 Enceintes Preamplifiees SB250 ..249
- Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250 ..299
- Speedlink Competition Joyshap Cable ..79
- Screenbeat Power Supply ..79
- Suncom Slik Stick ..79
- Suncom Tac 2 ..49
- Wico Q Stick ..69

DOMAINE PUBLIC

JEUX

- G001 Dynamite Dick 12
- G002 Madona Puzzles 12
- G003 Pang 12
- G004 Breakout Construction Kit 12
- G005 Pac Attack 12
- G006 Full Pang 12
- G007 Lode Runner Challenge 12
- G008 Chess 12
- G009 St Antoine 12
- G010 Dreamball 12
- G011 Intruder Alert 12
- G012 Artillerie 12

UTILITAIRES

- U002 A-Gene Family Tree (1 Meg) 12
- U003 The Workshop 12
- U004 Label Designer 12
- U005 Slideshow Creator 12
- U006 Address Book 12
- U008 Asteroids 92 12
- U012 Font Editor 12
- U013 The Right Way 12
- U014 Disk Cataloger 12
- U015 HP Printer Driver 12
- U016 Epson 9 Pin Printer Driver 12
- U017 Epson 24 Pin Printer Driver 12
- U019 Impression 12
- U020 Calculator 12
- U021 Amaga Beginners Guide 12
- U022 Amaga Intermediate Guide 12
- U023 De-Grader 500 600 1200 12
- U024 Essential 13 Virus Killer 12
- U025 Engineers Kit (A1200 only) 12
- U027 Fast Memory for A1200 12
- U028 Amiga Action Replay for A600 12
- U029 Amiga Tutorial 12
- U030 ACES Database 12
- U032 Screen v1.33 12
- U033 Excel Database 12
- U034 Excel v1.5 for A1200 12
- U035 Text Engine 12
- U036 Number Puzzle for A600 12

3.5" DISQUETTES VIERGES

	TDK	Precision	Sans Marque
	DD HD	DD HD	DD HD
10x	6€ 9€	5€ 8€	4€ 5€
20x	12€ 17€	10€ 12€	8€ 9€
30x	18€ 25€	15€ 18€	12€ 13€
40x	24€ 33€	20€ 24€	16€ 17€
50x	29€ 40€	24€ 29€	20€ 23€
100x	52€ 72€	47€ 52€	37€ 46€

UTILISE DISCOUNT

A500 / A600 / A1200 / CD32

10 Disquettes Numérotés Pour 5€ 10 Disquettes Pour 6€ 50 Disquettes Pour 25€ 100 Disquettes Pour 45€

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES

PRIX - FFrs

NOM / ADDRESS / Code Postal / VILLE / TEL

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.62.27.11.72 Lund-Ven 10H00 A20H00 Samedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommandesTelephoniques Par Fax 1944.12.68.27.11.73

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD04
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO. TOTAL

MASTERCARD / VISA / CARTE BLEU / DATE D'EXPIRATION / SIGNATURE

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

Jeux astuces

Aimez-vous la chasse aux vampires ? Oui ! Même si elle a lieu en 2094 en plein cœur de Manhattan ? Toujours oui ! Et si vous êtes également un vampire en cours de gestation dans l'univers cyberpunk, cela vous intéresse toujours ? Alors vous êtes la personne idéale pour jouer à Bloodnet. Un conseil : sauvegardez avant chaque combat, cela vous évitera des mauvaises surprises.

Bloodnet

Microprose



Dans Deirdre tackett's lab, prendre le Decking unit et l'extension mémoire, utiliser l'extension 4 méga avec le Decking unit (vous devez y accéder par la barre menu du haut). Aller à Canal St. Houston matrix rovers, parler à Larry Owen et prendre Patch cord. Aller à E.96-TH-ST. Vince's munition emporium acheter un Jury rig tools. Aller au bar Abyss : times square, parler à Rymma fizz et lui répondre "oui". Aller dans la pièce de droite, afin de parler à Monnick St Clair, vous pouvez accepter de la prendre dans l'équipe. Aller au E.86-TH-ST. Metropolitan museum of art, parler avec Montgomery Taylor et répondre "non" à la première question puis "oui" à la seconde. Aller à E.86-TH-ST. Central park, discuter avec tout le monde. Retourner à Washington square Deirdre tackett's lab, prendre le Neural implans.

Aller à nouveau vous promener à E.86-TH-ST. Central park, discuter avec Kimba West, puis dialoguer deux fois avec Sanders Tomalin. Utiliser le Samourai seul box dans le Decking unit. Prendre la boue : Dirt et aller vers la droite, vous rencontrerez Mother Mary avec qui vous devez parler. Aller au Canal St. café Voltaire discuter avec Lenora Major lui répondre "oui". Aller dans la partie de droite du bar afin de parler avec Oscar Nandez. Faire un tour dans le Cyberspace et parler avec tous les personnages que vous rencontrez. De retour dans le monde réel, aller à W.23-RD-ST. Kalka Conspiracy, parler avec Conver Tristan. Puis aller à 175-TH-ST. Electric anarchy pour discuter avec Nai Hillistick, Phree Tought, Auntie Matter, Chuck, Prackfle k.Oss et Garrick Fizz que vous devez recruter. Aller à Wall St, autonomy dogs, parler avec Sakaccatus St. aubens et Wildchild. Aller à W.66-TH-ST. Hard metals engager Tempered steele et discuter avec Markus Piston et Liquid nails. Retourner au E.86-TH-ST. Metropolitan museum of art, attaquer Conzuela aldonza, ramasser son armement, mordre Montgomery Taylor, prendre le sarcophage. Aller au E.51-ST-ST. Plaza hotel, parler à George Yachisin qui vous confiera un Trancetech badge et à Renfield à qui vous répondrez "oui". En allant vers la droite vous pouvez discuter avec George Druthers, Randall Babbitt, Tabatha. Si vous empruntez la porte de droite, vous rencontrerez Walter Mccalaster, Courtney, Frank Donaldson, Catherine Concorde. Quant à la porte du milieu, elle vous mènera vers Brague Picaro, Griff Spater, Larisa Mayne. Aller chez Renfield E.28-TH-ST., discuter avec lui, poser le sarcophage et utiliser la boue dessus afin de préparer votre lit, reposez-vous le temps nécessaire. Utiliser le Trancetech badge (dans l'inventaire mettez-le dans les cases entourant votre silhouette). Aller à E.51-ST-ST. Patrick's cathedral, parler avec Mother Mary, puis à Brother complicitus et enfin de nouveau à Mother Mary, ramasser le crucifix. Aller à Strongarm tactick, afin d'acheter Diagnostic unit et Lockpick, puis bricoler le lockpick.











Allez à Transtechnicals, tuer Daryl Paine, fouiller la pièce et prendre tout. Utiliser le Lockpick avec la deuxième porte afin de la fouiller, lire la liste. Aller à Lazlo green, en fouillant la pièce vous découvrirez un masque à gaz. Aller à 175-TH-ST. Electric anarchy, parler à Three thought et lui donner Dragon soul box. Aller à W.96-TH-ST. Icon robber'studio, et utiliser le Somnavapor, fouiller la pièce et prendre les trois objets : Holocam, Holofilm et Transmitter. Aller à E.125-TH-ST. Doom pilots afin de parler à Ghost Walter. Acheter le instapigment chez Madame Mescal, l'utiliser. Aller au Cloisters 175-TH-ST., ne pas tuer les chevaliers. Dirigez-vous vers la chambre de Sebastian, prendre les perles. Aller dans l'armurerie, utiliser la caméra sur Stark puis utiliser le film sur le miroir. Fouiller la pièce et ramasser tout. Aller discuter avec SIR THEODORC, fouiller la pièce et ramasser tout. Aller au Canal St. café Voltaire et poser les perles à côté de Cyril Thorpe, utiliser Trans techs security pass et Azrael box avec le Decking unit. Entrer dans le Cyberspace au Well Medium, parler à Cyril Thorpe ainsi qu'à Melissa Van Helsing que vous recruterez. Retourner au 175-TH-ST. Cloisters. Combattre les chevaliers et aller dans la chambre de Sebastien prendre les lances et les pieux. Aller à E.51-ST-ST. Hellfire club (Plaza hotel), parler à Alexander Tennent et prendre l'image de Walter Macalaster. Au W.125-TH-ST. Van Helsing's penthouse vous devez combattre et détruire tous les vampires puis fouiller l'autre pièce et prendre le Signal scrambler. Dans Grant's tomb, utiliser le Signal scrambler et entrer dans l'autre pièce. Aller dans l'appartement de E.28-TH-ST. Renfield pour vous reposer. Tuer tout le monde afin de pouvoir prendre l'Emerald pendant et de libérer Alexander Tennent en utilisant le Lockpick, désassembler l'Emerald pendant. Aller à Transtechnicals et parler avec Bill Droughan. Aller à 175-TH-ST. Electric anarchy, parler à Chuck afin de l'engager, placer Tackett's essence et Emerald looker chip dans le Decking unit. Aller dans le Cyberspace et parler à Tacketts Cybervision. Aller à Kansas well parler à Sally. Retourner à E.51-ST-ST. Saint Patrick's cathedral parler puis, engager Mother Mary à la place de Chuck. Aller au Transtech room 1122 éliminer tout le monde. Surtout protéger Mother Mary et tuer Van Helsing. Une fois le lieu plus tranquille parler au Doctor John Walker. Aller dans le Cyberspace et aller à Elizabeth Well, détruire les six images de Dracula puis tuer Dracula en personne avec le pieu.







Putty squad

System 3

Voici les codes qui vous permettront de jouer aux différents niveaux de ce magnifique jeu de plates-formes :
CRAPI ; BURGER ; GAIA ; ORGAN ; PREY ; DREAMER ; CHRIS ; BAZGIBB ; ARABIA ; JET ; MELON ; RHUBARB ; GONDOLA ; ARIES ; CHERRY ; FODDER ; NICKEL ; SENNA.

Troddlers

Des codes, encore des codes : 5-CLEAROUT ; 10-CROSSED ; 15-FIVEROWS ; 20-HELPMEOUT ; 25-UPANDDOWN ; 30-GOFORHEART ; 35-SLIPNSLIDE ; 40-FIRSTGUNS ; 45-RUNAROUND ; 50-HACKBACK ; 55-CLOSEUP ; 60-LOOSEM ; 65-ROCKBLAST ; 70-FIRSTFIRE ; 75-MOREFUN ; 80-RAINDROPS ; 85-SOLOMAN ; 90-NODELAY ; 95-FALLOUT ; 96-COLOURUN ; 97-AUTOFIRE ; 98-SWEATHEART ; 99-HEAVYDUTY.

Skeleton krew

Core design

Jeux astuces

Si vous avez des difficultés dans ce jeu, vous pouvez essayer de taper dans l'écran de sélection de votre héros "I WOULD RATHER WATCH FOREST" puis appuyez sur espace. Lorsque vous appuyez sur le "ENTER" du clavier numérique, cela vous ajoutera neuf vies.



Wiz 'n' liz

Psygnosis



Mélangez les ingrédients suivants, cela devrait vous aider dans votre quête :
Cherry + cherry = niveau bonus ; Potato + cherry = changer de niveau ; Mushroom + cabbage = niveau bonus ; Mango + limon = 75 étoiles ; Carrot + carrot = bonus room ; Lemon + strawberry = bonus room ; Avocado + orange = 10 000 points ; Mushroom + onion = 50 secondes de temps en plus.



Tactical manager

Black legend

Dans l'écran de menu, vous pouvez taper "WEDIT". Grâce à ce mot magique, vous managez l'équipe de votre choix. Et en plus vous pouvez modifier à votre gré les statistiques des joueurs de votre équipe.

James Pond III

Millenium

Pendant le jeu si vous tapez "NIGHTMARE" puis F10, vous réaliserez vos rêves : un menu secret rempli d'options.

Charlie J. Cool

Raziatin

Voici des trucs non négligeables qui devraient vous rendre bien des services pour ce jeu de plates-formes. Pendant le jeu appuyez sur "P" pour mettre la pause. Puis tapez un des codes suivant :
- CURRY AND RICE = + 20 vies
- WAIT DA MAN = en cas d'accident vous ne perdez pas de vie
- BADBOY = changer de niveau
- DREAMZONE = vous devenez invincible.

Appuyez de nouveau sur "P" pour reprendre le jeu. C'est ainsi que vos vœux seront exaucés.

Dragonstone

Core design

Les heureux possesseurs de la cartouche *Action replay* pourront accéder à plus de vies que les chats. Pour cela vous devez aller en M 09F038 et augmenter la valeur hexa. Pour les autres je n'ai pas pu résister au plaisir de vous confier de codes contenant plein de vies (dans tous les cas, les "k" sont minuscules) :
01 : 0TT6UEYMLosz-u5nLF5Hz
02 : elE+GCvrTocCu5nCFHPG
03 : el1fO9UrToSCu5JCFHPG
04 : 0T1fb9+MLon-u5JCF4PG
05 : Jb1+b9gMkoh-u5JCF4PG
06 : qU1+09+MkoN-7SJCF4Pz



07 : JbEfTC+kkoS-75JEO4Pz
08 : qTEfUC+kLoS-75nEO4PG
09 : qbE+4Cvkkoh-v5n1FhPz
10 : 6U1+hC7kko7-75n1OhPl

Vroom

Lankhor

Afin de faire le plein d'essence lorsque vous êtes au stand appuyez sur "G". En appuyant sur "T" vous changerez vos pneus.

Super stardust

Team 17



Si vous désirez connaître les niveaux de *Super stardust* voici quelques petits codes :
2) BFSUAAAAEYJ 3) CFSUUAAAEMS 4) DISUVTASGXH 5) EESTTXQTGRB



N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

OFFRE SPECIALE

DELUXE MIDI IV



NOUVEAUX ! Le Kit

La Best Seller des interfaces Midi en France. Maintenant disponible en exclusivité pour Dream dans un Kit complet avec plein de logiciels ! Tous ce quil faut pour devenir un véritable compositeur.



Le Kit Complet inclut :

- Interface Midi Digitale

Deluxe Midi IV est le tout dernier-né dans le domaine des interfaces Midi, un produit professionnel et Hi-tech, qui s'installe très simplement.

- 2 Disquettes

- Plus de 10 logiciels de musique

Composition musicale, tracker, séquenceur, enregistrement digital multi-pistes, etc .

Pour ses lecteurs, Dream, en collaboration avec Adept Development, propose le Deluxe Midi IV Kit au prix exceptionnel de :

149.--

ADEPT DEVELOPMENT

DREAM

Bon de Commande

Je souhaite profiter de l'offre spéciale Dream, je renvoie ce bon de commande ainsi que mon réglement à

POSSE PRESS
21, Rue Notre Dame de Nazareth
75003 PARIS

Nom _____
Prénom _____
Adresse _____
Ville _____
Code Postal _____

Je souhaite payer par ❑ Chèque ❑ CCP Libellé à l'ordre de Posse Press

❑ Je commande le Home Music Kit pour 149.-- + 60.-- de frais de port

Phoenix-DP Almathera

TOUT L'UNIVERS DU CD ROM POUR AMIGA

Photogenics

LE MEILLEUR PROGRAMME DE DESSIN ET DE RETOUCHE D'IMAGES POUR AMIGA.
TRAVAILLE EN 24 BITS SANS CARTE GRAPHIQUE SPECIALE
DE MULTIPLES EFFETS SPECIAUX, CHARGEMENT ET SAUVEGARDE DES FORMATS D'IMAGES IFF, GIF, PCX, JPEG, BMP, PHOTO CD, RGB etc....
MULTI-FENETRAGE, AFFICHAGE PREVIEW EN HAMB,
256 COULEURS OU NIVEAUX DE GRIS
NECESSITE LE KICKSTART 3.0 ET 2 MEGAS DE RAM MINIMUM.
DISQUE DUR RECOMMANDE
MANUEL EN FRANCAIS -ASSISTANCE TECHNIQUE - MISES A JOUR

"CE LOGICIEL EST UN VRAI REGAL A UTILISER... UN LOGICIEL QUI N'A PAS A ROUGIR DEVANT PHOTOSHOP (SUR MAC) "
AMIGA NEWS N°75 FEVRIER 95

"PHOTOGENICS EST LE PROGRAMME DE MANIPULATION D'IMAGES QUE L'AMIGA ATTENDAIT DEPUIS BIEN LONGTEMPS. PHOTOGENICS OBTIENT LA PLUS HAUTE NOTE JAMAIS OBTENUE "
AMIGA FORMAT FEVRIER 95 NOTE: 95 %

495 Frs
DISPONIBLE CHEZ VOTRE REVENDEUR

Extension SX1	1790 Frs
Clavier pour SX1	350 Frs
Lecteur Disk	590 Frs
Clavier pour CD32	499 Frs
CD BOOT Emulateur CD32 pour A1200/4000	239 Frs
CD GAMER N°5 à 7	49 Frs

NOUVEAUTES CD

3D ARENA 249 Frs

Un CD consacré à la 3D: Objets 3D pour Imagine , Lightwave, Real 3D. Des animations pour Retina et Opal Vision. Utilitaires EGS, Textures 24 Bits.

AMINET 5	99 Frs
FRESH FISH 8 (2 CD)	249 Frs
FRESH FONTS 1 ou 2	249 Frs
AMIGA DESKTOP	199 Frs
GRAPHIC CD 1-4	339 Frs
MAGAN MEDIA	99 Frs

K7 VIDEO APPRENDRE L'AMIGA 175 Frs

PROMOTION JEUX DP

Des milliers de jeux DP pour votre Amiga + CD

GIGANTIC GAMES	149 Frs
BERLINER SPIELE	149 Frs
MEGAHITS 3	249 Frs

TOUS LES JEUX COMMERCIAUX CD32 SONT DISPONIBLES. CONTACTEZ NOUS.
REVENDEURS BIENVENUS

Coffret AMINET SET 1 (4 CDs) 239 Frs
L'intégrale AMINET enfin réunie dans un coffret de 4 CDs. Les CDs Aminet 1, 2, 3 et 4 représentent la quasi totalité de la production mondiale de domaine public. un magnifique collector à posséder absolument par tous les AmigaFans.

(FORFAIT FRAIS DE PORT COLISSIMO+ RECOMMANDE 20 Frs)
BP 801 64008 Pau Cedex Tel / Fax : 59 82 95 00

Music Dream
par Rod

Slash's snakepit
It's five o'clock somewhere
RCA/Geffen



Après l'album solo de Duff, c'est à Slash de faire une petite infidélité aux Guns n'roses. Passer son temps à poser des riffs sur les albums des autres (Lenny Kravitz, Iggy Pop, Michael Jackson...) ne suffisait plus pour satisfaire son désir d'indépendance, il s'est donc lancé dans un projet solo réalisé *"loin de la pression qui pèse en permonence sur GNR". It's five o'clock somewhere* est exécuté d'une manière très spontanée, la guitare de Slash jette toute sa hargne sur un album violent et lourd. Autour de lui, on retrouve Matt Sorum à la batterie (complice des GNR), Gilby Clarke, Mike Inez (bassiste de Alica in chains) et Eric Dover dont la voix n'est pas sans rappeler un certain Axl ! Sans pour autant être un faux Guns, *It's five o'clock somewhere* montre le besoin d'un retour aux sources, plus rock et moins business.

Reality bites
Bo
RCA/BMG



Si la jolie Winona Ryder vous a conduit dans les salles pour voir *Génération 90*, la Bo du film a tout autant de charme puisqu'elle regroupe une multitude de compositions rock pop des plus sympathiques. Cet album ressemble plus à compilation qu'à une véritable musique de film, on y trouve U2, Crowed house, Lenny Kravitz, Squeeze et plein plein d'autres, un vrai régal compte tenu du choix des groupes et de la qualité des compositions !

Tricky
Maxinquaye
Island/Barclay



Il faut croire que la petite ville de Bristol, jusque-là inconnue, est un berceau fécond, Massive attack, Portishead et maintenant Tricky, qui en sont issus, viennent de sortir des albums touchés par la grâce. Ayant fait ses classes dans un groupe de rap, son horizon est trop large pour se plier à un style. *Maxinquaye* a un charme secret où la voix aérienne de Martina, jeune chanteuse de 18 ans, y fait beaucoup.

Bruce Springsteen
Greatest hits
Columbia



A la force d'un rock pur et sincère, il est devenu l'une des figures incontournables du paysage musical américain. Cet album rend hommage à 20 ans de carrière et plus d'une dizaine d'albums. Les dix-huit titres de cette compilation nous font découvrir un artiste souvent connu de manière superficielle, en plus de ses nombreux succès, *Born to run, Street of Philadelphia*... on y trouve quatre inédits.

Pierre Morin
Free vol
B.M.G/Ariola



Pierre Morin poursuit son voyage sur une musique rock folk, une démarche qui, pour un auteur français, ressemble fort à de l'aventure. Les 11 nouveaux titres de son deuxième album ont été enregistrés au studio mythique Ocean way à Hollywood avec une fine équipe de musiciens. Un album authentique où la danse des mots se fait accompagnée d'une guitare, d'un orgue ou d'un violon, tout semble couler sans difficulté. Le premier extrait *Tout sans savoir*, devrait vous donner une idée d'un album qui tient le cap.

Annie Lennox
Medusa
RCA/BMG



Ce nouvel album de la diva Annie Lennox marque encore un pas, l'éloignant de son célèbre duo Eurythmics. Avec le temps, les extravagances semblent laisser la place à une réelle envie de composer. Un album très personnel où l'on retrouve son penchant pour le gospel, les violons et les belles mélodies simples mais efficaces.

Dee Nasty
Le deenastyle
Polydor



Dee Nasty le scratcheur fou, a eu la formidable idée de réunir autour d'un album la scène rap française. Le résultat est un mélange de divers styles de raps mélodiques et jazzy. *A nos amis* en est le cri de ralliement, mais aussi la preuve que le rap est bien devenu un style musical sans frontière dont notre pays compte de très honorables représentants.

J'attends toutes vos réactions, les albums que vous préférez, les styles qui vous branchent, les concerts qui décoiffent. Rod, MusicDream, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Espace lecteurs

Bédé Dream
par Xann Serra

LE LOMBARD

La Marque des Bannis

(Thorgal T20)

par Rosinski et Van Hamme



Thorgal est de retour... Ou plutôt non, car le viking par adoption est totalement absent du vingtième album de la saga qui porte son nom. On se souvient des dernières pages de l'épisode précédent où une Kriss de Valnor amoureuse partait à l'aventure avec notre héros amnésique. Que s'est-il passé depuis ? C'est aussi ce que se demandent les familles des vikings qui ne voient pas les hommes revenir de leur dernière expédition. L'inquiétude est à son comble depuis qu'un certain Shaïgan, barbare sans mémoire, sème la terreur et le sang sur les mers. Lorsqu'on apprend que sa compagne n'est autre que la ténébreuse Kriss de Valnor, l'identité du meurtrier ne fait plus de doute au village en pleine hystérie. Défigurée, Aaricia, l'épouse oubliée, et ses enfants seront bannis. Une fois de plus les auteurs du *Grand pouvoir du schninkel* démontrent leur maîtrise du suspense dans cette série en perpétuelle évolution. A l'instar de *Blueberry*, les albums ne sont que les chapitres d'une histoire avec des personnages qui vieillissent, se marient et ont des enfants. Le dessin toujours aussi bien réalisé décrit avec émerveillement l'univers ambiant d'heroïc fantasy. Incontournable !

DUPUIS

Le gang Mazda accélère

(T6)

par Tome et Darasse



Nanti d'une couverture en relief, ce sixième album des trépidantes tranches de vie de trois auteurs de BD regroupe des gags en une planche. Marc (*Kogaratsu*), Bernard (*Bidouille et Violette*) et Christian (*Zowie, le gang Mazda*) sont toujours aussi fauchés. Arriver à vendre leurs planches au nouveau rédacteur en chef de *Spirou* est leur principale activité quotidienne. Ils s'adaptent comme il le peuvent. Si l'un se met au capitalisme, l'autre s'engage dans le syndicalisme révolutionnaire et le troisième rentre dans un mouvement hyppie pour oublier. Fondé en 1986, *L'atelier Mazda* n'existe plus aujourd'hui et seul Christian Darasse continue le dessin de ce qui fut autrefois le récit de leurs vraies anecdotes. Tome, le scénariste de *Spirou*, est dorénavant de mise pour écrire les histoires. Mêmes si elles font moins "vécues" qu'auparavant, l'ensemble reste vraiment très drôle.

VENT D'OUEST

Cybersix

(T2)

par Meglia et Trillo



A peine trois mois après la sortie du premier album, les éditions Vent d'ouest publient une nouvelle fournée de 190 pages de cette bande dessinée espagnole. Cybersix est un être artificiel créé par un professeur fou. Seule survivante de la série Cyber, éliminée car jugée trop rebelle, Cybersix hante les nuits de Méridienne à la recherche d'êtres similaires à elle pour leur prélever une substance vitale. Cet album introduit un concept tout à fait intéressant : Miao Yashimoto est un dessinateur de BD qui se passionne pour Cybersix et les véritables auteurs n'hésitent pas à insérer entre leurs pages des fausses planches avec un tout autre style de dessin. L'histoire de *Cybersix* ainsi auto-caricaturée gagne en profondeur et en réalisme. Plus qu'une simple histoire de supers héros, *Cybersix* est une vraie réflexion sociale sur l'exclusion, pimentée d'humour. La ligne est claire et le graphisme finalement assez proche des productions humoristiques franco-belges. Un must.

Captain'book
Carole de Landsthoer

I hate L.A.

"*Rien... Rien ne me rend heureux. Rien ne me plaît*", rétorque Clay à Blair qui l'interroge sur ses désirs. Clay ne s'étonne devant rien et ne demande rien à ce monde stérile, surfait et vicié de L.A., décrit par Bret Easton Ellis dans *Moins que zéro*. Le rêve californien dégringole au fil des pages et vient se perdre dans la débâcle et l'indifférence générale. Un univers dénué de sens, fait de violence, de perversité et de peur. La trilogie *Sexe, drogue et rock'n'roll* rythme le quotidien de ces jeunes milliardaires désœuvrés, uniquement concernés par leur teint hâlé soigneusement entretenu, leur approvisionnement régulier en cocaïne et les programmes de MTV. *Moins que zéro* est l'histoire d'un garçon qui a ce que tout le monde veut : luxe, calme et volupté, et qui est là, vaguement nauséeux. "*C'est le récit d'un enfant gâté*", rapporte l'auteur. B.E.E. n'a que 19 ans quand il pose son regard implacable sur ce vide, sur ce désespoir "made in L.A.", vécu par une jeunesse dorée, en mal de vivre. Ce jeune écrivain a été reçu comme une révélation littéraire, un nouveau style, le roman des années 80. Simple, juste et impitoyable.

Moins que zéro, Bret Easton Ellis, collection 10/18, 44 francs.



Ciné Dream
par Mister B.

ROBERTO BENIGNI

Le monstre

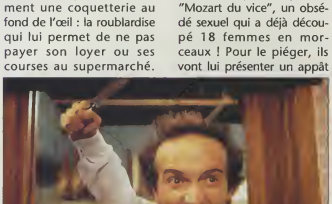
Italien, durée N.C., avec Roberto Benigni, Michel Blanc, Nicoletta Braschi, Dominique Lavanant.

Loris (Roberto Benigni doublé par Patrick Timsit) n'est pas méchant pour deux sous qu'il n'a même pas d'ailleurs. Il possède seulement une coquetterie au fond de l'œil : la roublardise qui lui permet de ne pas payer son loyer ou ses courses au supermarché. Pourtant, une série de quiproquos burlesques vont amener un commissaire (Laurent Spielvogel) et un psychiatre frappa-dingue du test (Michel Blanc, *"très érotique"* selon le réalisateur !) à le prendre pour le "Mozart du vice", un obsédé sexuel qui a déjà découpé 18 femmes en morceaux ! Pour le piéger, ils vont lui présenter un appât de premier choix : une jolie auxiliaire de police. C'est évident, Roberto Benigni est bel et bien un serial killer puisqu'il a déjà fait mourir (de rire) des millions de spectateurs innocents en Italie ! Au pays des pâtes, on en fait tout un plat ! Le monstre a devancé *Le roi lion* et *Forrest Gump*. Accompagné d'une appétissante brochette de monstres sacrés du comique français, entre autres une Dominique Lavanant irrésistible et "Splendide", ce film est servi "al dente". Sans aucun doute, la sauce Benigni prendra aussi en France !

Valérie Robert



Vous avez une petite coquetterie dans l'œil…

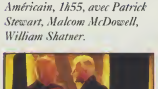


Roberto Benigni en serial killer, il vous fera mourir de rire !

DAVID CARSON

Star trek : generations

Américain, 1h55, avec Patrick Stewart, Malcom McDowell, William Shatner.



Le capitaine Picard et le Dr Soran.

Star trek generations : le space opera comique. Le (7e) retour ! Si l'on en juge par *Generations*, premier film issu de la série inédite en France *star trek next generation*, le 24e siècle sera marqué par la pérennité du pyjama, du sous-pull moule brioche et par le Nexus ! C'est le dernier article de la quincaillerie *Star trek* qui désigne un paradis virtuel et intemporel donnant accès à la concrétisation de nos rêves les plus fous. Pour le retrouver, le docteur Soran (Malcom McDowell) est prêt à sacrifier 230 millions d'humanoïdes qui entravent sa route. Afin de mettre un terme à cette folie meurtrière, Picard, le nouveau capitaine de l'Enterprise doit faire appel au cultissime James T. Kirk, pourtant mort accidentellemt au début du film ! Même si l'esthétisme de *Star trek* garde encore un côté ringard (le passage éclair d'un E.T qui semble s'être éclaté une grosse bulle de malabar sur la figure), il serait dommage de ne pas le considérer avant tout comme un bon film de science-fiction, très divertissant. En effet, toujours fidèle à l'esprit de son créateur Gene Rodenberry, *Generations* continue à nous faire voyager dans un avenir optimiste et positif recherchant toujours l'humain caché derrière une belle paire d'oreilles en pointe ou le rideau de fer d'un androïde. San aucune crainte vous pouvez prendre votre billet pour l'espace : l'équipage et le vaisseau sont flambant neufs !

V.R.



L'équipage de l'Enterprise.

Egalement à l'affiche

● Innocents et coupables

Américain, de Paul Mones. 1h40, avec Damian Chapa, Jennifer Rubin, Scott Plank, William Atherton, Damon Whitaker, Charles Guardino. Si l'on s'en tenait au simple scénario, on dirait que Innocents et coupables (Saints and sinners), raconte, pour la énième fois, l'histoire d'un flic infiltré dans le milieu. Et comme l'action se passe dans un quartier chaud de Los Angeles, on classerait le film dans la catégorie "polar mouvementé". Il y a dans Innocents et coupables quelques scènes jamais vues (autour d'une liaison à trois, par exemple). On admirera le punch d'une mise en scène sans esbrouffe. Tout ce qui entoure l'amitié entre Pooch et Big boy, deux dealers qui veulent court-circuiter le marché local de la drogue, est d'une vérité criante. Les scènes de rue nous montrent l'Amérique des exclus et des SDF. Et les comédiens, presque inconnus, sont remarquables. Innocents et coupables est un film "indépendant", c'est-à-dire produit en dehors des Major companies. Ce cinéma en liberté nous réserve parfois d'agréables surprises. On a compris que la sortie de ce film en est une excellente.

Mister B.

ASCII CONSOLE CD32 1390 Frs

INTERFACE CD32 Full MotionVidéo 1990 Frs

Boitier SX1 CD32 1990 Frs

10 Rue de Lépante
06000 NICE
Tél : 93.13.08.66
Fax : 93.13.90.95

DISPONIBLE

PACK AGA

Logiciels et manuels en Français
Deluxe Paint IV
Digita Wordworth
Digita Print Manager
Dennis Oscar
Jeu Nigel Mansell

299 Frs

A 1200 TOWER UPGRADE

Boitier, Alimentation, clavier, lecteur

1590 Frs

+ 400 Frs Kit de montage utilisateur

AMIGA CD32

THEME PARK	310 F
A. T. R.	249 F
TOWER ASSAULT	249 F
BRUTAL FOOTBALL	200 F
GLOBAL EFFECT	200 F
SKELETON KREW	310 F
ARCADE POOL	139 F
BENEATH A STEEL SKY	290 F
SUPER STARDUST	249 F
JUNGLE STRIKE	290 F
ROADKILL	269 F
PGA EURO TOUR	249 F
GUARDIAN	269 F
GUNSHIP 2000	255 F
SIMON THE SORCERER	290 F
BUMP AND BURN	249 F
ULTIMATE BODY BLOWS	249 F
TOP GEAR 2	299 F
PIRATES GOLD	249 F
SENSIBLE SOCCER	195 F
SUPER FROG	135 F
DARKSEED	269 F

KING PIN (simul. de bowling) — 199 F

La dernière nouveauté de TEAM 17

SUBWAR 2050	269 F
DRAGON STONE	249 F
ELITE 2	269 F
JET STRIKE	249 F
PINBALL FANTASIES	269 F
BANSHEE	269 F
FIELDS OF GLORY	295 F
ZOOL 2	245 F
ALFRED CHICKEN	269 F
CANNON FODDER	260 F
FIRE AND ICE	269 F
JAMES POND 2	199 F
HEIMDALL 2	310 F
BATTLE CHESS	259 F
CHAOS ENGINE	99 F
MORPH	199 F
TROLLS	99 F
NIGEL MANSELL	99 F
SIM CITY	149 F
ASTERIX 1 ou 2	69 F
CHRONOLOGIE DU MONDE	149 F

Squirrel

Interface SCSI 2 Pour Amiga 600 / 1200 avec son CD ROM

dble vitesse 2280 F
triple vitesse 3490 F

DISQUES DURS IDE

2 " 1/2	3 " 1/2
80 Mo ..... 1090 F	340 Mo .... 1190 F
120 Mo .... 1690 F	420 Mo .... 1390 F
260 Mo .... 2190 F	540 Mo .... 1590 F
	850 Mo .... 1990 F
option OVERDRIVE (boitier Disk dur en PCMCIA) + 290 Frs	option OVERDRIVE (boitier Disk dur en PCMCIA) + 390 Frs

ACHAT - VENTE - OCCASION - *Nous consulter !!*

Frais de port :	Jeux cd32...	+ 30 F	DOMAINE PUBLIC
	Périphériques ...	+ 60 F	obligatoire ..... 15 F
	Unités centrales ...	+ 120 F	Recommandé ..... + 15 F
	Contre-remb ...	70 F	Contre-remb ..... + 70 F

DARKSEED

TARIFS DOM-TOM PUBLIC : 15 Frs le disquette. Règlement à l'ordre d'ASCII

125 DU DUNE : Ecrivez soigneur, marche !.3 2.0 3.0

146 SPECTRACOLOR Jr logiciel de dessin

236 FILEMASTER Obligé pour la gestion des fichiers (copier, effacer, renomer, etc...)

708 PROTRACKER 3.15 Meilleur tracker

766 DMS II Sauvegarder vos disk non-dos en fichiers dos

772 LOTO Gagnerez-vous des millions ?

808 LE DEMO MANIAC Créez vos propres démos

831 DELITRACKER 2.07 C'est le meilleur player de musiques Ws 2.0 / 3.0

833 AFIV REPARATION Tout pour réparer, restaurer ... wb1 3 wb 2.0 wb 3.0

835 ASTRE 4.1 Astrologie, karma, numérologie, astrologie chinoise ... WB 2.0

853 PROWIZARD 2.0 Convertisses vos modul%

857 .RELADUCK 1.4 Beaucoup de bugs retirés

858 DEBUGUER AGA Qui dans le debugger regarder vaps 1200 ou votre 4000

859 VIDEO TRACKER AGA Créez vos propres musiques vidéo

863 (ab) MOVIE GUIDE AGA Base de données sur le cinéma (très complet !!)

867 ASSASSINS VIDEO TITLING Conacret aux titreurs, genlock

870 (abcde) VOCAL SAMPLE Une séne de samples (Chq titre peut être acquit séparement)

886 PROBOARD 1.0b Logiciel de CAD

892 (ab) MAGIC WORKBENCH 2.04 Mise à jour avec disk-magic 2.0b

894 FASTGIF II Viewer d'images Gif Ws 2.0/3.0

902 EFFECTSSONORES 4.1 & 7 7 Samples pouvant être utilisés comme boutiques virtuelles instruments, message d'erreur etc... Les disks peuvent s'acquérir séparément.

905 FI GP EDITOR 2.04 Editez les pilotes et les voitures (version 1994 formie)

950 SID 2.01 C'est l'"OPUS" du dp (New version!)

951 MIDI PLAY 2.21a Player de fichiers midi

957 (ab) SAM 4 REVER 2.0 Player de modules au format .s3m (modules PC) Exemples ...

918 (abcde) OBJECTS LIGHTWAVE Excellentes objets LightWave

919 METAFORM Tutorial pour Lightwave

927 CANON STUDIO Drivers pour imprimante

920 PANASONIC STUDIO Drivers ...

928 STAR STUDIO Drivers

922 SEIKOSHA STUDIO Drivers ...

926 FINAL LABELS Faites vos propres étiquettes (1 Mo minimum)

927 IMAGE STUDIO Véritable petit laboratoire pour traiter les images (wb 2.0 disque dur)

928 SVS HACK & WRGAUGE look d'enfer

929 VIRUS WORKSHOP 4.3 anti-virus avec scan de la mémoire ...

COLLECTIONS : CAM - ISM 9 Frs (ab) signifie 2 disks.

941 POWER CALC 1.51 (non 1.3) Permet de des sinser vos équations motif. en 2D ou 3D

942 (ab) MUI 2.2 Tout est archivé en VHA

943 BLUFF TITLER (AGA) Titrear en 3d génial !!

944 TURBO CALC 2.1bi Excellent tableur

945 AGEST 5.0 Gestion de comptes bancaires

946 STAR VIEW 1.0 Astronomie

948 ABANK 1.10 (Nlle version) gestion de compte

949 ASTROGNOSY 2.1 Logiciel d'astronomie

954 EXOTIC RIPPER 2.26 Ripper vos modules

955 3D STEREOGRAMM Creez vos images en relief 3d

956 AMIGA WORLD 3.1 Educatif en français sur la géographie wb 3.0

827 GRAVITY FORCE 2 Excellent ce jeu sur la force de gravité spécial 2 joueurs.

846 ZOMBIE ATTACK LASPS JT.C'est un vrai classique, ecrabouillez !!

860 (ab) ANTI WARS C'est un shareware dans les jeux "Lemmings" et "Cannon Fodder"

868 FATAL BLOW AGA C'est de la bastonn pur et dur pour 2 joueurs!

872 (ab) CYBERTECH CORP AGA Ce jeu est au niveau d'un jeu commercial." Alken Breed 2"

880 TRICK AND TREAT AGA Enfin ! un jeu à la "Doom" pour 2 joueurs ... excellent !!

887 GREEN 5 Un jeu excentgionnel pour le dp, il ressemble au "Lemmings" tr20wes.

893 SHEPERD Un jeu de stratégie dans le style d'un bon vieux "Populous"

895 MALEFICIENS AGA Encore un remake de jeu commercial, cette fois ci c'est "Street Fighter"

940 (ab) MSNB.IFS FROM XERION C'est le meilleur jeu du moment (1 mégs de CHIP)

923 P00M (AGA) Ceci est une preview jouable avec textures mappées, monstres, armes, plan

925 PREVIEW LIGHTWAVE AGA Preview de 3D

930 DELUXE GALAGA 2.4 75 niveaux en plus

931 (abc) DEAD OF NIGHT Exceptionel jeu d'aventure graphique bien sur le style "examiner, ouvrir, fermer, prendre ..."

933 ATR Preview jouable du jeu (course voitures)

934 THE ROBKETZ (AGA) Fabuleux shoot'em up tout en ty-racing

935 TO THE DEATH (AGA) Encore un jeu de combat à la "Street Fighter"

936 WILLEMMINGS Retrouvez les lemmings à l'assault de votre workbench ...

937 TANX 'N ' STUFF Jeu de tanks pour 4 joueurs

939 SCRABBLE Version française marchant 1.3 - 3.0

940 NAVIGATOR (AGA) Voyagez dans les mondes virtuelles ... A voir par curiosité

CD ROM

CDPD 1	190 F
CDPD 2	190 F
CDPD 3	190 F
CDPD 4	190 F
GIFS GALORE	190 F
CD DEMO 1	190 F
CD DEMO 2	190 F
17 BIT CD	299 F
17 BIT CONTINUATION.	190 F
17 BIT PHASE 4	190 F
17 BIT & LSD	190 F
17 BIT & LSD 2	190 F
MULTIM. TOOLKIT	190 F
MULTIM. TOOLKIT 2	250 F
NETWORK CD	190 F
LOCK AND LOAD	190 F
MEETING PEARLS	110 F
ASSOS PD LIBRARY	190 F
ASSASSINS GAMES	190 F
AMIGA TOOLS	240 F
EUROSCENE 1	150 F
SOUNDS TERRIFFIC (2cd)	190 F
THE LIGHT ROM	350 F
GOLD FISH 2 (2cd)	250 F
HOTTEST 4	190 F
HOTTEST 5	190 F
AMINET 4	150 F
AMINET 5	150 F
PROF UTILITIES	190 F
TOWN OF TUNES	250 F
POWER GAMES	190 F
ADULT SENSATIONS	250 F
DESKTOP VIDEO	180 F
EMERALD MINDS	140 F
FRESH FONTS	190 F
W. S. ANIMATIONS	190 F
GIGANTIC GAMES	190 F
GAMES DELIGHT	250 F
DEMO MANIA	190 F
5 CLIPARTS	99 F
W S FONTS	99 F
PROF. FONTS	150 F
PROF. GIFS	150 F
PROF. IFF & PCX	150 F
PROF. IFF & PCX 2	260 F
FRESH FISH 7	190 F
FRESH FISH 8 (2 cd)	190 F
CAM CD (2cd)	249 F
SET AMINET PACK 1	350 F
(4 cd remasterisé)	

Vous recherchez un lorticiel qui n'est pas sur le pub ? Nous l'avons certainement : util , démos, jeux ...

10 CG FONTS I

Un ensemble de fontes de bonne qualité sélect - ionnées par nos soins.

143 Frs

14 FONTES COULEURS

Fontes bitmaps en 4, 8, 16 couleurs. Idéal pour le titrage vidéo ...

2180 Frs

A.F.I.V.

10 Rue de Lépante
06000 NICE

Tél : 93.92.15.00

11 A.T.1 N°2

Un ensemble de fontes vectorielles livré avec le catalogue papier des fontes de ce pack

140 Frs

10 TECHNO

Les meilleurs modules du genre, ils sont d'une excellente qualitées .. Les disks sont bootables

140 Frs

10 MIDI FILES

Une sélection des meilleurs fichiers midi-files du DP (plus de 500 fichiers présents dans ce pack)

160 Frs

14 HP 48

Une sélection d'utilitaires, de jeux, d'images, de sons pour votre HP48 sx et gx. Requiert cable de transfert.

140 Frs

14 VIDEO TRACKER

Une sélection de meilleurs fichiers pour videotracker fartes des demos titrage ...

140 Frs

10 MIDI FILES 2

Une sélection des meilleurs fichiers midi-files du DP (plus de 500 fichiers présents dans ce pack)

160 Frs

10 JAPON

De superbes images de Mangas érotiques encore et encore ...

Format GIF

150 Frs

10 JAPON 2

De superbes images de Mangas érotiques encore et encore ...

Format GIF

150 Frs

10 JAPON 3 Nouveau

De superbes images de Mangas ...

Format GIF

150 Frs

825 (abc) KLONDIKE II AGA

891 (abcd) KLONDIKE III AGA Plusieurs jeux de cartes sont présents ici Attention (pas est disponible !!!)

DATAS BLONDIE II ET III

743 BOBS VALLEJO (Heavy Pinup)

784 CINDY CRAWFORD (Top model)

785 TOP MODELS (Diamonds)

786 MANGAS (dessins érotiques)

787 ARTS CARD (tableaux nicéens)

808 IRON MAIDEN (Hard Rock)

821 SANDMAN (Science Fiction)

826 STARTREK 1(Série best-connue)

839 FACES II (Visages féminins)

840 SWIN SUIT II (Cartes X)

841 PLEASURE (Cartes X)

842 PYRIBELLON (Images du pyo)

843 RIPPIN YARNS (Dessins humoristiques)

855 BUSEN (Grosses poitrines ?)

882 STARTREK 1(Série trés connue ?)

883 BETTY PAGE (Erotique coquet)

884 ELLE MACPHERSON (Mannequin)

899 AIRBRUSH (Fantasy)

900 SORAYAMA (Hérétic Fantasy)

901 DU WHO (série ailé)

909 CAR CARDS (voitures exotiques)

910 X-MEN (BD Fantastique)

911 STAR WARS CARDS (Guerre des étoiles!)

912 EMPIRE STRIKE BACK (" ")

913 JEDI CARDS (" ")

914 MONROE (Marylyne Monroe)

915 KANNA (Mangas)

916 SAILOR (Mangas)

952 ELLE MACPHERSON 2 (Mannequin)

953 ORIENT (Erotique)

DISPONIBLE LA COLLECTION ASSASSIN GAMES NUMERO 1 à 220 de 2 à 4 jeux par disquette ...

Après un petit repos de deux mois suite à The party 94, la production de démos semble de nouveau repartie : les magazines Eurochart et Raw sont de retour, quelques bonnes démos sont sorties à la Volcanic party, Saturne vient de produire une série de démos Karaoké, Bomb a sorti une version de la Motion qui tourne parfaitement sans mémoire Fast, et beaucoup travaillent pour la Saturne party 3. Ce mois-ci, trois slide-shows sont à l'affiche.

Blob



Code : Airwalk
Musique : Slide et Tivurr
Graphisme : Pixie

Une série de quinze images, de différente qualité, qui nous permettent de juger de l'évolution de Pixie. Le slide-show se déroule une première fois en mode automatique, puis, après



quelques pages de textes, un menu vous sera proposé pour visionner les images que vous préférez, avec la possibilité d'obtenir des informations supplémentaires sur ces images (date de création, résolution, nombre de couleurs...). Disque dur obligatoire, taille 1,1 Mo.

Christie's



Code : Oxbab
Musique : Smith
Graphisme : Mon, Niko et Spiral

Ce ne sont pas moins de 25 images qui nous sont proposées ici par les trois graphistes du groupe.
Parmi ces images, notons qu'il y a beaucoup de logos, que toutes sont



très colorées et que la plupart faisaient déjà partie de leurs démos *Cuzco*, *Adn*, *Indigo* et *Flipo* (sur Atari St). Le slide-show se déroule en mode automatique, et chaque image est précédée de son nom, de celui de son auteur et de sa résolution. En deux disks pour A1200.

Honey comb



Code : Errox
Musique : Virgill et Rewired
Graphisme : Fiver

Fiver, le graphiste qui monte, méritait lui aussi son slide-show. Ici, on accède directement au menu de sélection, qui nous permet de choisir entre 13 images non AGA, 5 images AGA, 3 musiques, et différents textes. Il y a aussi la possibilité de sélectionner le mode "slide-show" pour que toutes les images se chargent automatiquement les unes à la suite des autres. En deux disks, pour tous les Amiga.



Démomakers, la liste

Voici la première partie de notre liste des groupes français de démomakers, la suite le mois prochain.

Arkham : ils ont déjà réalisé quelques intros et des slide-shows manga.

Membres : Bad, Boz, Easy, Greg, Kan, Kanewood, Killer, Krell, Latyl, Migg, Snap, Tchoom,Triton, Varapoo, Vinyl, Vps, Winchester.

Bomb : une très bonne équipe qui a réalisé des démos et music-disks chez Digital et Complex avant de créer leur label. Ils travaillent actuellement sur un jeu du style *Doom*.

Membres : Clawz, Gengis, Suny, Trajan, Zebig.

DreamDealers : plusieurs intros et démos à leur actif, ainsi qu'un magazine *Live*. Ils préparent une grande démo-party cet été avec Eremation.

Membres : Antony, Chrylian,Doh, Elmer, Napoléon, Pib, Redlight, Sun.

Eremation : quelques intros et un magazine *Outlow*. Ils organisent une grande démo-party avec Dreamdealers.

Membres : Axis, Brainwasher, Fireblade, Lost, Newlook, Photos,Skull.

Gods : un nouveau groupe, formé par d'anciens membres d'Iris. Ils ont déjà à leur actif une démo à la Party 4.

Membres : Cancel, Chris, Wah.

Intense : un groupe assez ancien maintenant, quelques intros et magazines, *Hexagone* et *The gallery*.

Membres : Doc Manhattan, Geist, Hardfire, Sylicon, Tourist.

Melon design : qui ne les connaît pas ? Ils sortent régulièrement des intros et des démos. Récemment, les membres du groupe Movement les ont rejoints.

Membres : Alex,Mack, Nam, Thorin, Walt.

Ngc : déjà quelques démos de bon niveau, et sûrement d'autres en préparation. Certains membres du groupe Ivory les ont rejoints dernièrement.

Membres : Gandbox, Hitbit,Matrix, Mushies, Sound aestesis, Vyper, Yolan.

NihonDreamers : un groupe réputé pour sa passion des mangas, qui a déjà réalisé quelques slide-shows et intros.

Membres : Han Solo, Pchan, Pern, Ranma, Ryokan,Scientific, Slaine, Templar.

Nova : ils ont réalisé quelques bonnes démos et en préparent d'autres. A noter : la présence de deux filles !

Membres : Arthy, Clary, Cygnus, Djibi, Dts, Gfa, Io, Mr.Keel.

Oxygène : un groupe assez récent qui nous vient de l'Atari-St, avec déjà quelques bonnes productions.

Membres : Data, Lester, Mon, Niko, Oxbab, Smith, Spiral, Wilfried.

Ozone : un groupe très cool, qui a réalisé pas mal d'intros déjà, et qui comprend un sous-groupe appelé Melting Pot.

Membres : Axel, Xann, Zeugma.

Psykotrope : quelques intros en *Amos* et des compils d'utils à leur actif. Ils préparent une démo pour la Saturne party 3.

Membres : Eagle, Falcon, Jokus, L.M.P, Odin, Potsky,Zone.

Sanity : peu de membres en France, mais toujours des productions de grande qualité.

Membres : Moby, Ra, Ronan.

Saturne : ils ont déjà sorti quelques intros et music-disks, et ils préparent plusieurs démos. Ils sont aussi les organisateurs des Saturne party.

Membres : Cafard, Death, Demomaker, Ether, Genst, Gunjah, Heinz, Ibis, Loulou Becane, Octo, Roland, Tetsuo, Vodka, Voxel, Wave.

Spasm : producteurs de quelques intros et démos, et d'un magazine *Bim Bam*.

Membres : Alhazred, Boomer, Draghan, Oxstone, Zac.

The shadock : un nouveau groupe, formé par d'anciens membres de chez Hawk et Ivory.

Membres : Al Bundy, Jobo, Oriens, Tebirod.

Us : (alias Universal soldier) un nouveau groupe qui a déjà réalisé plusieurs intros.

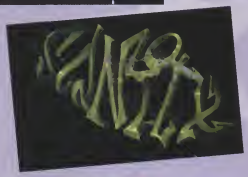
Membres : 1702, Monty, Schmoovy Schmoov.

X-Dream : un p'tit nouveau créé par les anciens membres d'Albedo daemons. En projet, un music-disk et un slide-show. Ils ont organisé une party très cool en septembre 94 à Perpignan.

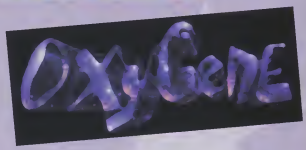
Membres : Braindead, C-Drink, Maverick, Nasty Boy, Pat, Shout, Sly, Torturer.

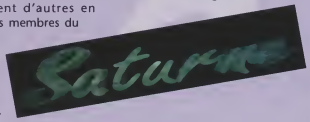
Merci à Chris/Gods pour son aide dans le recensement de cette scène française, et à tous les groupes qui ont répondu à notre appel : Arkham, Heretia, T'n'T, Apex, Warp, Silcon Brains, Hexad, Steelers, Nightmare, Mercure, NihonDreamers, Osmose, Napalm, Eremation, Synaps, Tag Team, Redline, Eremation, Psykotrope, Spasm, X-Dreom. ■











Comme d'habitude, je suis allé, toujours avec plaisir, à la pêche au DP, et je peux vous dire, mois d'avril oblige, qu'elle a été bonne. Quelques gros poissons pour ce mois-ci : Amiga coffee machine, Adress-book, Lzx et Rekeylt, voilà pour les utilitaires. Côté jeux, deux titres : In the dead of night et Malédiction.

Stéphane Anquetil

Mon Amiga fait tout, même le café !

LE DP DU MOIS

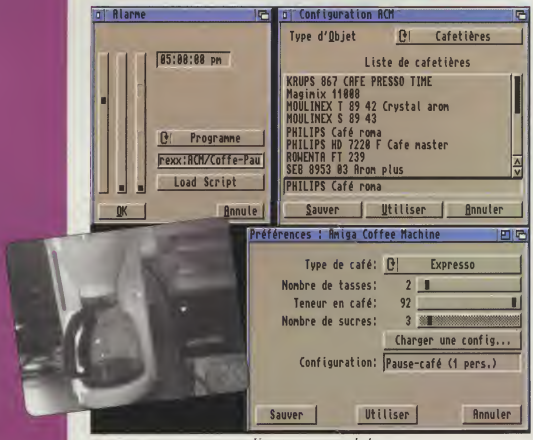
Acm

Vous avez tous entendu cette phrase : "*mon ordinateur fait tout, sauf le café*". Eh bien grâce à *Acm*, vous pourrez désormais dire : "*mon Amiga fait tout, même le café !*". En fait, *Acm* a toujours besoin d'une cafetière électrique pour fonctionner (quoique) mais il permet de contrôler tous les paramètres à partir de votre Amiga. Grâce à un plan de montage (une douzaine de plans sont fournis pour la plupart des grandes marques) et quelques soudures (merci Lionel !), votre ordinateur est relié par le port-série à votre cafetière préférée. Ensuite, grâce à un système de driver de cafetière (que vous choisissez selon le modèle), l'interface d'*Acm* s'adapte en fonction de la cafetière. Vous pouvez contrôler le nombre de tasses (à la demi-tasse près), l'heure de mise en route, et même pour certains modèles, la vitesse d'écoulement de l'eau, l'expresso, et le nombre de sucres (pour les modèles équipés d'un distributeur). *Acm* permet ainsi de programmer les cafetières non-programmables. Il possède un port *Arexx* qui permet de le télécommander, et est localisable en français. L'auteur demande qu'on lui envoie des drivers et plans de cafetières non-supportées en retour et prévoit de contrôler aussi les grille-pains.



RÉFÉRENCES

Nom : Amiga coffee machine
Auteur : Erst April,
ScherzStrasse 5,
64570 Witzlindorf, Allemagne
Version : 1.02
Configuration : 2.0+
Statut : giftWare
Source : Orion diffusion

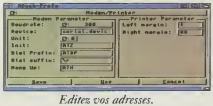


Un expresso, ça marche !

Carnet d'adresses

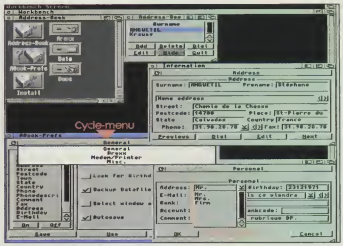
Address-book

Un carnet d'adresses en logiciel, c'est l'art de devoir allumer un ordinateur dès que vous avez besoin d'écrire ou de téléphoner à un ami... En gros, c'est l'idéal pour perdre encore plus la mémoire... Mais, allons, soyons snobs, et entrons gaiement dans l'ère du carnet d'adresses électronique ! Tout d'abord, vous apprendrez avec bonheur que le programme pèse 290 ko et requiert *MUI 2.2* (351ko), ce qui est quand même pas mal ! La documentation est en allemand, ce qui est un gage de qualité, les programmeurs allemands étant très actifs sur Amiga. Mais cessons d'être mauvaise langue



Editez vos adresses.

(moi ?) et parlons des atouts réels du logiciel. Tout d'abord, l'interface exploite *MUI*, c'est-à-dire qu'elle tire-profit des innovations apportées au système que sont les pop-up lists et les pop-up menus en sus des cycles (voir illustrations). Par contre, on ne peut voir ou éditer deux noms en même temps, ce qui aurait permis comparaison, recopie aisée par copier-coller, ceci en raison des fenêtres antécédentes qui sont gelées (chose que jamais *Uik* n'aurait fait, na !). Par contre, les fenêtres sont retaillables, et les gadgets de saisie assez larges : vous ne serez pas embêtés par le manque de place pour rentrer vos adresses anglaises à rallonges et numéros bizarres à l'étranger. Emails, numéros de comptes et dates d'anniversaires sont gérés en plus des classiques numéros de téléphone (perso et professionnel), de fax et adresse complète. Si en plus je vous dis que le logiciel peut être amplement configuré et permet de numéroter les numéros de téléphone, vous me direz : je le veux ! Il ne vous reste qu'à téléphoner à votre distributeur de DP préféré (souvenez-vous, *"le bonheur, c'est simple comme un coup de fil"*). Mais vous rappelez-vous son numéro ?



Une interface très conviviale.

Références

Nom : Address-book
Auteur : Joerg Krause
Version : 0.31
Configuration : 2.04+MUI V.2.2
Statut : giftware
Source : Joerg Krause, Antoniusstraße 19, 33106 Paderborn
HDInstall : oui

Le successeur de Lha

Lzx

Tout d'abord, essayez de lire la doc (anglaise) de ce programme, car elle est très bien faite. Vous y apprendrez des choses intéressantes, comme la bio impressionnante des auteurs, le pourquoi du retard de la version Pc, des benchmarks comparatifs, et surtout l'utilisation de ce programme. Si vous êtes débutant, laissez tomber tout de suite, l'archivage n'est pas vraiment à la portée du néophyte, à moins d'hériter d'une configuration toute prête sous *DirWork* ou *DirOpus* ou tout autre programme convivial qui tape la commande à votre place. *Lzx* est donc le successeur de *Lha*, au sens où, comme lui, il permet de compresser et regrouper en une seule archive plusieurs fichiers en restituant l'organisation des fichiers. C'est également une commande Shell, malheureusement sans interface, et c'est aussi un shareware opérationnel. En outre, la plupart des arguments sont les mêmes. Ceux qui avaient compris comment se servir de *Lha* sauront se servir de *Lzx* de la même façon. Par contre *Lzx* ne décompresse pas les archives *Lha* et quand on voit la différence de taille, on comprend pourquoi. En effet, *Lzx* est plus efficace. Certains diront qu'il est plus rapide, mais ceux-là n'ont pas vu la version enregistrée de *Lha*, qui va plus vite que la version démo. Comme je n'ai pas non plus la version enregistrée *Lzx*, je n'entrerai pas dans un pseudo-test comparatif qui ennuiera tout le monde. Il suffit de voir comment toutes les archives de BBS passent progressivement en .lzx pour se convaincre que *Lzx* devient le nouveau standard. Son système de compression fusionne tous les fichiers en un seul AVANT la compression, ce qui permet de prendre en compte les redondances à travers TOUS les fichiers, et non plus sur un seul. *Lzx* est fourni en trois versions pour lesprocesseurs Motorola (qui équipent d'origine ton Amiga, ton-ton !) 68000/68010, 68020/68030, et les 68040/68060. Il fonctionne quand même sous 1.2 ou 1.3, moyennant l'arp.library et une version Pc sortira un jour pour nos amis les bêtes.

Références

Nom : Lzx
Auteur : Jonathan Forbes et Tomi Poutanen
Version : 1.0
Configuration : 1.2+ARP ou plus
Statut : shareware 25$
Source : BBS Ramsès
HDInstall : oui

Domaine public

Des raccourcis-clavier personnalisés

ReKeylt



Je prends un raccourci-clavier !

Avez-vous remarqué comme, dans les menus du Workbench, c'est justement les rubriques les plus utiles qui n'ont pas de raccourcis-clavier ? Comme "Réorganiser", "Mettre à jour" ou "Montrer icônes seulement".... Grâce à *ReKeylt*, vous pourrez enfin définir des touches du clavier (appuyées conjointement avec la touche Amiga) à toutes les rubriques des menus du Wb si "Amiga-A" du menu "Mis en arrière-plan" ne vous convient pas, vous pourrez aussi le changer... Le tout se fait par une interface agréable. Le seul défaut de *ReKeylt* est qu'il requiert(it) le package *MUI* ou *BGUI* pour un programme aussi simple.

RÉFÉRENCES

Nom : ReKeylt
Auteur : Michaël J. Barsoon
Version : 1.2
Configuration : 2.0 + MUI
Statut : freeware
HDInstall : oui

Un remake du Manoir de Mortevielle

In the dead of night

Décidément, le DP puise son inspiration dans les bons vieux jeux à succès. Un détective qui enquête sur une mort, bloqué dans un endroit en pleine tempête de neige, cela ne vous rappelle rien ? *Le manoir de Mortevielle* bien sûr ! Ici, une sombre affaire d'imposture pour voler un diamant de Visnù est à l'origine de votre présence dans un chalet dont l'unique voie d'accès est un téléphérique en panne. Quelqu'un aura profité de l'orage à l'origine de la panne pour assassiner Diana, une actrice célèbre qui venait de se séparer de son époux, le producteur Stephano après l'avoir ruiné. Eric Wells, l'écrivain et auteur du livre dont est tiré le dernier film de Diana, est le personnage dont vous avez pris la place. Il se voit confié l'enquête par Andrew, le petit ami de la victime. Le jeu commence dans votre chambre, devant votre attaché-case qui contient un passe et un sérum de vérité... Ensuite, rien que de très classique : exploration des pièces, entretien avec un personnage (pas de synthèse vocale, mais les visages sont animés)... Par recoupements, vous arriverez à tisser la toile des relations complexes entre les neuf personnages. A noter que les suspects ne se lassent pas de répondre à vos questions et que les premières minutes du jeu se passent sans difficulté. Le jeu est agrémenté de quelques bruitages, sur fond de musique à suspense. Les graphismes sont à base de dessins digitalisés. L'intrigue se tient. La version démo coupe le jeu au bout d'un certain temps que je n'ai pas encore atteint. Il y a une petite intro animée, le choix de la langue italienne ou anglaise, et des sauvegardes Dos. Un excellent jeu en trois disquettes pour les fanas d'énigmes. Les autres s'ennuieront à mourir.





Les pièces renferment des secrets...



Seul, coupé du reste du monde, arriverez-vous à débusquer l'assassin ?

RÉFÉRENCES

Nom : In the dead of night
Auteur : Trecision, PO Box 39, 16035 Rapallo (GE), Italie
Configuration : tout Amiga
Statut : shareware 10$
Source : Aflv n° 931
HDInstall : difficile

Un jeu de rôle dans un labyrinthe 3D mappé

Malédiction



Les disquettes que vous envoyez à Dream ne sont pas perdues ! La preuve, *Malédiction*, un jeu que Séb' m'avait envoyé une première fois et qui vous revient dans une version améliorée avec de meilleurs graphismes. *Malédiction* est un jeu de rôle qui met en scène trois personnages dans un labyrinthe en 3D mappée. Eh oui, ce coup-ci ce n'est plus une démo à la *Doom*, mais bien un jeu ! Vous pouvez tourner à 360° et errer dans un labyrinthe dont les murs sont mappés de décors variés selon les niveaux, que vous découvrirez au fur et à mesure de votre progression dans l'obscurité ambiante. Vous rencontrerez des pièges, des interrupteurs, des objets (clefs, potions), des personnages et des monstres. Si le premier niveau n'est qu'un niveau de démonstration, les autres n'auront rien d'une sinécure : nouveaux monstres, énigmes, portes cachées... Le jeu se distingue par trois atouts :

- la vue 3D est jouable, même sur un A1200 de base en petite fenêtre (très fluide sur un 030/33Mhz). Elle donne une impression de liberté et contribue au suspense de l'exploration ;
- la gestion aisée des objets. L'inventaire est graphique. Il suffit de cliquer et de déplacer les objets avec la souris pour les utiliser, les échanger, les prendre ou les poser dans la vue 3D ;
- la simplicité du jeu à la souris et en français. On peut se déplacer directement dans la vue 3D. Les combats ne sont pas de l'arcade, mais l'on peut changer d'attaquant, d'arme ou fuir. Les sorts magiques devraient ajouter du piment. Les menus (sauver, charger, dormir, quitter) et la doc sont en français, les rares dialogues aussi. *Malédiction* s'installe sans mal (humour) sur disque dur avec 2 assign. Programmé en Blitz, *Malédiction* est l'œuvre d'un seul homme : raison de plus pour l'encourager, surtout que la version complète est prévue avec intro en synthèse... Et si vous êtes graphiste, n'hésitez pas à contacter l'auteur !



Derrière les portes, les monstres...



La vue 3D est jouable.



Entrez dans le labyrinthe infernal de Malédiction.



Une gestion aisée des objets.

Références

Nom : Malédiction
Auteur : D'Heeger Sébastien, 137, rue du Général Catroux, 59495 Leffrinckoucke
Version : 3.0 améliorée
Configuration : Amiga AGA
Statut : shareware 70 francs

DREAM TOP

La carte Squirrel SCSI

YANN SERRA

Bon, on ne va pas vous le refaire tous les mois le plan du "y'en aura pour tout le monde", mais quand même, l'idée est là ... et bien là. Donc, comme nous le disions déjà le mois dernier, et encore le mois d'avant (décidément, on ne s'en lasse pas), voici un labo qui pourra satisfaire la majorité d'entre vous. Envoyez !

Le moment est venu de barder votre Amiga 600 ou 1200 de périphériques dans tous les sens. Le choix est ardu pour l'acheteur perdu dans la jungle des disques durs et autres mémoires de masse. Heureusement Dream teste pour vous une solution qui tend à devenir la plus populaire.

L'utilisateur se retrouve très vite limité par la disquette. La faible capacité de stockage ne permet même pas d'accéder à toutes les fonctions de Workbench et seul le disque dur pourra contenir suffisamment de préférences et de logiciels pour adapter son ordinateur à la personnalité de chacun. D'autre part, il n'est pas inintéressant de pouvoir accéder aux CD-Rom ou à d'autres unités de stockage comme les cartouches amovibles Syquest. Les Amiga 600 et 1200 possèdent d'origine une interface IDE pour la connexion de disques durs courants. Ce standard bas de gamme vient des compatibles Pc et ne permet malheureusement que le raccord à deux disques durs. La norme SCSI, plus professionnelle et fort répandue, a des possibilités multiples et avantageuses : elle reconnaît aussi bien les disques durs que les CD-Rom, les cartouches amovibles, les scanners et tout un ensemble d'autres périphériques compatibles avec elle. Il est même possible de mettre plusieurs ordinateurs en réseau par le biais de ses câbles. La carte *Squirrel* est une petite extension de la taille d'une carte de crédit qui vient se brancher dans le port PCMCIA sur le côté gauche de votre Amiga. Elle est livrée avec un jeu de disquettes contenant drivers et utilitaires.

Installation

A cause de l'adressage du bus interne, la carte *ATurbo* est totalement incompatible avec la *Squirrel SCSI* au contraire des cartes *Microbotics* et *Apollo* qui acceptent dans cent pour cent des cas la cohabitation. La faute n'est pas imputable à Squirrel mais à Commodore. Si vous possédez l'extension mémoire d'une autre marque (MTec, Blizzard, etc.) rappelez-vous de ne jamais dépasser 4 Mo sur celle-ci. D'autre part la *Squirrel SCSI* cohabite sans problème avec les éventuels



La carte Squirrel SCSI.



disques durs IDE internes. Une fois la carte enfichée dans l'Amiga et un disque SCSI quelconque connecté dessus, l'Amiga démarre avec la disquette d'installation dans le lecteur. Dès le Wb chargé, un double-clic sur l'icône propice lance l'ergonomique Installer de Commodore. A partir de là, tout dépend du type de périphérique connecté. Un choix vous est en effet proposé suivant votre configuration. Si un disque dur interne est déjà présent, une simple installation des drivers adéquats dessus vous permettra de faire apparaître l'icône du nouveau disque dès le prochain démarrage. Dans le cas plus que probable de son formatage, une version spécifique de *HDtoolbox* également installée permettra de subvenir à toutes les opérations nécessaires. Si l'Amiga ne possédait pas auparavant de disque dur interne, l'installation créera pour vous une disquette de boot avec tous les drivers désirés (pour disque, CD-Rom et émulation CD-32). Après le redémarrage de l'Amiga avec cette disquette dans le lecteur, l'icône du nouveau disque apparaît sur le Wb. Une fois celui-ci partitionné et formaté avec *SquirrelHDtoolbox*, il ne reste plus qu'à ressortir de leur placard les disquettes d'installation du Workbench. La disquette de boot devient alors inutile puisqu'à chaque lancement l'ordinateur démarrera à partir du disque dur.

Chaque périphérique SCSI dispose d'un numéro d'unité compris entre 0 et 6 modifiable par un petit interrupteur à l'arrière de leur boîtier. Attention à ne pas attribuer deux fois le même numéro. Le manuel, encore en anglais, est de toute façon suffisamment clair pour subvenir aux éventuels problèmes rencontrés. D'autre part le port PCMCIA ne permet pas des taux de transferts supérieurs à 1Mo par seconde. Si cette vitesse convient au débit moyen d'un CD-Rom, il est par contre inutile d'acquérir un disque dur trop rapide. Remerciements à Cuda informatique.■

Squirrel SCSI

En hausse

▲ *Prix très modique*

▲ *Reconnoît les disques SCSI-2*

En baisse

▼ *Incompatible avec la carte ATurbo*

▼ *Câble SCSI un peu trop court*

Le couple d'enfer !

STÉPHANE ANQUETIL

Pour compléter son Squirrel, HiSoft fournit des lecteurs CD-Rom et SyQuest externes SCSI de qualité avec une documentation commune.

Un pack de ce genre est fourni par Ascii. C'est un lecteur de CD-Rom triple vitesse externe que j'ai testé pour vous. L'ensemble est très bien emballé, avec un disque de protection pour transporter le lecteur. La documentation du lecteur est un petit manuel de 26 pages en anglais. Instructive et illustrée, elle couvre tous les aspects du SCSI, dont les points épineux de la terminaison. Commune à tous les périphériques SCSI, des chapitres couvrent les boîtiers externes en général, les CD-Rom, les disques durs, les SyQuest. J'ai rarement vu une documentation aussi exhaustive. Le lecteur de CD-Rom, un Toshiba *XM-5201TA*, se trouve dans un magnifique boîtier aux couleurs crème. Devant, une prise casque, un réglage du volume, un bouton d'éjection, deux leds pour la mise sous tension et l'accès. Derrière, sont placés deux connecteurs 50 broches interchangeables, un connecteur d'alimentation, un sélecteur d'ID SCSI et une sortie son. La connexion avec le *Squirrel* se fait tout bêtement en reliant le cordon à n'importe lequel des connecteurs. Un terminateur externe est gracieusement fourni.

L'installation

Passons à l'installation logicielle. Dans la disquette d'installation du *Squirrel* est offert le choix "Installer les fichiers CD-32". De fait, un répertoire CD-32 est créé. Et là, tout un système d'émulation transparente de la CD-32 se met en place. Après test, les logiciels suivants passent sans problèmes : *Insight dinosours, Oscar/Diggers, Simon the sorcerer, James Pond 2*. Un système de fichiers de démarrage de remplacement selon le titre du CD est mis en place, ce qui permet de faire croire au CD qu'il démarre sur une CD-32. Cependant, quelques titres utilisant les composants spécifiques ne tournent pas (*Robocod 3, Canon fodder, Video creator*). Sous Workbench, il est également possible de démarrer le volume CD0: à tout moment quand on a besoin et de lire ainsi les CD comme s'il s'agissait de grosses disquettes. Les changements de CD, ainsi que la lecture directe des données ne posent vraiment aucun problème. Tous les logiciels utilisant un CD-Rom SCSI fonctionnent pourvu qu'on leur spécifie la bonne ID SCSI et le squirrelscsi.device. J'ai pu ainsi goûter à la sauvegarde de mes parties sur disque dur, à l'écoute des pistes audio des jeux ou des CD audio à partir du Workbench, voire à leur digitalisation directe via SCSI !!! Ceci grâce à YACD-PLAYER, qui est gracieusement fourni sur deux disquettes de DP offertes avec le *Squirrel*. Pour info, j'ai aussi essayé le lecteur seul sur mon A2000 avec carte A2091 et AmiCDRom : aucun problème. Les taux de transferts fleurtent avec les 500ko/s selon *SysInfo*, ce qui est légèrement supérieur à la norme. En bref, le *Squirrel* (écureuil) est l'interface idéale pour tous les possesseurs d'A1200/A600 prévoyants qui veulent investir dans des lecteurs SCSI externes qui seront utilisables sur n'importe quelle machine, quoiqu'il arrive... ■

Dream prof

Vitesse des CD Rom- simple vitesse : 150Ko/s- double vitesse : 300Ko/s- triple vitesse : 450Ko/s- quadruple vitesse : 600Ko/s

Lecteur CD-Rom SCSI

En hausse

▲ *L'émulation CD-32*

▲ *La compatibilité complète ISO9660*

▲ *Le packaging complet*

▲ *Le standard SCSI*

En baisse

▼ *Attention à la fragilité du port PCMCIA*

▼ *A quand les jeux Amiga + CD-Rom ?*

GoldEd : l'éditeur de texte

STÉPHANE ANQUETIL

Il fût un temps où l'on crayait qu'un seul logiciel permettrait de tout faire sur son ordinateur. Puis, devant le nombre incroyable d'outils toujours plus sophistiqués, au lieu de ramener tous les besoins à un seul programme, on spécialisa plutôt les programmes...

Pour bien apprécier *GoldEd* à sa juste valeur, il faut bien comprendre ce qu'est un éditeur de texte et à qui il s'adresse. Un éditeur de texte ne sert pas à mettre en page un livre, ni à imprimer un CV. L'éditeur de texte sert à taper du texte, de préférence "au kilomètre", de manière très rapide, à des moments où le clavier doit suivre un processus de pensée créatif d'écriture. Dans ces moments-là, l'heure n'est pas à chercher l'option qui vous manque : tout doit au contraire vous tomber rapidement sous la main. C'est pour cela que le "look and feel" d'un tel éditeur est si important ! Le texte sera ensuite exporté vers un logiciel de mise en page, un compilateur, ou un fichier script pour l'Amiga.

GoldEd, de par le choix de ses outils, ne s'adresse pas à l'utilisateur moyen, mais au programmeur avancé. En effet, pas d'exportations Ascii vers les traitements de textes habituels, mais des lexiques pour les différents langages de programmation. De même, *GoldEd* coupe les ponts en étant incompatible 1.3, et en demandant plus d'un 1 Mo de Ram pour fonctionner. L'auteur recommande même un 68020, 2 Mo de mémoire et l'OS3.0. Le script d'installation, qui



Les préférences de GoldEd.

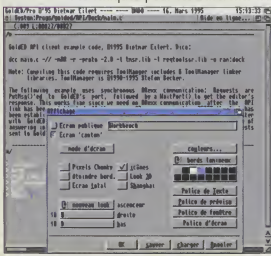
s'agrémente d'une petite animation publicitaire du meilleur effet, est assez mal conçu, car il ne permet pas l'installation sur une disquette, et exige un minimum de plus de 2 Mo de Ram ou un disque dur. Les possesseurs d'A1200 de base seront ainsi lésés, alors que le programme en lui-même n'a certes pas besoin de tant de place... De même, le script n'inclue pas la Reqtools, ce qui fait que toutes les requêtes resteront en anglais si vous n'avez pas le bon catalogue.

GoldEd boy !

Par contre, le logiciel a été entièrement traduit, l'énorme documentation Amigaguide de 287 Ko comprise. Malheureusement, l'interface française est confuse et parfois hâtivement traduite (Lire au lieu d'Ouvrir, absence de majuscule à certains boutons, menus macros avec un k...). Heureusement, les programmeurs habitués pourront remettre *GoldEd* en anglais. Au niveau des outils, *GoldEd* fournit des dictionnaires *Arexx*, *C*, *E*, *KickPascal*, une reconnaissance de modèle sympathique. Autre avantage, la correction automatique, bien que le module orthographique français en sus soit vendu séparément. La justification qui permet de remplir de manière homogène un paragraphe avec le texte est de qualité. La configurabilité des menus et raccourcis-claviers par un système de deux fenêtres isolées est constestable. En effet, sous *GoldEd*, impossible d'ouvrir une seule fenêtre sans bloquer le programme. Ce qui fait que vous ne savez rapidement plus quel raccourci est associé à quel menu et où. Au chapitre des points négatifs, on notera :

- Pas de blocs multiples, ni rectangulaires.
- Pas d'iconification pour un texte.
- Pas de vues multiples sur un texte.
- Gestion peu intuitive des plis.

Par contre, *GoldEd* fournit un paramétrage avec nombre de fenêtres : recherche de fichier, gestion des souris à trois boutons, patrons, tabulations, affichage avec look des fenêtres, impression, compression XPK, taille du buffer pour le undo. L'aspect et l'abondance de ces fenêtres, donne d'ailleurs une impression curieuse d'interface saturée. On sent le programmeur ambitieux, qui rajoute sans cesse des options et menus sans ce soucier de l'aspect graphique et en refusant d'innover dans la GUI. En conclusion, *GoldEd* est l'éditeur complet à la mode, qui satisfera les programmeurs, mais auquel il manque les petites touches de génie qui font toute la différence entre un bon programme et un programme novateur et génial. Francisé et distribué par Ffd. ■



GoldEd fournit un paramétrage avec plusieurs fenêtres.



GoldEd 2.1.1

En hausse

- ▲ *Logiciel et notice en français*
- ▲ *Les outils prévus pour les programmeurs*
- ▲ *Le Undo/redo*

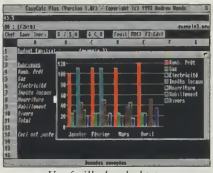
En baisse

- ▼ *Interface qui fige l'éditeur, sans innovations, et confuse*
- ▼ *Demande beaucoup de ressources (RAM, HD)*
- ▼ *Gestion des plis qui altère le texte*

EasyCalc plus 1.0

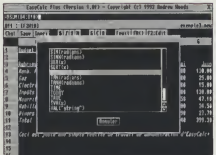
STÉPHANE SCHREIBER

"Easy", sans aucun doute. "Calc", je veux bien. Mais "Plus", pourquoi ? Autant vous prévenir tout de suite : ceux qui recherchent un tableur capable de rivaliser avec les incontournables références que l'on trouve sur d'autres ordinateurs que je ne nommerai pas, peuvent tout de suite passer leur chemin, ce n'est pas du tout là le but de ce logiciel.



Une feuille de calcul type.

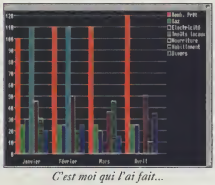
En fait, *EasyCalc plus* pose un grave et cruel dilemne : peut-on, sous prétexte qu'un logiciel est shareware, c'est-à-dire presque gratuit, faire preuve de complaisance et lui pardonner tous ses défauts ? Pas facile à dire, d'autant plus que cette question en soulève une deuxième non moins importante : peut-on en toute conscience fustiger l'important travail de francisation entrepris par une équipe de bénévoles enthousiastes (en l'occurence, l'association Afle), alors que ce n'est pas de leur faute, à eux, si ledit logiciel est somme toute assez moyen ? Oh, je sais ce que vous allez dire : je suis trop exigeant. Peut-être, mais après tout, pourquoi ne pas l'être ? Le premier qui me donne une bonne raison gagne toute mon estime.



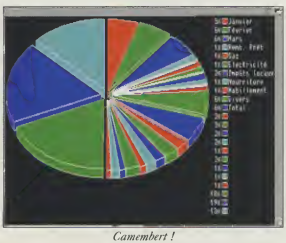
Choisis ta fonction.

Ok, soyons impartiaux

Comme tout tableur qui se repecte, *EasyCalc plus* permet de se simplifier la vie dès lors qu'il s'agit de jongler avec les chiffres : vous voulez gérer votre budget familial, surveiller vos progrès scolaires ou encore établir les statistiques de vos conquêtes amoureuses (poids, mensurations, note sur 20, etc.) ? Si vos besoins ne sont pas trop élevés, *EasyCalc plus* pourra vous être utile. Plutôt rapide à l'affichage, il dispose en effet de toutes les fonctions mathématiques et statistiques de base indispensables à ce type de logiciel, et pousse même le vice jusqu'à implémenter un système de liens entre plusieurs feuilles de calcul (qui ne fonctionnait malheureusement pas dans la version mise à notre disposition) et à être compatible *ARexx*. Côté graphs, rien de bien extraordinaire, mais là encore, les dix types proposés devraient suffire à la plupart des petits besoins. Le plus gros reproche que l'on puisse faire à *EasyCalc* plus est son manque total d'ergonomie : il est par exemple impossible de choisir la résolution de l'écran, ou de changer la police de caractères ou la couleur des cellules. Exemple, la sélection de blocs ne peut se faire qu'à la souris. Par ante-pénultiem exemple, l'édition des données est franchement laborieuse, les "facilités" offertes se résumant au déplacement du curseur. Et par dernier exemple, bien qu'*EasyCalc plus* soit capable de gérer jusqu'à dix feuilles de travail simultanément en mémoire, une seule à la fois peut être affichée. Juste un détail pour terminer : premièrement, bien qu'annoncé compatible avec tous les Amiga disposant du Workbench 2.0 ou supérieur, nous avons subi quelques plantages sur un Amiga 1200 équipé d'une carte accélératrice 68030 et d'un disque dur. La solution a été d'utiliser *EasyCalc plus* directement depuis sa disquette d'origine, laquelle est dotée d'un Workbench réduit à son strict minimum, qui ne permet même pas d'imprimer la moindre feuille de calcul... ■



C'est moi qui l'ai fait...



Camembert !

EasyCalc plus 1.0

En hausse

- ▲ *Le prix : environ 200 francs pour la version enregistrée*
- ▲ *Tout est francisé, jusqu'aux exemples*
- ▲ *L'aide contextuelle, disponible à tout instant*
- ▲ *L'auteur assure un support technique (en anglais, lui)*

En baisse

- ▼ *Le manque d'ergonomie*
- ▼ *Une seule feuille peut être affichée à la fois*

Studio professional 2

STÉPHANE SCHREIBER

Vous avez des problèmes avec votre imprimante, ou bien vous n'êtes pas complètement satisfait de la qualité des sorties obtenues ? Ne désespérez plus, voici la solution à tous vos soucis.



Préférences pour une HP LaserJet.



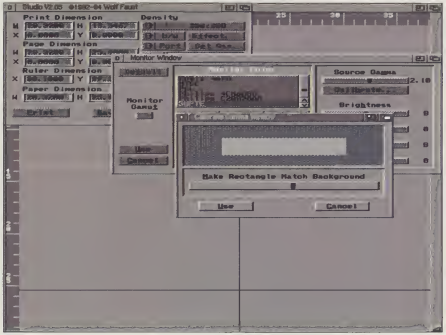
Réglage des niveaux de gris.

Attention, il s'agit là d'un produit que l'on peut sans hésiter qualifier de "haut de gamme". Le terme "Professional" n'est pas usurpé le moins du monde. Et qui dit "haut de gamme" dit souvent aussi, malheureusement, "compliqué". *Studio* se décompose en deux parties : un nouveau système de pilotes (drivers) d'imprimantes totalement compatible avec celui du Workbench (et donc, avec toutes les applications passées, présentes et à venir) et un utilitaire d'impression d'images très puissant, capable de traiter des fichiers de plusieurs méga-octets, même sur un Amiga 500 de base !

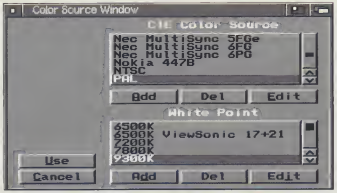
Mac driver

Les pilotes de *Studio* offrent l'avantage indéniable de contrôler plus de paramètres de chaque imprimante que ceux fournis par Commodore avec le Workbench. Mais chaque chose a un prix : il n'est plus question de n'avoir qu'un seul éditeur de Préférences pour tous les drivers existants, mais bel et bien un éditeur par driver. Cela dit, on ne change pas d'imprimante tous les jours, ce qui rend cet inconvénient très minime. Plus complets, les pilotes de *Studio* sont également plus puissants : ainsi, ils peuvent utiliser jusqu'à 256 teintes de gris (contre 16 pour le Workbench), et plus de 50 types





Calibrage du Gamma du moniteur.



Réglage en fonction du moniteur utilisé.

d'estompage (dithering) (contre seulement 3 pour le Workbench). Dernier point et non des moindres, les pilotes de *Studio* sont plus rapides, de l'ordre de 20% à 40% selon l'imprimante. A noter que *Studio* comprend des drivers qui manquaient au Workbench, notamment pour les imprimantes à jet d'encre et compatibles HP PCL. Bien qu'adaptés à chaque imprimante, les éditeurs de Préférences se ressemblent tous. Ils permettent de régler des paramètres dont on ne savaient même pas qu'ils existaient ! Devant le nombre et la complexité de certains, il peut s'avérer nécessaire de lire par deux fois la documentation (excellente au demeurant), mais on y arrive. Voyez les écrans disséminés çà et là dans cette page pour vous faire une idée.

Système de gestion des couleurs

Si vous possédez une imprimante couleur, vous allez être particulièrement content d'apprendre que *Studio* inclut un système de gestion des couleurs (ou *CMS*, Color Management System) identique à ceux utilisés par les professionnels de l'infographie et de l'imprimerie pour s'assurer que les couleurs affichées à l'écran seront exactement celles imprimées. Fini le rouge foncé à la place du rouge clair et le violet à la place du bleu ! Des réglages du *CMS* sont fournis

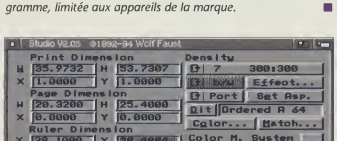


Dither, c'est mieux qu'une.

pour la plupart des imprimantes du moment, et on peut très facilement en définir de nouveaux.

Remerciements

Nous tenons à remercier Canon France de nous avoir fourni Studio professional 2. Il est à noter que Canon tient à la disposition de ses clients Canon studio, une version bridée de ce programme, limitée aux appareils de la marque. ■



Le programme d'impression d'images.

Dream prof

Pilote ou driver : logiciel chargé du contrôle d'un périphérique.
Dithering : méthode qui permet de limiter les défauts de restitution d'une image en lui appliquant divers effets. Parmi les types de dithering les plus connus, on trouve celui de Floyd-Steinberg et celui dit "de demi-teinte".
Canon : rare constructeur d'imprimantes, avec Epson, à considérer que l'Amiga existe et à lui fournir les drivers adéquats.

Studio professional 2

En hausse

- ▲ *Le nombre impressionnant de paramètres réglables*
- ▲ *Le manuel, très didactique bien qu'en anglais*
- ▲ *Le système CMS, que les professionnels apprécieront*

En baisse

- ▼ *Le logiciel et le manuel en anglais*
- ▼ *Les réglages parfois trop complexes pour le néophyte*

Avant de vous offrir un produit nous le testons pour vous

DeltaGraph'X TEL (1) 60841614

CD ROM / CD 32 *à partir de 35 francs le CD !!!!*

Lecteur CDROM double vitesse SCSI Chinon ...multisession, photo cd 1548 F
Communicator III ...maintenant jusqu'à 210000 bauds et lit les fish, Aminet etc. 750 F
Mise à jour du Communicator de V1, V2 à la V3 ...lit le format Rockridge 149 F
Cableport+prise clavier ...relie CD32 à l'Amiga via le port série 230 F
Photoworx V4.0 PRO le must..avec virtual memory manager 1079 F
FolioworX Player ...pour CD32, CDROM, tous Amigas: lit les photo cd Philips!!!! 454 F
Aminet set 1 (4 cd) ..4 Giga du meilleur PD, bien organisé et exploitation facile 227 F
Aminet 4 ...à ce prix là, c'est un vrai scandale 76 F
Aminet 5 ...vient de sortir! Toujours le même plaisir d'une interface efficace 94 F
Amos PD ...l'univers d'Amos dans toute son splendeur 193 F
Cam Collection ...double cd 193 F
CDPD 4 ...belle collection DR 193 F
Clip Art CD ...tous formats 136 F
Demomania 101F
Destinations de rêves ...superbe photoCD: Photo-safari dans le monde entier 62 F
Dreamland America ...photoCD: des centaines de très belles photos des USA 62 F
Insight Technology ...explique des centaines de technologies en texte/photo/anim 194 F
Network CD ...indispensable pour relier un CD32 à un Amiga 167 F
Brian the Lion ...CD32 88 F
Death Mask ...CD32 267 F
CDBoot V1.0 ...transforme un lecteur CDROM en CD32: plus besoin d'un CD32!!! 230 F

plus de 265 titres disponibles aux prix les plus bas en France

UTILE ET INDISPENSABLE

Video-Backup-System V3 ...simplement génial: un streamer pour 3fois rien peut faire également une copie d'un COROM partiel ou entier comme sur un disque dur 585 F
PC TASK V3.1 émulateur PC 286 ...the one and only 940 F
Photogenics ...l'équivalent de Photoshop sur Mac à un prix modique 485 F
Lecteur haute densité 1.76 Mo externe tous Amiga ...n'a pas besoin 867 F
Lecteur haute densité 1.76 Mo interne tous Amiga ...d'un patch soft!!! 777 F

DeltaGraph'X SARL au capital de 100000 F
4 Rue Gracchus Babeuf 91180 St. Germain les Arpajon
Prix sont TTC. Payement par chèque bancaire/mandat postal. Forfait de port: cdrom +25F logiciels +40F matériel +60F option recommandé +40

Hyper Cache 2.0

YANN SERRA

La lenteur des disquettes est certainement le pire cauchemar de l'utilisateur du Workbench. A tel point que l'on devient même exigeant envers la vélocité de ce pauvre vieux disque dur ! La seule solution est de rajouter un cache... Pour peu qu'on dispose de suffisamment de mémoire.

Un cache est un segment de mémoire dans lequel se stockent toutes les données en direction et en provenance d'un disque. Leur accès ultérieur se fait alors beaucoup plus rapidement par les logiciels intéressés. D'autre part, un cache comme hypercache pousse la sophistication à anticiper les fichiers qui seront lus plus tard. Ceux-ci déjà stockés dans le cache seront immédiatement disponible sans que l'ordinateur ait à faire redémarrer le moteur du disque dur ni à en déplacer la tête de lecture. Ce n'est pas de la magie, c'est de la technique.



Installation

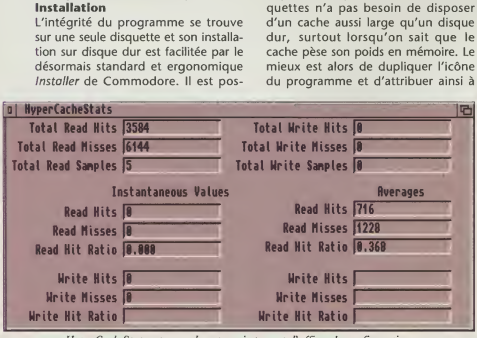
L'intégrité du programme se trouve sur une seule disquette et son installation sur disque dur est facilitée par le désormais standard et ergonomique *Installer* de Commodore. Il est possible d'utiliser deux versions distinctes et optimisées suivant le type d'ordinateur dont on dispose. La version 68000 fonctionne sur tous les Amiga de ce type y compris ce bon vieil Amiga 1000, l'autre est destinée aux processeurs 68020 et plus. Enfin un logiciel de cache qui se contente d'une machine bas de gamme et ne refuse pas de fonctionner si on ne dispose pas de composant *MMU* destiné à la gestion de la mémoire. Outre une installation dans un répertoire spécifique avec ses utilitaires attitrés, *HyperCache* peut aussi se cloner dans le WBStartup, pour être lancé de façon transparente à chaque démarrage. Dès l'installation terminée, l'interface de paramétrage d'*HyperCache* est lancée. Elle permet de définir une configuration globale pour un cache unique de tous les disques. A l'utilisation, on s'aperçoit cependant qu'un lecteur de disquettes n'a pas besoin de disposer d'un cache aussi large qu'un disque dur, surtout lorsqu'on sait que le cache pèse son poids en mémoire. Le mieux est alors de dupliquer l'icône du programme et d'attribuer ainsi à chacune une utilisation particulière en modifiant les informations contenues dans l'icône.

Vivre avec

On s'aperçoit vite que la configuration spécifique de l'icône d'*HyperCache* est une nécéssité car il est impossible de paramétrer à loisir un cache à partir de la seule souris. L'outil HyperCachePrefs instaure des notions énigmatiques de lignes de mémoire que le manuel en français pourra expliquer tant il est clair et complet. Pour rendre l'environnement encore plus pratique, *HyperCache* dispose d'une aide en ligne au format Amigaguide. L'utilitaire *HyperCacheStat*s est encombrant mais bien utile pour affiner une configuration optimale des disques. L'utilisation du lecteur de disquettes devient un véritable plaisir. Si les accès ne sont pas instantanés, les données se chargent par contre à une vitesse folle. Au niveau de la lecture, *HyperCache* accède au secteur concerné du disque et à toutes les zones environnantes d'un seul coup, pour n'avoir pas à aller les rechercher ultérieurement, au cas où l'ordinateur en aurait besoin. Par contre, lors d'une écriture périlleuse, un logiciel ne détecte pas d'erreur en écriture et seul *HyperCache* affiche un message. Une nouvelle sauvegarde sur un autre disque arrangera tous les problèmes. Disponible auprès de Someware, Anor. ■



HyperCachePrefs sert à paramétrer le cache.



HyperCacheStats est encombrant, mais permet d'affiner la configuration.

HyperCache 2.0

En hausse

▲ *Fonctionne même sur une configuration bas de gamme*

En baisse

▼ *Un paramétrage correct nécessite l'entrée de commandes au clavier*

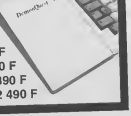
▼ *Un problème de voisinage mineur avec CrossDos*

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE +

Le premier disque dur 3,5" externe pour AMIGA 1200

L'Overdrive+ est un boitier externe qui vient se connecter sur le port PCMCIA de votre AMIGA. Compatible avec la norme standard de disques durs IDE ainsi qu'avec la nouvelle norme Enhanced IDE, l'Overdrive+ permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Plus fiable et beaucoup plus performant qu'un disque dur 2,5" interne, il se montrera entièrement compatible avec celui-ci, se connecte très simplement et est immédiatement prêt à l'emploi.



Overdrive+ 420 Mo ..... 1 790 F
Overdrive+ 560 Mo ..... 1 990 F
Overdrive+ 730 Mo ..... 2 390 F
Overdrive+ 850 Mo ..... 2 490 F

Disques durs livrés formatés et installés avec 10 Mo de DP de la collection OverWare de Bolker Production !

F.B.I.

TEL : (1) 60 13 12 23
99, rue d'Amblainvilliers
91370 VERRIERES-LE-BUISSON
du lundi au vendredi
de 9h00 à 12h00 et de 14h00 à 18h00
Vente par correspondance uniquement

OVERDRIVE Combo

Overdrive équipé d'un connecteur externe pour lecteur de CD-ROM Overdrive-CD. Comme l'Overdrive+, il est également compatible avec la nouvelle norme Enhanced IDE et permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Il permet l'utilisation simultanée d'un disque dur et d'un CD-ROM sur l'unique port PCMCIA de l'AMIGA.
Overdrive Combo 270 Mo, équipé d'un disque dur EIDE Western Digital ..... **1 990 F**
Overdrive Combo CD 270 Mo, équipé d'un disque dur EIDE Western Digital et d'un lecteur de CDROM double vitesse ..... **3 290 F**

NOUVEAU PRIX !

OVERDRIVE CD

Le premier lecteur CD-ROM PCMCIA pour AMIGA
avec
Emulation complète de la CD32
Logiciels pour CD Audio et CD Photo

L'Overdrive CD permet enfin à l'AMIGA 1200 d'exploiter l'immense logithèque existante sur ce support : la plupart des jeux et des titres pour le CDTV et pour la console CD32, les collections de programmes du domaine public, d'images, de polices de caractères et de dessins pour la PAO, L'Overdrive CD fit également les CD-ROM PC, Macintosh, les CD Audio et les CD Photo. Le nouveau logiciel permet d'utiliser n'importe quel système de fichiers CDROM pour une meilleure compatibilité avec tous les logiciels dédiés CDROM du marché. Livré avec son environnement logiciel et un CD de Domaine Public de la collection Almathera, Aminet ou autre selon arrivage.
Overdrive-CD double vitesse 300 Ko/s ..... **1 790 F**
Overdrive-CD quadruple vitesse 600 Ko/s ..... **2 290 F**

CD Extension pour Overdrive Combo : lecteur de CD-ROM pour contrôleur de disque dur Overdrive Combo ..... 1 490 F

PROMO !

Digitaliseurs ROMBO

Vidi (12) : digitaliseur vidéo PAL ou YC. Compatible AGA, Multi-tâches, convient pour tout modèle d'AMIGA
PROMO Vidi (12) ..... **590 F**
Vidi (24) RT New (résolution de 368x576) **& Vidi (24) RT Pro** (résolution de 736x576) : digitaliseurs 24 bits Temps Réel à partir d'un signal PAL, SECAM, NTSC ou YC. Compatible tout AMIGA
PROMO Vidi (24) RT New ..... **1 290 F**
PROMO Vidi (24) RT Pro ..... **1 890 F**

AMIGA 4000

SCAN DOUBLER : permet d'utiliser les modes graphiques PAL et NTSC 15 Khz, même le "Boot Menu" et les jeux, sur un moniteur VGA standard (fréquence horizontale de 30 Khz minimum), compatible Picasso II. **SUPER PROMO** ..... **990 F**

SIMM 4 Mo 32 bits ..... 1 190 F
Disques durs IDE 3,5"
IDE 3,5" 270 Mo ..... **1 190 F**
IDE 3,5" 420 Mo ..... **1 290 F**
IDE 3,5" 560 Mo ..... **1 490 F**
IDE 3,5" 700 Mo ..... **1 990 F**

AMIGA 1200

Lecteur interne 880 Ko A500 ..... **390 F**
Lecteur externe 880 Ko tout AMIGA ..... **340 F**
Câble péritel pour AMIGA ..... **90 F**
Nappe de disque dur IDE 2,5"->2,5" ..... **70 F**
Nappe de disque dur IDE 2,5" -> 3,5" ..... **120 F**
Livre 'Comprendre et bien exploiter son AMIGA' avec 2 disquettes, pour WB jusqu'au 3.0 et 3.1 ..... **250 F**

NOUVEAU !

ATURBO 1228

"3 fois mieux qu'un A1200"

Carte accélératrice A1200 avec un processeur Motorola **68020 cadencé à 28 Mhz + horloge sauvegardée** temps réel + support PLCC pour coprocesseur arithmétique 68881/68882 de 14 à 40 Mhz + extension mémoire par barrette SIMM 32 bits jusqu'à **8 Mo de FAST RAM 32 bits.**
ATurbo 1228 à partir de ..... **890 F**
ATurbo 1228 avec 4 Mo de RAM 32 bits ..... **1 990 F**
Option coprocesseur 68882 à 33 Mhz ..... **590 F**

AMEM-32

Carte **mémoire 32 bits** interne pour A1200 avec **horloge sauvegardée temps réel**, support co-processeur PLCC pour 68881/68882 **à partir de** ..... **490 F**
AMEM-32 avec 4 Mo de RAM 32 bits ..... **1 490 F**

AmigaDOS 3.1

Le Kit AmigaDOS 3.1 comprend les ROM Kickstart 3.1 ainsi que les disquettes Workbench 3.1 avec les manuels AFlexx, AmigaDOS et une notice d'installation
AmigaDOS 3.1 pour Amiga 500 et Amiga 2000 ..... **690 F**
AmigaDOS 3.1 pour Amiga 1200, 3000 et 4000 ..... **790 F**

Composants

ROM 2.04 ..... 190 F
Clavier AMIGA 1200 ..... 320 F
Gary 5719, CIA 8520 ..... 180 F
Paula 8364 ..... 280 F
Denise 8362 ..... 230 F
Autres composants ..... liste disponible sur demande
Advanced Amiga Analyser : diagnostic complet de votre AMIGA ..... 490 F

TURBOPRINT PROFESSIONAL 3.0

Le gestionnaire d'imprimante indispensable !
Impression jusqu'en 16 millions de couleurs ou en 256 niveaux de gris. Elimine les effets de bandes sur les imprimantes matricielles et jet d'encre. Correction Gamma des couleurs. Support des cartes graphiques Picasso, Spectrum, etc..., des cartes multi-I/O. Impression standard, copie d'écran ou directement à partir d'un fichier AMIGA ou PC. Impression automatique de posters. Multi-tâches entièrement transparent pour l'utilisateur. Support de nouvelles imprimantes : Canon BJC-600, Epson Stylus et Stylus Color, HP DeskJet 500-1200C, HP LaserJet IV. Impression jusqu'en 600 dpi et 720 dpi. Manuel en français.
TURBOprint Professional 3.0 ..... **490 F**

les meilleurs CD-ROM

Gold Fish (toute la collection de Fred Fish : toutes les disquettes de 1 à 1000 sur 2 CD) ..... 240 F
Frozen Fish ..... 190 F
Fresh Fish : toutes les nouveautés de Fred Fish sur CD ..... 240 F
CD CAM, la fameuse collection DP du Club Amiga
Montreal sur 2 CD ..... **240 F**
Almathera CDPD Vol. 1, 2, 3 et 4 ..... **190 F**
Photogenics ..... **490 F**
Lock'N'Load, des centaines de jeux DP et Shareware pour CD32 ou Amiga+CD ..... **190 F**
Almathera CD DEMO Vol. 1 et 2 ..... 190 F
Multimedia Tool Kit ..... **190 F**
Amiga Desktop Video ..... **190 F**
Aminet 4 ..... **190 F**
Imagine CD, pour tout les fans d'Imagine et de 3D sur PC et sur AMIGA ..... **390 F**
Grafik CD 1 & 2, CD 100% graphisme ..... 140 F
CD32 Gamer Vol. 1, 2, 3, 4 et 5 ..... 190 F
Sexual Fantasies (interdit -18 ans) ..... **290 F**
Erotik Collection (interdit -18 ans) ..... 240 F

OVERDRIVE "Z"

L'Overdrive "Z" est la version pour bus Zorro, Amiga 2000, 3000 et 4000 des périphériques pour Amiga. Grâce à ses deux connecteurs Enhanced IDE, il permet le connexion simultanée d'un lecteur de CD-ROM IDE/ATAPI et de disques durs Enhanced IDE. L'Overdrive "Z" peut être équipé de lecteurs de CD-ROM double, triple ou quadruple vitesse et de disques durs EIDE comme l'Overdrive+. Livré avec son environnement logiciel pour CD-ROM : installation, logiciel CDDA pour les CD Audio, Carrousel pour les PhotoCD et émulation CD32. Comme l'Overdrive-CD, l'Overdrive "Z" est compatible ISO 9660, il lit également les CD-ROM PC, Macintosh, les CD Audio et les CD Photo. Livré avec un CD-ROM double vitesse 300 Ko/s ..... **1 990 F**
Livré avec un CD-ROM quadruple vitesse 600 Ko/s . **2 990 F**

Prix TTC valables à partir du 20 mars 1995. Prix et caractéristiques modifiables sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Garantie : nous consulter. Tout retour non justifié ou incomplet donnera lieu à des frais de restockage et/ou de reconditionnement. Envoi par la poste en COLISSIMO. Frais de port et d'emballage : 60 F. Contre- remboursement : 100 F. Frais d'expédition des ordinateurs, des moniteurs et des colis de plus de 2 Kg : nous consulter. Vous cherchez un article qui n'est pas présent dans cette publicité ? Contactez-nous !

BON DE COMMANDE A RETOURNER A FBI - 99, RUE D'AMBLAINVILLIERS - 91370 VERRIERES-LE-BUISSON - TEL : (1) 60 13 12 23

NOM _____ PRENOM _____
ADRESSE _____
CODE POSTAL _____ VILLE _____
TELEPHONE DOMICILE _____ DATE _____ SIGNATURE _____ AO-0495
TELEPHONE BUREAU _____

DESIGNATION	QTE	MONTANT
	Frais de port	
	TOTAL	

☐ Règlement à la commande par chèque
☐ Règlement en contre-remboursement

Tu veux ma Photo(genics) ?

STÉPHANE ANQUETIL

L'Amiga est une fantastique machine dont l'un des atouts est un OS élégant. Malheureusement, à cause du manque de documentation en français de qualité, le néophyte est perdu et passe souvent à côté de l'aspect le plus accrocheur de l'Amiga (bien avant ses capacités ludiques) : le système multitâche. De plus, le système fourni d'origine n'est pas sans défaut...

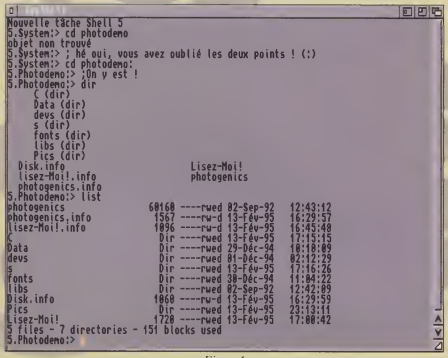


Figure 1.

... Mais il faut savoir que la communauté Amiga a depuis longtemps l'habitude de se prendre en charge et de remédier elle-même aux lacunes de Commodore. C'est pour cela que le domaine public vient souvent en aide à l'Amigaïste. Voici donc le début d'une nouvelle série d'articles mettant en parallèle les mondes merveilleux de l'OS et du DP, une rubrique qui pourrait s'appeler : l'Amiga pour les nuls, à l'image de la série de bouquins. Mais comme vous avez déjà l'intelligence de posséder un Amiga, vous n'êtes donc pas l'un de ces nuls...

Cette rubrique, du fait que je ne suis pas programmeur, et que je suis moi-même passé par un apprentissage-galère il y a quelques années, va vous amener progressivement vers la maîtrise concrète du système. Nous ne verrons ni tous les DP, ni toutes les commandes Dos, mais nous nous attacherons à mettre en PRATIQUE ce qui sert le plus à VOUS utilisateur.

Pour commencer, nous allons regarder comment installer sur disque dur *Photogenics démo* (Pg) décompressé à partir de la disquette Dream n°16. Grâce à cet exemple, nous aborderons des notions essentielles et des problèmes courants. Cette initiation emploie aussi bien le Shell, où vous tapez des commandes au clavier, que le Workbench (Wb), où vous employez plus la souris, les icônes et les menus.

Démarrez de votre disque système habituel (Workbench). Si c'est un disque dur, laissez-le démarrer. Puis

insérez la disquette *PhotoDemo*. Ouvrez-là. Si vous vous en tenez aux seules icônes visibles sous Workbench, vous pouvez penser qu'il n'existe que deux fichiers : Photogenics et Lisez-moi!. Erreur. Ouvrez un Shell. L'invite de votre Shell ressemble à 3.System:>. Le chiffre peut varier, mais le nom est toujours celui du disque dans lequel vous vous trouvez : System (par exemple, mais ce peut être Workbench). Et comme TOUS LES NOMS DE DISQUES, il est immédiatement SUIVI DE DEUX POINTS. Ce qui nous intéresse, c'est la disquette dans le lecteur. Il faut dire au Shell de changer d'endroit. La commande cd (Change Dir) est là pour ça.

```
cd photodemo:
```

Nous sommes au niveau de la disquette. Nous pouvons le vérifier en regardant l'invite du Shell qui devient x.Photodemo:>. Nous allons lister le contenu de la disquette. Pour cela, deux commandes : dir ou list. Tapez l'une puis l'autre (figure 1). Vous voyez qu'il existe en fait d'autres fichiers et même des tiroirs (dir) pour directory. Les deux fichiers qui ont un double étendu d'un .info sont les deux seuls fichiers qui ont une icône sous Wb ! Important : ces ".info" sont les données qui contiennent les graphismes, la position, les données qui font que des icônes apparaissent sur le Wb. Si vous effacez ces ".info", vous supprimez les icônes, mais pas les fichiers. A l'inverse, si les ".info" sont présents (toto.info), mais que le fichier associé (toto) n'est plus là, vous comprenez maintenant pourquoi l'Amiga ne le trouve plus, même si son icône apparaît !

Chaque chose à sa place

Tous ces fichiers doivent être copiés eux aussi sur votre disque dur afin qu'il ne manque rien. Photogenics n'est donc pas le simple fichier du même nom sur lequel on clique avec la souris, mais bien un ensemble de tiroirs qui contient les fichiers nécessaires. Si l'un de ces fichiers n'est pas à sa place sur votre disque dur, le programme *Photogenics* ne marchera pas. Nous allons commencer à recopier tous ces fichiers vers un tiroir de votre disque dur. Tout d'abord, nous allons créer ce nouveau tiroir, PhotoDémo par exemple. Retournez sous Wb, mais laissez la fenêtre du Shell ouverte, nous y revenons tout de suite. L'Amiga est multitâche que diable ! Allez sur votre disque dur, le mien s'appelle Work. Et là, créez un Nouveau tiroir au menu Fenêtre. Une nouvelle icône apparaît, que nous appelons Photodemo, par exemple.

Il y a désormais un tiroir Photodemo dans mon Work:. D'accord ? Vous, ce sera peut-être DH1:Dream/ ou Travail:. A chaque fois que j'utiliserais Work: vous entendrez DH1:Dream/ ou Travail:. Ceci fait retournons sous Shell. La tentation serait de copier TOUS les tiroirs et fichiers de la disquette vers le tiroir de notre dur...

```
copy #? all to
Work:Photodemo/
```

Mais si la syntaxe de cette commande est bonne, l'esprit n'est pas bon. En effet, rien ne sert de vite copier sans comprendre, il faut copier à point. Or, de fait, le contenu des tiroirs influe sur leur destination...

Entrons dans le tiroir pics

```
cd pics
```

Voyons son contenu

```
dir
```

On voit des fichiers se terminant en .jpg. Tout est très clair (figure 2). Il s'agit des images (pictures) au format Jpeg. Ces images ne sont pas indispensables, ce sont des exemples. Vous pouvez ainsi les copier vers un tiroir

Testez-vous !

- Dream : est forcément un fichier, un tiroir ou un disque ?
- Comment tout copier d'un endroit vers un autre ?
- Comment remonter d'un répertoire ?
- Où se trouve la commande dir ?
- Comment trouver et copier à coup sûr toutes les fontes de mon système (chez moi sur mon disque dur d'A2000, dont vous ne connaissez pas le nom) vers une disquette pour vous ?

A suivre...

Pour suivre cette série, vous devez avoir un système 2.0 minimum. Ce système est présent d'origine sur A500+, A600 et A3000. Les propriétaires d'A1200 et d'A4000 ont une version supérieure compatible, le 3.0. Quant aux autres (A1000, A500, A2000), ils ont probablement le 1.2 ou 1.3. Ces systèmes sont dépassés. Vous pouvez les mettre à jour grâce aux kits (ROM plus disquettes) vendus (lisez les pub). Vous y gagnerez en simplicité, rapidité, fiabilité à un point tel que vous ne reconnaîtrez plus votre Amiga ! La dernière version du système, la 3.1 est disponible, profitez-en ! Note : une remise à jour des disquettes seules suffit pour passer du 2.0 au 2.1. Dans tous les autres cas, il faut AUSSI changer les ROMS !

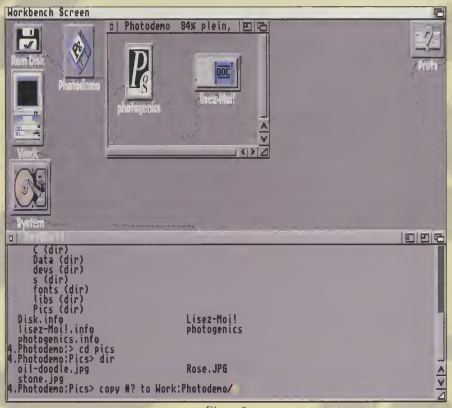


Figure 2.

dédié aux images...

```
copy #? to Work:Images/
```

Sinon dans le tiroir Photodemo. Remontez d'un étage au niveau de la disquette.

```
cd /
```

et copiez le tiroir pics avec son contenu.

```
copy pics to Work:photodemo.
```

Descendez dans le tiroir Data et voyez TOUT ce qu'il y a dedans

```
dir ALL
```

Vous constatez qu'il y a là beaucoup de données nécessaires à *Photogenics*. Nous allons copier le tiroir data, en remontant d'abord au niveau de la disquette.

```
cd /copy data to Work:Photodemo
```

Mais il n'a pas copié tout ce qui était dans les tiroirs ? Non ! Car nous avons oublié de mettre l'option ALL qui copie TOUT le contenu des sous-tiroirs.

```
copy data all to Work:Photodemo
```

C'est mieux !

Voyons maintenant le contenu de Fonts. Ce sont des polices de caractères. Il existe déjà un tiroir de votre système qui contient des fontes. La preuve.

```
cd fonts:
```

Et là, vous vous retrouvez dans un tiroir, un disque voire plusieurs endroits où se trouvent les fontes. Car fonts: n'est pas que le nom d'un disque, c'est une assignation. Une assignation, c'est pour dire à l'Amiga partout où il peut trouver tous les fichiers courants dont il a besoin. Regardons la liste de toutes les assignations actuelles.

Assign. Vous voyez ? Or, nous avons aussi des tiroirs de type c, devs, fonts, et libs sur la disquette photodemo:. Pourquoi ? Parce que si vous bootez (démarrez) sur la disquette Photodemo, le Wb et Pg trouveront les fichiers dont ils ont besoin dans ces tiroirs, automatiquement situés dans SYS:Libs, SYS:c, SYS:devs et SYS:fonts. SYS: EST LE NOM DE TOUT DISQUE SUR LEQUEL ON DEMARRE L'AMIGA. Et à partir de sys: les assignations c:, etc. sont automatiquement effectuées. Or, si vous démarrez de votre disque dur, ces assignations existent déjà et Pg ira chercher dedans les commandes, les handlers, les fontes, les bibliothèques dont il a besoin. Car c: contient des commandes. Entrez dans le tiroir C de la disquette cd c.

Vous avez déjà un tiroir C complet sur votre disque Workbench. Inutile de recopier toutes les commandes de la disquette, vous devez déjà les avoir. Ce sont même ces commandes que vous utilisez en ce moment ! La seule commande présente sur la disquette Photodemo que vous ne possédez pas déjà dans le C de votre dur est PPMORE. C'est l'afficheur du texte Lisez-moi!. Comment le savoir ? Sous Workbench, sélectionnez l'icône Lisez-moi, puis la rubrique Information... du menu Icônes (figure 3). En face d'Outil par défaut, vous lisez :c/ppmore. Cette icône recherche donc la commande Ppmore dans le tiroir c (c/) sur la disquette où elle se trouve (:), sans nommer la disquette. C'est Ppmore qui affiche le fichier texte Lisez-moi!. Copiez la commande dans votre tiroir c: à vous.

```
copy Photodemo:c/ppmore to c:
```

Nous finirons le mois prochain. En attendant, relisez-bien tout pour être sûr d'avoir tout compris et appris. Envoyez vos commentaires à la rédaction : Dream pratique/21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. ■



Figure 3.



Shell

C'est un moyen de donner des ordres à l'Amiga en tapant des ordres (commandes) au clavier. Pour ouvrir un Shell, double-cliquez sur l'icône Shell, qui se trouve sur votre disque Workbench. Tapez ce qui est indiqué en caractères de machine à écrire. Validez toutes les lignes en appuyant sur la touche grise Entrée (Return). N'accordez aucune importance à la différenciation des majuscules, purement esthétique. Pour quitter le Shell, taper endshell.

Vente par correspondance • Téléphone : 27 59 60 00

someware

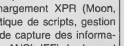
Réglement par CB, chèque, mandat. Commande par téléphone ou par courrier. Catalogue gratuit sur demande.

Retrouvez sur plus de 600 pages le mode d'emploi complet de l'Amiga (systèmes 3.0 et 3.1). Idéal pour les débutants mais également passionnant pour les initiés, **Comprendre et bien exploiter son Amiga** aborde des sujets aussi divers que le Workbench, la configuration du clavier et de l'imprimante, l'installation et le choix des périphériques, les commandes Shell... Livré avec deux disquettes des meilleurs programmes du domaine public. **Incontournable ! 270F**

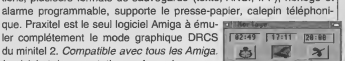


PRAXITEL 1.5
LOGICIEL DE COMMUNICATION

Nouvelle version : émulateur minitel (1, 1B, 2) émulateur de terminal, manuel 72 pages, protocoles de téléchargement XPR (Moon, BBT, ZModem), port ARexx, création automatique de scripts, gestion par icônes, interface améliorée, trois modes de capture des informations, plusieurs formats de sauvegarde (texte, ANSI, IFF), horloge et alarme programmable, supporte le presse-papier, calepin téléphonique. Praxitel est le seul logiciel Amiga à émuler complétement le mode graphique DRCS du minitel 2. *Compatible avec tous les Amiga. Logiciel et documentation en français.*



Praxitel 1.5 : 490F - cable minitel : 90F - Praxitel + cable : 560F



Les ROM 3.1 enfin disponibles pour votre Amiga ! Comprend les ROM Kickstart 3.1, les 6 disquettes du Workbench 3.1, le manuel de l'ARexx en français, le manuel de l'AmigaDOS en français, le manuel du Workbench en français, une table de référence AmigaDOS en français, et la notice d'installation en Anglais. Attention: précisez le type de votre Amiga. Disponible pour A500, A1200, A2000, A2500, A3000, A3000UX, A3000T. *Participation aux frais de port : 50F*

3.1

ROM 3.1 pour A500/A2000/A2500	**720F**
ROM 3.1 pour A3000/A3000T	**820F**
ROM 3.1 pour A4000	**820F**
ROM 3.1 pour A1200	**820F**

US Robotics. Sportster fax/modem 14400

Sportster 14400 : la réponse aux besoins de communication modernes. Minitel (V23), fax (groupe 3, classe 1), 14400 bauds (V32bis), compression et contrôle d'erreur (V32/V32bis/V42/V42bis). **Agréé France Telecom.** Livré avec cables, fichiers de configuration pour Praxitel et AmigaUUCP auto-installable. **USR Sportster 14400 : 1690F**

Lecteur CD-ROM Sony 55s : lecteur CD SCSI, disponible en version interne ou externe. Temps d'accès : 220ms, double vitesse, multisession. Compatible CD Audio et CD Photo. Livré avec cables et logiciels.

CDU55 interne : 1590F **CDU55 externe : 2490F**

COMPACT disc DATA STORAGE

Aminet 4 toute la collection DP Aminet sur un seul CD. **159F**

FreshFish 7 tous les deux mois la nouvelle collection de Fred Fish sur CD. Possibilité d'abonnement. **199F**

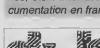
2500 fonts PostScript : 2500 fonts Type 1 sur un CD accompagné d'un livre de 290 pages listant chaque police. **210F**

HoméoCD : guide intéractif homéopathique, compatible avec tous les Amiga, CDTV et CD32. **190F**

AZur : éditeur de textes nouvelle génération



par JM Forgeas. Blocs illimités, marques illimitées, replis illimités et imbriqués, vues multiples, multi fenêtres, paragraphes, marges, sauvegarde automatique, ARexx, macros, mailings, tris, paramétrage complet, commandes externes, etc... Interface DICE Pro complète, support SAS/C. *Logiciel et documentation en français.* **300F**



Accélérez votre 1200 ! *Les cartes DKB sont garanties 1 an. Elles utilisent toutes des modules RAM standards (SIMM 72 pins)*

• **DKB1202** carte mémoire jusqu'à 8 Mo pour A1200.Support copro, 2 supports barette SIMM, horloge calendrier. *Documentation en français.* **990F** avec 0 Mo, **1990F** avec 4 Mo.

• **Cobra1228** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 28 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1630F** avec 0 Mo, **2630F** avec 4 Mo.

• **Cobra1240** carte accélératrice pour A1200. 68030EC à 40 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1990F** avec 0 Mo, **2990F** avec 4 Mo.

• **Mongoose1250** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 50 Mhz, 68882 à 50 MHz, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **2990F** avec 0 Mo, **3990F** avec 4 Mo.

• **Option SCSI2** pour Cobra et Mongoose, cette option permet de connecter jusqu'à 7 périphériques SCSI (disques durs, scanners, syquest, CDROM, etc...) *Documentation en français.* **890F**

SIMM 72 pins 70ns 4 Mo : 1250F
SIMM 72 pins 70ns 8 Mo : 2600F
reprise possible de vos anciennes barettes pour l'achat d'une neuve. Consultez-nous.

Genlock SATV GST 40 AF Genlock 625 lignes pour tous les Amiga : une entrée vidéo composite PAL, une entrée vidéo pour l'Amiga, une sortie vidéo composite PAL avec l'image incrustée, une sortie péritel pour un moniteur de contrôle, contrôle de phase, contrôle de fondu. *Documentation en français.* **2530F**

Genlock SATV GST 40 A Y-C Genlock 625 lignes pour tous les Amiga : une entrée vidéo Y-C, une entrée vidéo pour l'Amiga, une sortie vidéo Y-C avec l'image incrustée, une sortie péritel pour un moniteur de contrôle, contrôle de phase, fonctionnement en incrustation et en incrustation inverse. *Documentation en français.* **2530F**

Canon imprimantes

Noir et blanc ou couleurs, les imprimantes Canon sont livrées avec cables et drivers. Compatible avec tous les Amiga, un Workbench 2.04 est quand même nécessaire pour utiliser certaines possibilités, comme l'impression en 24bits et le téléchargement de polices de caractères.

BJ200ex : N&B, 720x360 dpi, 248 cps, A4, bac 100 feuilles **2290F**

BJ230 : N&B, 720x360 dpi, 248 cps, A3, bac 100 feuilles **3690F**

BJC4000 : couleurs, 720x360 dpi, 8 ppm, A4, bac 100 feuilles,1 cartouche noire, 1 cartouche couleurs **3790F**

BJC600 : couleurs, 360x360 dpi, 240 cps, A4, bac 100 feuilles, 1 cartouche noire, 1 cartouche cyan, 1 cartouche magenta, 1 cartouche jaune **4375F**

AsimCDFS : gestionnaire de fichiers pour CD-ROM. Reconnaît les formats ISO-9660, RockRidge, PhotoCD (outils de conversion en IFF), HighSierra, HFS. Livré avec le CD FishMarket. *Documentation en français.* **690F**

Texture Heaven 2 170 textures 24 bits stockées en IFF, GIF, JPEG, BMP et PCX. Il peut donc être utilisé sur Mac et PC. **670F**

Texture Heaven 1 300 textures 24 bits en IFF, idéal pour la 3D (LightWave, Caligari, Real 3D, Imagine) ou l'utilisation en fonds d'écran avec Scala. **670F**

Chez les revendeurs ou directement chez Someware. Participation aux frais de port : logiciel 30F, matériel 50F

27 rue Gabriel Péri • 59186 ANOR • Téléphone : 27 59 60 00 • Fax : 27 59 52 06



La Dreamette vous répond

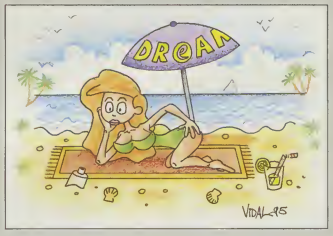
Vous souhaitez écrire à la Dreamette ? Voici quelques conseils pour avoir une chance d'être publié (la Dreamette reçoit énormément de courrier et une sélection doit être faite). Ecrivez lisiblement, mettez vos coordonnées complètes SUR VOTRE LETTRE et non sur l'enveloppe (un numéro de téléphone n'est pas obligatoire mais peut être utile). De tout façon, si votre lettre est publiée nous ne mentionnerons que votre prénom suivi de votre ville. Nous ne pouvons pas publier les lettres anonymes. N'envoyez pas de timbres et soyez patients. Vous pouvez aussi écrire à la rédaction en vous servant du serveur 3615 ADream ; les réponses y sont plus rapides.

Ma radieuse Dreamette,
J'aimerais avoir ton avis éclairé concernant deux problèmes. Primo, pourquoi personne ne semble avoir remarqué que certains groupes présents sur la scène démo (tels Fairlight, Red Sector, TRSI ou Anthrox) sont aussi très actifs dans les réseaux pirates ? Deuzio, est-il illégal de vendre une compil de logiciels freeware au-delà du prix d'une disquette vierge ? Dans l'attente fébrile de ta réponse, je te souhaite à toi et à ton mag, une longue vie et te laisse retourner auprès de ton Amiga... Ah, comme j'aimerais en être un pour pouvoir être le seul compagnon de tes nuits blanches !
Florent, Bignoux (petit bled de la France profonde à côté de Poitier)

Mon resplendissant Florent,
Sache que mon Amiga est le compagnon de mes jours. La nuit mes relations ont souvent moins de boutons, ce qui te laisse la possibilité d'en faire partie... Pour revenir aux problèmes qui nous préoccupent, les honorables groupes de démomakers sont une section bien séparée de cette infâmie que sont les pirates. Dans la plupart des cas, le fait de porter le même nom a des raisons historiques ; une ou plusieurs personnes créant un groupe qui se scindera en deux ensuite. La branche des petits génies s'adonnant au dur exercice de la démo et la branche obscure préférant utiliser son talent à de sombres desseins. D'autre part, il est illégal de se faire de l'argent sur le dos des programmeurs du DP quand ceux-ci le précisent. Par contre, il faut bien reconnaître qu'une disquette de compilation du DP est un produit qui coûte le prix d'une disquette, plus le temps passé à concevoir l'étiquette, plus le temps passé à compresser l'ensemble dans 800 K, plus le prix de l'expédition par la poste. Il est donc normal de payer une bonne disquette du DP plus chère qu'une disquette vierge. Ton dessin est tellement mignon que je le passe illico presto.

Ma tendre Dreamette,
Tout d'abord je tiens à vous féliciter pour votre magazine qui, d'après moi, est le meilleur. Je suis possesseur d'une CD-32 depuis décembre 93 et je n'ai toujours pas acheté de jeux car d'après moi je n'en ai pas trouvé qui valent le coût. Pourriez-vous faire un classement des meilleurs jeux qui sont disponibles en France ou en import ? Est-ce que *Dragon ball Z 3* sortira sur CD-32 ? Quand sortiront des jeux de la qualité de la CD-32 ?
Sébastien, Mont de Marsan

Mon doux Sébastien,
Tu ne lis pas assez Dream ! Ta console possède en effet des jeux les plus intéressants, les plus beaux et les plus entraînants ! Par contre, le produit japonais Dragon ball Z3 n'est pas prévu pour nos consoles occidentales que ce soient la CD-32, la Jaguar ou la 3DO. Le classement des meilleurs jeux est une idée à laquelle nous songeons depuis un certain temps pour orienter nos lecteurs. Elle ne devrait pas tarder à mûrir. Pour le moment, je ne saurais trop te conseiller l'acquisition d'Alien breed tower assault et du futur Alien breed 3D, qui exploitent réellement les possibilités de ta machine.



Chère Dreamette
Il devient impossible de trouver un *Basic* aussi intéressant que l'*Amos* ou le *Blitz* conçu pour l'A1200 ! Serait-il possible de réveiller les développeurs et les éditeurs pour avoir un équivalent qui tienne la route, avec un manuel en français, un éditeur français et des requêtes en français ? En tout cas je vous remercie pour votre excellente revue et sa précieuse disquette, pleine à craquer de bonnes choses pour notre machine chérie.
Claude, Choisy le Roi

Mon cher Claude,
Ce n'est pas parce que tu remplis ta lettre de charmants compliments que je vais forcément la passer, quoique... Si tu veux utiliser un Basic qui puisse exploiter la puissance de ton A1200, je te conseille de te tourner vers le français France festival distribution (Chateauneuf les Martigues) qui vient tout juste d'importer le Hisoft basic. Si mes souvenirs sont bons, celui-ci dispose d'un compilateur qui te permettra de transformer tes programmes en Assembleur pour les rendre aussi rapides que les logiciels professionnels.



Petites annonces

Ventes

Vds Amiga 500 + joystick + extension 1 Mo + lecteur externe, le tout : 1 500 F. Tél : 60 07 72 91.

Vds DD 3,5" 270 Mo (déc 94) marque Maxtor : 1 000 F. Tél : 20 38 22 10.

Vds A500 1 Mo + imprimante Citizen 120D, le tout en excellent état : 1 500 F. Tél : 39 81 35 81 (Olivier) ap 18 H.

Vds 1084S : 1 000 F + CD32 : 1 000 F + Rise of the Robots : 150 F + Drive externe : 300 F + 10 jeux 500 à : 200 F. Téléphonez au : 85 89 25 85.

Vds Alim pour A500/A600 : 250 F + extension 512 Ko A500 : 200 F + jeux : Carton Rouge, Sierra, Soccer : les deux : 250 F. Michael : 79 70 17 72.

Vds DD Ide 2"5 85 Mo : 750 F + Vds moniteur 1085S Commodore pour tout Amiga : 750 F. Contactez Fred au 60 86 92 29.

Vds A500 1 Mo + lect ext + imp Star LC10 + 200 disks tbe, le tout pour 1 500 F. Tél : 43 52 00 45. (Paris).

Vds A1200 + 1085S + Overdrive 170 M + A1228 turbo + Fpu 33 + DSP Audio + logiciels + jeux + Docs + 270 D7 tbe : 5 900 F. Tél : 64 97 74 47 Chris.

Vds logiciels pour 1200/600/500. Leroy Arnaud 2, rue des Mathelins, 62840 Fleurbaix. Tél : 21 27 62 14.

Vds A500 plus 1 Mo ext 2Mo + 512 Ko mem + 2 souris + 1 manette + disks + 3 jeux originaux prix : 1 000 F. Tél : 45 97 25 56.

Vds A600 + DD 20 Mo + lect ext + souris + 30 disks + manuels : 1 900 F port inclus. David 20 91 60 75 (week end) ou 18h30 à 22h00 semaine ou rép.

Vds A1200 + DD 60 Mo + 200 disks + accessoires : 3 500 F à débattre. Tél : 46 38 11 96. Après 19 heures.

Vds livre "Comprendre et exploiter son Amiga" 1200-4000 avec 2 disquettes. Valeur : 300 F Vds : 150 F. Tél : 21 74 68 04 après 17 h.

Vds Amiga 1200 + DD 80 Mo + souris + joystick + lecteur externe + écran couleur : 3 500 F le tout. Tél : 39 87 05 67.

Vds pour A500 carte mémoire 1 Mo : 400 F pour A2000 contrôleur Scsi GVP HCD : 500 F. Tél : 94 19 08 75.

Vds Overdrive 420 Mo avec 400 Mo de Logiciels, garantie 9 mois. Xirdakis Christophe. Tél : 56 40 51 91.

Vds carte emplant Mac Deluxe cause double emploi. Demander David répondeur si absent. Tél : 43 56 88 95.

Vds PCMCIA 2MB A600 + Adorage + Multimédia Maker + On the Ball + Maxiplan 4 + Kindwords III. Pascal au : (1) 39 71 99 93.

Vds disque dur 80 Mo 2"5 seagate interne + nappe 2"5. Prix : 800 F. Demandez Florent. Tél : 64 88 65 65 après 19 h. Région par.

Vds A3640 3.1 : 4 000 F + Golden Gate 486/25/8 Mo Ram + VGA lect 1.44 : 4 000 F + carte Piccolo 2 Mo : 3 500 F+ Syquest 88/44 : 2 000 F. Tél : 45 34 19 57.

Vds jeux orig. Carthage A500 : 50 F , Civilisation A1200 : 150 F. Tél : 21 70 90 59.

Vds moniteur 1083S : 700 F, 3"5 ext 400 F, CD sheer delight : 220 F, CD démomaniac 1 : 120 F, DB 23/ DB 15 SVGA : 100 F. Tél : 40 39 90 79. Ap- midi.

Vds pag PC- Task 2.03 + disk système Ms-Dos : 400 F, pag Cinemorph 1.04 version FR. Fabrice, 6 lot de la Grange, 56690 Landeyarn.

Vds jeux Pc, CD Rom (de 100 à 200 F). Liste sur demande à M. Moerenhout Laurent, 124, Place St léger, 73000 Chambéry.

Vds Amiga 1200 + Mtec 1230 + 4 Mo + écran + DD 120 Mo + jeux : 3 500 F à débattre. Tél : 49 06 25 40. (bur). 41 47 00 42 (soir).

Vds S Pro. Fighter. Tél : 88 78 63 81. Demandez Jean-Marc.

Vds A600 + moniteur 1085S + 30 jeux récents avec notice + 60 jeux démo + DP (gratuites) + 3 joysticks + souris. Tél : 25 32 65 34. Après 19h.

Vds Amiga 1200 DD 60 Mo servi 48 h : 3 100 F. Reprise évent. A500. Région parisienne. Tél : 30 45 12 09.

Vds Full motion vidéo : 1 400 F, Pandora CD : 50 F, 17 bits cont 150 F Euroscène 1 : 100 F + CDPD3 : 150 F. Lionel au : 44 21 97 86 (Oise). Ap. 19 h.

Vds imprim. Manesman 18 aiguilles + 5 rubans : 390 F + Vds A600 + 2 Mo + HD + 2e lect + joyst + 45 disks, le tout : 1 640 F. Tél : Philippe 43 64 06 25.

Vds DDur 3,5 de 245 Mo pour A1200 acheté le 7/12/94 (interne) avec le câble + disquette. Prix : 1 000 F. Chasser Eric au : 39 11 31 34. (ap. 18 h).

Achat

Achète Amiga 1200 tb état + échange jeux 500 + Vds Amiga 500 2 Mo Tb état. Serge au : 94 69 96 30.

Achète Amiga 1200 : 1 500 F maxi, faire offre. Tél : 47 25 54 93 Gilles.

Contacts

Cherche contacts pour échanges de démos et modules. Gilles Amiel, 7 impasse Joule, 31200 Toulouse.

Recherche contacts sérieux A1200 réponse rapide assurée. Ecrire à M. Comte Philippe 183, Square Edgar Degas 60100 Creil.

Recherche contacts sur Amiga (surtout 1200) dans la région de Champigny. Ecrire M. Chauley Eric 5, rue Yves Farge, 94500 Champigny sur Marne.

A1200 échange démos, éducatifs, utils... Ecrire à M. Otaku W. 319,Chemin de Pavin, 33140 Cadaujac.

Vds A500 1 Mo et recherche A1200 4 Mo Ram + DD + utils + jeux faire offre à M Crestey M. 10, rue de Beaupuy, 86000 Poitiers.

Pour passer une petite annonce - Dream n°17

Les petites annonces sont gratuites et prioritaires pour les abonnés. 20 francs pour les non-abonnés en chèque à l'ordre de Dream/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ *Achat* ❑ *Vente* ❑ *Contact*

DREAM'S



Disquette
Cinemorph, logiciel commercial de morphing - Space invasion, space invaders - Xmas lemmings.

N° 4 - ref P04
Jeux : Mister Nutz, Simon, Bubba... - Jeux CD : Labyrinth, Wing commander...
Disquette
Quickwrite, traitement de textes commercial - Virus checker, anti-virus - Klondike, jeu de réussite + 1 démo.

N° 5 - ref P05
Jeux : Brian, Skidmarks, Nord & sud...
Jeux CD : Defender of the crown, Dennis...
Disquette
Skidmarks, une course de voitures - Abackup, logiciel de sauvegarde de disque dur - Cocktail, 70 fiches cocktail - Programmes en Amos.

N° 6 - ref P06
Jeux : Darkmere, Legacy of sorasil, Zool II...
Jeux CD : Bubba, Disposable hero...
Disquette
Personal paint, logiciel commercial de dessin - Nibble, jeu d'action - Bioz II, calcul de biorythmes - Programmes en Blitz basic.

N° 7 - ref P07
Jeux : Beneath a steel sky, K240...
Jeux CD : Chaos engine, Lotus, Fury...
Disquette
Canon studio, logiciel d'impression - Dotz et dés, jeux de réflexion - Hemroids, classique d'arcade - Calendar, calendrier perpétuel.

N° 8 - ref P08
Jeux : J. Pond III, Heimdall II, Benefactor...
Jeux CD : Gunship 2000, sexual fantasies...
Disquette
Personal font, logiciel commercial de fontes - Proker, un poker comme au casino - Monaco et Croak : 2 jeux d'arcade.

N°9 - ref P09
Jeux : King's quest VI, Banshee, Impossible mission, Ishar III
Jeux CD : Photolite, Video creator, Ultimate body blows, Bridge...
Disquette
Abank, gestionnaire de comptes - Deluxe galaga, mega-shoot'em up - Ed Player, Tetriz.

n°10 - ref P10
Jeux : Kid chaos, Universe, D-Day...
Jeux CD : Banshee, Zool II, Brian the lion, Legacy...
Disquette
Jeux : Qbic, Dr Marion - Utilitaires : ABC Dir - Super duper (copieur), Imploder (compacteur) - Démos : Chunky maze, Assembly.

N° 11 - ref P11
Jeux : Robinson's requiem, Detroit, Traps'n'treasures.
Jeux CD : Simon the sorcerer, The lost vikings, Jetstrike...
Disquette
Painter 3D, logiciel commercial complet d'images de synthèse - Theme park, la démo jouable.

N° 12 - ref P12
Jeux : Theme park, Ruff'n'tumble, Star trek...
Jeux CD : Litil divil, Top gear, Kid chaos, Universe...
Disquette
Desktop Magic, un super économiseur d'écran - Transplant, un étonnant shoot'em up galactique - Dragon tiles, un jeu de réflexion - Himmu, une démo primée à l'Assembly 94.

N° 13 - ref P13
Jeux : Super stardust, Aladdin, Sim city 2000...
Jeux CD : Cannon fodder, Arcade pool, Quik, Fields of glory...

Disquette
Héros, un grand jeu d'aventure exclusif en français - Virus checker, le must des antivirus - Wipe out - Sys info - BBase 3 - 1 démo.

N° 14 - ref P14
Jeux : Alien breed tower, Football glory, Zeewolf, soluce : Litil divil...
CD Dream : Roadkill, Marvin, Rise of the robots.
Disquette
RT Sound processor light (effets sonores), Lemmings 94, GFX Lab (effets graphiques), VClock, Star buster (casse-briques).

n°15 - ref P15
Jeux : Lemmings III, Mortal kombat II, Dreamweb, Le roi lion, Dragonstone,
Jeux CD : Flink, Stardust, ABreed TA.
Disquette
Skidmarks II, Cluedo, Agenda...

n°16 - ref P16
Dossier : les jeux d'aventure, reportage Imagina 95
Jeux : Cannon fodder 2, Bloodnet, Skeleton krew..., Labo : système 3.1, Infonexus, Aura...
Disquette
Photogenics, Cannon fodder 2

N° 1 - ref P01
Jeux : Hired guns, Space hulk, Genesia...
Jeux CD : Pinball fantasies, Diggers, Oscar...
Disquette
Dss, logiciel musical commercial complet - Tetris pro, tetris de qualité commerciale - Hermes, téléchargez sur le 36-15 ADream - démo du mois.

N° 2 - ref P02
Jeux : Cannon fodder, Alien breed II... Jeux CD : Zool, Sleepwalker, Labocode...
Disquette
Amos Turbo, extension Amos - Praxitel, émulateur minitel - 5 jeux + 1 démo.

N° 3 - ref P03
Jeux : Second samurai, Jurassic park...
Jeux CD : Microcosm, Sensible soccer...

B O N D E C O M M A N D E

DREAM n°17

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement par chèque ou par mandat à l'ordre de Dream/Bootik.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Téléphone : .....
Tarifs pour la France métropolitaine uniquement, autres pays nous consulter au 01 43 07 43 11

Articles choisis	Références	Prix
Port (cumulatif) + 16 francs pour une ou plusieurs références P.. + 40 francs pour une ou plusieurs références S.. Gratuit pour les références A..		
	Total	

BOOTIK

Overdrive CD - ref AOV

2 490 F **frais de port gratuits !**

Overdrive CD + Nigel Mansell + CDPD IV + un abonnement d'un an à Dream !



Comment accéder à toute la collection des CD au format ISO (Mac et PC), pouvoir jouer des CD audios, pouvoir lire des CD photos, avoir accès à la bibliothèque sans cesse croissante des logiciels Amiga sur CD et enfin pouvoir faire tourner la majeure partie des jeux CD-32 sur un 1200 ? Une seule réponse : l'Overdrive CD. Il vous sera livré avec Nigel Mansell, la référence en matière de course de voitures et le CDPD IV, collection géante de logiciels du domaine public et, en prime, un abonnement d'un an à Dream !

Les 2 titres offerts avec l'Overdrive CD sont disponibles dans la limite des stocks. Deux autres titres de même valeur peuvent s'y substituer, n'hésitez pas à appeler pour connaître les disponibilités.
La garantie et le SAV de l'Overdrive CD sont assurés par Archos France, Verrières.



80 F

Reliure Dream - ref PRE
Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.



69 F

CD Timbres de France - ref PTF
Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.



35 F

Bible du jeu - ref PHS
La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.

50 F

T-shirt Dream - ref PSH
Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique 100% coton à l'effigie du magazine.



40 F

Tapis souris Dream - ref PTA
Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.



179 F

Painter 3D Tutorial - ref SPT
Pour tout savoir sur Painter 3D, un livre clair exposant les principes de construction 3D, les techniques d'éclairage, les fonctions de déplacement... Livré avec une disquette d'exemples.



249 F

Demomaniac - ref SDO
Pour faire de superbes démos et intros en combinant effets graphiques et musique mais aussi pour créer de superbes présentations multimédia... Demomaniac repousse les limites de l'Amiga et cela sans aucune connaissance spéciale en programmation. Pour tous les Amiga !

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

ABONNEMENT 279 F

- **11 numéros + 11 disquettes**
- **3 numéros gratuits, soit une économie de 105 francs**
- **Dream dans votre boîte aux lettres, avant sa sortie en kiosque**
- **Vos petites annonces gratuites et prioritaires**



DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

17

COUPON - RÉPONSE

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

Pour être abonné dès le numéro 18, renvoyez ce caupon avant le 14 avril.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....

.....code postal : ..... ville : .....

Je joins mon règlement de 279 francs à l'ordre de Posse Press par :

❑ Chèque bancaire, ❑ Chèque postal, ❑ Mandat.

Offre à renvoyer avant le 30 mars à Posse Press/Abonnements,

21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*

Avril 1995 - n°17

CD DREAM

TOUT L'UNIVERS DES CONSOLES CD 32 BIT



Jungle strike

Akira

Des news, des previews

Netattitude

COMPILATION

Tout ce qui concerne l'Amiga sur Internet est dans *BCI Net*. Bien organisé et bien pensé, *BCI Net* est en fait une compilation des meilleurs programmes trouvés sur le Net en décembre dernier. Les versions sont donc relativement récentes. Le tout est organisé en tiroirs : jeux, multimédia, applications, démos, programmation... Un menu simple d'utilisation vous permet de naviguer parmi les répertoires. Attention, les créateurs ont préféré privilégier la quantité à la facilité d'utilisation. Comprenez que les fichiers sont souvent archivés (lha) et ne sont donc pas exécutables directement.

Top 10

EMULATEURS

En Angleterre, le format CD ne cesse de prendre de l'ampleur... et la CD-32 ne se porte pas mal du tout. D'après l'Elspa, trois des cinq premiers titres du box-office sont disponibles sur Amiga CD-32 :

1. *Microcosm* (MegaCD, Pc-CD et CD-32)
2. *Reunion* (Pc-CD)
3. *Theme Park* (Pc-CD, 3DO, Mac CD et CD-32)
4. *Flink* (CD-32 uniquement)
5. *Innocent until caught* (Pc-CD)



Microcosm.



Flink.

Spectrum sensations

EMULATEURS

Ce CD double format (Amiga et Pc) est une véritable révélation : il comprend pour chacun des formats tous les émulateurs *Spectrum* du domaine public. La machine de Lord Sinclair ayant eu un succès phénoménal en Angleterre, les programmes sont très nombreux. Et bien entendu, ils sont livrés avec plus de 100 Mo de jeux *Spectrum* directement exploitables ! Autant vous dire qu'il y en a beaucoup car en ce temps-là, 16 Ko suffisaient pour faire un *Microcosm*...

Sacré David !

TALKING ABOUT THE CD-32

Lors du CeBIT d'Hannovre au début du mois de mars, le déplacement en masse de l'équipe de Commodore Angleterre n'est pas passé inaperçu. Fabricants de composants, éditeurs et développeurs... tout le monde a reçu la visite de David Pleasance aussi enthousiaste qu'écarlate. Son maître mot : l'Amiga va repartir... Il paraît que la CD-32 était au cœur des discussions...

Amis de 30 ans

FORMAT

Après s'être battus comme des charretiers pour imposer leurs formats respectifs Sony et Philips ont décidé de faire la paix pour mieux mater la concurrence japonaise : Toshiba et autres Matsushita. Première décision commune : imposer un nouveau standard de CD-Rom, plus rapide et autorisant une capacité de stockage supérieure. Le projet prévoit la création d'un CD-Rom de 12 cm et d'un volume de 3,7 Gigarctets (soit 3 700 Mo). Ce format permettra de mettre sur un seul CD plus de deux heures de film Mpeg vidéo-CD. Un projet à plus long terme prévoit la création d'un CD-Rom de 7,4 Go.

3DO contre 3DO

LA GUERRE DES MACHINES

Après Panasonic, c'est au tour de Goldstar de sortir sa console compatible 3DO. Le géant coréen de l'électronique (jadis pressenti pour le rachat de l'Amiga...) prévoit la sortie de sa console en avril. La 3DO de Goldstar devrait être livrée avec *Fifa soccer* d'Electronic arts et un programme de lecture de photo-CD. Panasonic a déjà annoncé un nouveau pack pour sa propre machine.

Le simulateur de la mord

PECHE

Vous aimez la pêche mais l'idée de rester pendant des heures sous la pluie pour sortir un pov' poisson vert du lac vous déplaît ? Heureusement, la compagnie canadienne Amtex a crée pour vous *Gone fishin'*. Ce simulateur de pêche sur CD-Rom comprend un nombre très varié de poissons et autres hameçons. Le communiqué de presse ne dit pas si l'on peut régler la fréquence des prises... Celui-là, on n'est pas mécontent qu'il ne soit pas sorti sur Amiga.

3D Arena

BIBLIOTHEQUE D'OBJETS

Le CD *3D Arena* est une bibliothèque d'objets pour les trois principaux logiciels d'imagerie virtuelle que sont *Imagine*, *Lightwave* et *Real 3D*. Le CD comprend en exclusivité la collection complète et exclusive du club 24-bit Ecosse, spécialisé en images de synthèse. En outre, il recèle d'animations spéciales pour les cartes *Retina* et *Opal vision*, une sélection d'utilitaires et des textures sous divers formats. Pour ceux qui possèdent également un Pc, certains des objets sont disponibles sont le format *3D studio*. Incontournable pour les spécialistes.



Lightwave.

CD

Bureau 13

GAMETEK

Ce superbe jeu d'aventure de Gametek arrive sur CD-32. *Bureau 13*, c'est le nom d'une société secrète d'investigation spécialisée dans le paranormal. Tout ce qui est loufoque, étrange et incongru, c'est son affaire. Pour l'heure, il s'agira de retrouver un ancien membre de Bureau 13, rescapé d'un massacre. Mission d'autant plus importante que cet individu a tué un shériff ! Mais quel horrible complot se trame-t-il derrière cet acte somme toute relativement anodin ? A vous de choisir entre un voleur, un vampire, une sorcière et quelques autres membres de l'illustre Bureau. Chacun a sa spécialité. Le vampire se transformera en courant d'air, la sorcière lira dans les pensées des personnages que vous rencontrerez, le voleur est le champion du furtif. L'aventure ne sera pas réellement linéaire puisque certains endroits ne pourront être visités que par un personnage bien précis.



Un drôle de postier...



Delilah, la cyber-violente.

Graphiquement, le jeu est très beau puisque tous les décors sont en images de synthèse précalculées en 3D. L'intrigue semble particulièrement corsée. De quoi satisfaire les plus exigeants d'entre vous.

S.L.



Alexander, le vampire.

Final over

TEAM 17



Le cricket, c'est pas pour les minets.

Après le billard, *Arcade pool*, et le bowling *Kingpin*, Team 17 nous concocte encore un jeu sportif. Une simulation de cricket, voilà ce qu'est *Final over*. Ce sport est la tasse de thé des Anglais. Activité peu répandue dans notre pays civilisé, il s'avère néanmoins particulièrement compliqué au niveau des règles de jeu et de la durée du match. Les joueurs peuvent passer plusieurs jours acharnés sur le terrain (avec des breaks, rassurez-vous). Les amateurs s'y retrouveront au niveau des règles que le jeu semble intégrer avec brio. Et comme il s'agit avant tout d'un jeu, l'accent est mis sur le fun avec tout plein d'animations



Le cricket, c'est tout un sport !



Une bonne joubabilité !

amusantes. De plus, la jouabilité semble être le troisième atout de ce jeu. De un à deux joueurs, vous n'aurez que l'embarras du choix au niveau des équipes. Les équipes régionales aussi bien que les équipes internationales sont prédéfinies. Si cela ne vous convenait pas, il sera toujours possible de créer votre propre équipe. *Final over*, regorge d'autant de possibilités que le meilleur jeu de foot. Chaque équipe a ses propres caractéristiques. Vous définirez son type de jeu. Un produit qui pourrait finalement donner envie de jouer au cricket tant il semble prometteur.

S.L.

CD

Jungle strike

OCEAN

Une fois de plus le gentil capitalisme américain est menacé par d'effroyables terroristes du Tiers-monde. Tremblez, honnêtes citoyens, car la cause destructrice est cette fois-ci armée de la bombe ! Heureusement, le frissonnement cinglant de votre rotor annonce une contre-attaque salvatrice et déjà votre hélice chargée d'intimidantes munitions s'élance dans le ciel bleu du prochain combat.

Le ténébreux général Kilbaba est mort. Mais déjà l'infâme terrorisme héréditaire s'est emparé de son fils. La vengeance est son activité maîtresse et les moyens qu'il se donne pour y parvenir sont des plus terribles : l'arme nucléaire est désormais en sa possession. Seule la cible est incertaine. Qu'à cela ne tienne, Kilbaba Jr pense que l'atomisation générale du peuple américain devrait suffire à apaiser sa colère. Les choses s'aggravent encore avec l'arrivée de Carlos Ortega, maître redouté du trafic de drogue sur les deux hémisphères. Sa puissance sans cesse en expansion lui a permis de constituer la plus grande armée privée au monde. Face à une récente difficulté d'argent pouvant compromettre son autorité et sa réputation, Ortega décide de soutenir Kilbaba dans ses carences matérielles en lui fournissant véhicules et usines d'assemblage d'armes. Le pays compte sur vous, fiston. Huit campagnes composées d'un nombre relatif de missions vous attendent, ça va chauffer ! L'introduction du jeu relate brièvement les faits à la façon d'un sympathique story-board. La première chose à faire avant le décollage est de choisir un co-pilote. Outre une humeur rigolarde qui pourrait détendre l'atmosphère au cas où elle deviendrait un peu trop chargée d'explosions persécutrices, le rôle de ce personnage est d'être plus ou moins précis pour le ramassage ultérieur des civils et autres armes ou bidons d'essence supplémentaires. Il est aussi possible de paramétrer le comportement du paddle dans le maniement de l'hélicoptère Commanche. L'option Momentum laisse l'appareil prendre de l'inertie et dériver suivant son élan, alors que No Momentum stoppera immédiatement tout déplacement.



Une mission au coeur de la jungle.





Les différentes options de la carte affichent les objectifs le carburant, etc.

Décollage immédiat

Allez, c'est parti, une simple pression dans une quelconque direction vous permet de décoller vers l'aventure. Le bouton rouge correspond à la mitrailleuse normale, le bleu aux roquettes légères et le vert aux roquettes lourdes. Le bouton jaune affiche un écran de renseignements sur l'état des divers éléments de l'appareil ainsi que la liste des missions à remplir. Elles sont successives et il est hors de question de commencer par la dernière, d'autant plus

3615 DPSH

Domaine Public Software Hardware

Hermès : le protocole Amiga : simple, rapide, puissant

Pas de blabla mais des mégas !

- Plus de 100 Mo de dernières nouveautés importées directement du Canada et des USA.
- Plus de 2500 fichiers et logiciels 100% Amiga (jeux, images, utilitaires, démos, fichiers musicaux).
- Quel que soit votre Amiga, vous trouverez sur DPSH les réponses à vos problèmes.
- Hermes est le protocole le plus facile et convivial d'intégration.

3615 DPSH la meilleure façon de télécharger sur Amiga !

Commandez pour 35 francs le protocole Hermes et ses utilitaires sur le 3615 DPSH

Gagnez des accès mensuels en 3614 sur le 3615 DPSH.



La Plus Grande Logitheque de Paris

TOUTE LA MICRO : MATÉRIELS & LOGICIELS
TOUS LES JEUX : MICRO & VIDÉO
CALCUL, TÉLÉPHONIE, LIBRAIRIE & PRESSE
TOUS LES SERVICES FNAC

LE MONDE DE L'AMIGA
Des vendeurs spécialisés, le Rendez-Vous des passionnés, toutes les nouveautés en français.

LE FORUM INNOVATIONS

Un espace de démonstration, où spécialistes et journalistes vous présentent sur grand écran, du mercredi au samedi, tous les types de produits présents à la Fnac Micro.
Le programme est disponible à l'accueil du magasin et sur 3615 fnac.

71, bd St-Germain - 75005 Paris
Tél. : 44 41 31 50 - Fax : 44 41 31 79
Ouvert du lundi au samedi, de 10h à 20h
Métro : Cluny, RER : St-Michel, Parking : Lagrange

fnac

CD

que les prisonniers éventuellement capturés pourront fournir des indices utiles pour les missions suivantes. La première campagne sert d'introduction au scénario qu'il faudra suivre tout au long du jeu. L'action se situe dans ce premier volet en Washingtown. Les terroristes occupent des points stratégiques et lancent des voitures bourrées d'explosifs nucléaires contre des maisons innocentes. Il faudra se balader d'un coin à l'autre de la ville en parcourant un minimum de chemin. Cette notion d'économie dans les déplacements est une philosophie constante que l'on retrouve dans tout le jeu, car le fuel de l'hélicoptère n'est mal-



Un mission nocturne !

heureusement pas infini et les réserves terrestres disparaissent au fur et à mesure que l'on va se ravitailler. Ce premier niveau présente néanmoins une curieuse particularité : il faut tirer sur les camions de l'armée, apparemment alliés, pour obtenir les armes qu'ils transportent, elles aussi périssables. Une fois une campagne remplie, l'hélicoptère doit



Attention, Jungle strike est un jeu pour pilote chevronné.

retourner à sa base, à ne pas confondre avec les aires d'atterrissage où l'on dépose les prisonniers, pour se faire ravitailler, ramasser les rapides félicitations et repartir avec en poche le code d'accès du niveau suivant.

Une partie de campagne

La deuxième campagne est la dernière avant d'atteindre la jungle à proprement parler. Essentiellement maritime, les missions vous obligeront ici à changer votre appareil pour un hydroglisseur amphibie. Entre parenthèses, il s'agit certainement là des étapes les moins difficiles de l'ensemble du jeu. Car la jungle est finalement aride en carburant et cache entre deux arbres des éléments qu'il serait pourtant utile de voir.

D'un point de vue technique, les niveaux de *Jungle strike* sont représentés en 3D isométrique. La jouabilité est moyenne avec le joypad d'origine de la CD-32 et on ne s'étonnera qu'à moitié de rentrer dans tous les immeubles pendant les cinq premières secondes. Le son est répétitif mais pas agaçant. Le tout forme un ensemble à la fois esthétique, les sprites ont une taille optimale pour distinguer le décors et les différents éléments, et d'un bon niveau ludique.

Yann Serra



Votre hélicoptère sera mis à rude épreuve face à des ennemis tenaces.

Action/stratégie

GRAPHISME	14
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	15
SON	13
DURÉE DE VIE	17
PRISE EN MAIN	13
DIFFICULTÉ	17
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	14

Nombre de joueurs : 1

Langue : anglais

Disponible : A1200/A500 et Pc

89%

TURTLE BAY DIRECT

L'étang Simon . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

DISQUES DURS

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE 350 Frs
(HD externe + cables IDE2.5/3.5)
facile a monter /manuel d'installation

INTERNE AMIGA 1200

80 Mo+cable	790 Frs
210 Mo + Câble	1280 Frs
345 Mo + Câble	1390 Frs
420 Mo + Câble PROMO	1490 Frs
540 Mo + Cable PROMO	1590 Frs

EXTERNE A 600 / A 1200

80 Mo SUPERDRIVE	990 Frs
210 Mo SUPERDRIVE	1590 Frs
345 Mo SUPERDRIVE	1790 Frs
420 Mo SUPERDRIVE	1890 Frs
540 Mo SUPERDRIVE	1990 Frs

DISQUES DUR SCSI

40 Mo	690 Frs
105 Mo	990 Frs
210 Mo	1590 Frs

INCROYABLE !

PORT GRATUIT — GARANTIE 6 MOIS

AMIGA CD 32

1290 FRS

AVEC 3 JEUX

Oscar, Chaos Engine , Diggers

aucune garantie sur la manette

NOUVEAU

AMIGA CD 32 S-PORT

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine publique comprenant les logiciels de Transfert .

AMIGA S-PORT : 390 Frs

Connectez un CD Rom multimédia double vitesse sur votre Amiga , , connectez une CD 32 grâce à l'interface Amiga CD32 S-PORT !

S-PORT + CD 32 + 3 JEUX 1590 FRS

EXCLUSIF

Pour Connecter votre CD32 a un moniteur 1083,1084,1085s voila la solution:

CD32- LINK 90

LOGICIELS

LOGICIELS

Starter Pack (4 logiciels)
Kindword - Fusion Paint - Kick Off - F18
My first Amiga (4 logiciels)
Superword - Rbype2 - Championship golf - Shangai
Maxiplan plus (tableur)

50 frs la piece

Amigavision Professional
True Paint 2.0 /Secury Key 2.0
Screen Maker/Softfaces /Mr Backup
Profesional/Mac to dos/ The Works online 2.0
Les logiciels ne sont ni repris ni echanges
Dautres logiciels et jeu sont dispo en quantite unitaire , nous contacter.....

99 F la piece

CD 32 +COMMUNICATOR iii LITE 1590 FRS

CD 32 +COMMUNICATOR iii 1750 FRS

CD 32 + PHOTOLITE + 1300 FRS

Stocks De Machines Neuves

A1200 +Pack Jeux **2450 F**

A600 + Pack Jeux **1090 F**

Moniteur Microvitech 1435 2990 F

EXTENSIONS MEMOIRES

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs

A500/A500+ 1 Mo int ext a 4 Mo +clk 590 Frs

A500/A500+ 2 Mo Interne+CLK 690Frs

A500/A500+ 4 mo interne +clk 990 Frs

A500 Plus - 1 Mo	280Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs

INFO DEPT S.A.V.

CE DEPARTEMENT EST A VOTRE DISPOSITION POUR TOUTES REPARATIONS SUR LA GAMMES DES MACHINES AMIGA, AINSI QUE LES MONITEURS CABLAGE EN TOUTGENRE.DEMANDEZ NOUS UN DEVIS POUR VOS REPARATIONS

BARETTES SIMMS

256 Ko en 8 bits	70 Frs
1 Mo en 8 bits	285 Frs
2 Mo en 32 bits	480 Frs
4 Mo en 32 bits	900Frs
8 Mo en 32 bits	1990 Frs

CD32 +SX1=2990

LECTEURS DE DISQUETTES

Externe tout Amiga 880 ko	350Frs
Interne Amiga 500 880 ko	310 Frs
Interne Amiga 2000 880 ko	350 Frs
Interne Amiga 600/1200 880 ko	310 Frs

Lecteurs HD sur autres Page du Magazine

ACCESSOIRES

Joystick Quickshoot 40 Frs

JOYSTICK INFRAROUGE 99 FRS

SCANNER 64 TONS DE GRIS 790 FRS

switch midi interface	99 frs
Horloge Amiga 1200	190 Frs
Alimentation Amiga	320 Frs

Frais de ports :
Contactez nous pour le port

DEPARTEMENT OCCASIONS

Matériel en parfait état de marche, révisé par nos soins, ce matériel peu présenté quelques défauts d'aspect (rayures, taches ect ..) Quantité limitée, livré complet avec doc et notice .
Materiels Neuf dispo contactez nous au 70 66 44 25

Carte Amiga 500 nu	250 F
Carte Amiga 500 Plus nu	400 F
Amiga A2000	1500F
Carte Amiga A3000	1800 F
Clavier A500/A600/A1200	130 F
Amiga CDTV Promo	750F
Moniteur couleur 1083 S	NC
Moniteur Couleur 1085 S	NC
Moniteur Couleur 1084 S	NC
Clavier CDTV Noir	250 F
Clavier A4000 Azerty	350 F
Manuel AREXX	50 F

INTERFACE MIDI proffessionnel 90

Pack dynamite complet 150 F

A570 a reviser	400 frs
A690 a reviser	400 frs

Voice Master Digitalisateur	80F
Cable DB9 / DB9 Male	50 F
Télécommande CDTV	200 F
Workbench 3.0 + Manuels	150 F
Cable Peritel Amiga	30 F
Roms 1.3,2.04,2.05	145 F
SOFTS alter audio	99 F

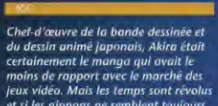
Accessoires pourPc,et Pc d occasion dispo dans notre boutique a Moulins . 99 rue d allier

MONITEUR COULEUR POUR TOUT AMIGA AU PRIX DE 990 FRS TTC

Tout nos prix sont TTC . Payement En CB CHEQUE CRBT POSTE ET SERNAM Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .
Vous recherchez un article spécifique qui ne se trouve pas dans cette publicité ? contactez nous, nous essayerons de vous satisfaire

Akira

Chef-d'œuvre de la bande dessinée et du dessin animé japonais, Akira était certainement le manga qui avait le moins de rapport avec le marché des jeux vidéo. Mais les temps sont révolus et si les nippons ne semblent toujours pas vouloir adapter sur leurs consoles les délires mégalomanes et paranoïaques de l'auteur Katsuhiro Otomo, les européens d'Ice s'en s'ont chargé pour nos ordinateurs.



Le jeu reprend des petites séquences du film.

L'histoire se déroule en 2019 à Neo-Tokyo, ville ravagée par la première explosion atomique de la Troisième guerre mondiale. Un jeune délinquant répondant au nom de Tetsuo se découvre des pouvoirs surnaturels et devient rapidement un demi-dieu incontrôlable. Kanéda se retrouve, malgré lui, le personnage principal dans la lutte contre son ami d'enfance. Le jeu qui, il faut le rappeler, était annoncé depuis la création de Dream, il y a un an et demi, a la prétention de reprendre les scènes clés du film et d'être destiné à des joueurs de plus de 12 ans. Les différents niveaux sont en fait une suite de scrollings asthmatiques en 2D où un pauvre sprite minuscule tente vainement de rappeler une quelconque ressemblance avec les personnages originaux. Le taux de difficulté diminue au fur et à mesure que l'on progresse dans les scénarios et certains levels n'ont rien à voir avec la fantaisie originale de Katsuhiro Otomo. Ainsi, le cinquième niveau place Tetsuo dans un château, situation totalement inventée qui correspond bien à notre passif médiéval en terme d'aventure, mais qui jure totalement avec l'univers métallique de la science-fiction d'*Akira*. Pire, la scène finale du film montre un combat titanesque dans le stade olympique entre un Kanéda puissamment armé et un Tetsuo devenu montagne de chair immonde et dévastant tout sur son passage. Dans le jeu, Kanéda se balade sur un fond carrelé, façon cuisine ratée, et court après une sorcillière rouge malpropre qui jette des yeux et des bouches, Tetsuo. Si, en étant d'une indulgence extrême, on peut qualifier ce genre de ratage de "mauvais goût", que doit-on penser des pilules de drogue (amphétamines) que Kanéda doit ingurgiter à titre de bonus, ou encore des piétons qui explosent lorsqu'on passe dessus en moto ? D'autre part, alors que Tetsuo est le méchant à tuer à la fin du jeu, pourquoi l'incarne-t-on dans trois niveaux pour tuer les enfants mutants, gentils héros secondaires de la série ? Bref, l'adaptation d'*Akira* en jeu vidéo est loin d'être réussie. Outre l'absence de cette ambiance si particulière au manga d'origine, le logiciel souffre d'une réalisation déplorable : le graphisme répétitif est bâclé, les sprites sont minuscules, la jouabilité est moyenne et le tout s'anime lentement sur un minimum de surface écran. Même le fond sonore est une pâle imitation et les scènes d'introduction digitalisées du film (uniquement sur CD-32) ont un rendu terne et saccadé, un comble ! Amigaïstes, rassurez-vous, ce jeu sortira aussi sur Pc.

Y.S.



Le jeu n'a rien à voir avec le scénario original.



Un premier parcours en moto.



Le scrolling est saccadé.

Plates-formes

GRAPHISME	07
ANIMATION	09
JOUABILITÉ	11
SON	13
DURÉE DE VIE	10
PRISE EN MAIN	12
DIFFICULTÉ	11
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	09

Nombre de Joueurs : 1

Langue : anglais

Disponible : A500, A1200 et Pc

38%

Squirrel



La toute dernière nouveauté PCMCIA pour votre A600 / A1200.

599.--

Enfin, vous pouvez brancher un CD-ROM, et jusqu'à 6 autres périphériques SCSI en série. Livré avec tous les logiciels.

Périphériques pour votre Squirrel

Syquest

Disque dur amovible, livré avec une cartouche

Syquest 44 Mo	1990.--	Cartouche	330.--
Syquest 88 Mo	2790.--	Cartouche	390.--
Syquest 200 Mo	3990.--	Cartouche	630.--

Disque Dur

Externe, avec alimentation incorporée. Tous nos disques durs sont livrés complets, formatés, avec tous les câbles, manuel d'utilisation, prêt à l'emploi avec 20 Mo des meilleurs logiciels du domaine public.

250 Mo	SCSI	11ms	1990.--
350 Mo	SCSI2	9 ms	2290.--
520 Mo	SCSI2	9 ms	2490.--

M-TEC

Vrai 68030 avec MMU, Mémoire Autoconfig, Option contrôleur SCSI II, Support Co-Pro PLCC / PGA, Horloge Calendrier



M-TEC 68030-42 Mhz.	
Carte Vide	2290.--
+ 4 Mo	3290.--
+ 4 Mo + Co - Pro 50 Mhz.	3990.--

M-TEC 68030-28 Mhz.	
Carte Vide	1390.--
+ 4 Mo	2390.--
+ 4 Mo + Co-Pro 25 Mhz.	2790.--

POWER - CD

Le Pack CD-ROM double vitesse avec Squirrel

1990.--

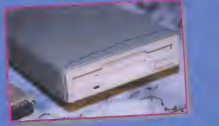


CUDA

INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Téléphone: (1) 42.46.47.60 Téléfax: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lundi au Vendredi, de 10h à 13h et de 14h à 19h

Lecteurs



Double Densité

CI880	**Externe tous Amiga**	490.--
CI881	Interne A500/600/1200	460.--
CI882	Interne A2000/4000	460.--

Haute Densité 1.76Mo par disquettes

CI1176	**Externe tous Amiga**	990.--
CI1761	**Interne tous Amiga**	790.--

MEMOIRES



Amiga 500

CI1201	512K + Horloge	340.--
CI520	2 Mo + Horloge *Option 1 Mo Chip*	990.--

Amiga 600

CI605H	1 Mo + Horloge	NC

Amiga 1200

CI1208	Avec Horloge & Support Co-pro	
	4 Mo (Extensible jusqu'à 8 Mo)	1690.--
	8 Mo (Extensible jusqu'à 8 Mo)	2990.--

Divers

SIMM	4 Mo (A4000, Extension A1200) 72 pin	999.--
SIMM	8 Mo (A4000, Extension A1200) 72 pin	2290.--
ZIP	1Mo Static colums (A3000, Ext. A2000)	450.--

ACCESOIRES



PowerScan 4 Scanneur à main 256 niv.	1490.--
PowerScan Couleur	2490.--
ROM Switcher A500	199.--
ROM Switcher A600	289.--
ROM 2.04 ou 1.3	199.--
DIGI PAINT ADER + manuel en français	349.--

DISQUES DURS

Tous nos disques durs sont livrés avec une garantie de 1 an, câblages, notice, disquette d'installation, + 20 Mo de DP, formatté

- Disques Durs 3,5" Pour Amiga 1200

420 Mo	1790.--	540 Mo	1990.--

Nouveaux Produits !!! Nouveaux Produits !!!

Nouveaux Produits

Video Backup V2.0	*PROMO*	449.-- 270.--
Le livre "Comprendre et bien exploiter son Amiga" Impossible de vivre sans cet ouvrage si vous possedez un A1200		270.--
Le nouveau A 2200-1 *DISPONIBLE SUR COMMANDE* 68020, 2 Mo de CHIP, 2 Mo de FAST, disque dur 210 Mo, Slots pour CDROM etc ...		9990.--
OS3.1 + Workbench 3.1 A1200 / A3000 / A4000	820.--	A500 / A2000 720.--
PRODUITS CUDA		
CUDACLAV (Pour A500/2/3/4000 spécifiez sur votre commande) Interface qui permet de brancher un clavier PC sur un Amiga pour un petit prix !!		299.--
Clavier Azerty (PC) pour CUDACLAV		150.--
CUDAMEM 2000 Mémoire A2000 avec 2Mo		1290.--



PRODUITS ADEPT DEVELOPMENT

Painter 3D *Le best seller de la 3D* 2 Disks + Manuel Français + Rapide Icone Ref.		149.--
Painter 3D Bundle 1 Disquette + Manuel Français		99.--
Tutorial Painter 3D Un livre simple clair, tout utiliser le Painter 3D	*PROMO*	179.--
Personal Paint Programme de Dessin AGA	*PROMO*	129.--
Deluxe Midi IV le Kit		149.--

!!! GRATUIT !!!
Pour tout achat de plus de 1000.-- gratuit un Painter 3D Bundle
Offre valable jusqu'à épuisement du stock

Visitez nous dans notre Show Room CUDA
31, Rue de Trevise, 75009 Paris

Tous nos prix sont TTC

Bon de Commande

No Article / Description — Montant TTC

Nom _____ Tel _____

Adresse _____

CP _____ Ville _____ + Frais de Transport _____

Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport Total _____

☐ Remboursement Ajouter 90 FF pour frais de transport Signature : _____

AMIGA OS 3.1



720.--

A1200 / A3000 / A4000

820.--

Picasso II RTG

Hardware of the year 1992 and 1994



- Carte graphique pour tout les Amigas avec bus Zorro
- Avec driver pour le Workbench
- Support 256 avec WB 3.1, mêmesur le A2000 et A3000
- Tirez les ecrans comme vouz voulez
- Workbench reglable jusqu'à 1600 * 1280
- Haute couleur (16 bit) et TrueCoulor (24 bit) graphique jusqu'à 16 Mio. couleurs!
- Drivers pour les logiciels graphique AdPro, ImageFX, ImageMaster, Real3D, ...
- Marche avec touts les moniteurs VGA et MultiScan
- Marche même avec les anciens jeux
- Fourni avec beaucoup de logiciels utiles

à partir de 2490.--

Liana



Vous aves besoins d'une solution rapi de et simple pour relier deux Amiga? LIANA est exactement ce qu'il vous faut à un prix trés bas! Comme en dit en anglais „Plug and Play" ce qui veut dire: brancher et jouer. Partagez une imprimante ou une device storage entre deux machines.

499.--

- Pour tout les Amiga a partir du Workbench 2.04.
- Tous cablages fournis.
- Fourni avec le logiciel Envoy de Commodore.
- Manuel en englais
- Jeu de reseaux avec deux Amiga: message renvoyé ou reçu interchangeable.

MainActor Professional



Devenir réalisateur vous même! En combination avec PICASSO vous pouvez réaliser des animations incroyables en format AVI ou FLI.

- Des animations avec sons
- Support pour certaines cartes graphiques disponible
- Supporte le 24Bit
- Lances les animations directement du RAM ou disque dur
- Convertissez les animations ou les formats
- Regardez les dans une fenetre du Workbench
- Support complet du AREXX
- Peut supporter jusqu'à 14 formats differents
- Extrement rapide avec la carte „PICASSO"

390.--

Ariadne



Ne vous perdrez pas dans le monde de communications via ordinateur! Ariadne est la carte Ethernet pour tout Amiga avec bus Zorro. Elle vous permet d'avoir 2 prises paralelles en plus.

- 10Base-2 (Thin Ethernet, cable coaxiale)
- 10Base-T (Twisted Pair, cable telephonique)
- Support pour une ROM Boot
- Compatible SANA-II driver pour Ethernet
- 32KByte memoire cache
- Manuel en anglais
- Fourni avec le logiciel Envoy de Commodore

1950.--

VILLAGE TRONIC

Wellweg 95 D- 31157 Sarstedt - Germany

Tel: +49/(0)5066/7713-10	Technical Hotline
Tel: +49/(0)5066/7713-11	Orders
Tel: +49/(0)5066/7713-40	Mailbox
Tel: +49/(0)5066/7713-49	FAX

CUDA INFORMATIQUE

Cuda Informatique S.A.R.L.
31, rue de Trévise, 75009 PARIS
Téléphone: (1) 42.46.47.60
Télétex: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lundi au Vendredi, de 10h à 13h et de 14h à 19h

Picasso II, Ariadne, Liana, MainActor sont des marques déposées par Village Tronic. Tous les prix sont en commercial pour la France. Les prix peuvent changer. Tous droits réservés.

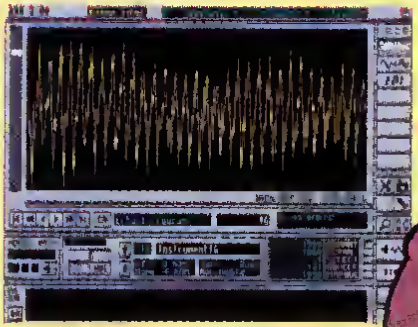
DREAM

TOUT L'UNIVERS DE L'AMIGA

N°17

DSS 3

Version commerciale complète du célèbre logiciel musical de CiS, avec tracker et échantillonneur.



Welltrix

Le retour de Tetris, mais en 3D !



Pour tous les Amiga, 1 Mo !